COPERTINA n°6 2000 14-02-2006 11*07 Pagina 1

solo 3.000 Lire

n.6 19 Aprile - 2 Maggio 2000

computer idea

In edicola ogni 15 giorni

semplice, pratico tutto in italiano

Internet sicura

> Consigli pratici per evitare i pericoli della Rete p14

Viaggi su misura

> Progettare una vacanza con gli stradari interattivi p78

I rompiscatole

> Gli scanner sotto la lente dei Rompiscatole p26

Impostare il modem

> *L'esperto* spiega come configurare il modem e l'accesso al provider p38

Giochi

> Soldier of Fortune
> Close Combat IV
> Croc 2, Aztec p88

Passo a passo

16 pagine di idee e suggerimenti

> Preparare un curriculum perfetto
> Personalizzare la tastiera
> Effetti sonori per Windows 95
> Come farsi aiutare da Windows
> Inviare fax con il computer
> Diapositive frizzanti
> Migliorare i vostri grafici
> Il computer suona ad alta fedeltà
> Piccoli passi p43

il pc per la casa

tutto** quello che bisogna **sapere** per **acquistare** il miglior **computer** per la **famiglia p28

Spedizione in A.p. - 45% - art. 2 comma 20/b Legge 662/96 - Filiale di Milano - in caso di mancata consegna restituire all'editore che si impegna a pagare la relativa tassa presso il CMP di Roserio - Milano

Lettori DVD portatili

a confronto Panasonic, Pioneer, Sony p34

Music Maker

comporre musica con il computer p86

AMD Athlon 1000 MHz

il primo processore a 1GigaHertz p23

Norton Internet Security

protegge i documenti da occhi indiscreti p25

3 Sommario.imp 14-02-2006 10*52 Pagina 3

sommario

sommario > In questo numero

Benvenuti a **Computer Idea!**
Semplice, **pratico**, tutto in italiano

Tra i gorghi della rete

pag. 14

Internet è un posto splendido dove passare qualche ora, ma può nascondere alcuni pericoli. Vi spieghiamo come distinguere i rischi reali dalle paure incontrollate e come difendervi con un po' di accortezza e qualche consiglio pratico.

I rompiscatole

pag. 26

A prima vista gli scanner sembrano tutti uguali. Ma chi non sa "interpretare" le confezioni può andare incontro a spiacevoli sorprese.

A prova di famiglia

pag. 28

Scoprite con Computer Idea i migliori PC multimediali pronti a soddisfare le esigenze di tutta la famiglia.

Via col... DVD

Nel nuovo millennio il concorrente della videocassetta è il DVD. Non si tratta di un semplice cambio di formato: il DVD ha un mare di vantaggi in più. A confronto tre gioielli portatili.

pag. 34

Il supermercato più grande del mondo

Se vi manca il tempo di andare per negozi, accendete il computer e fate un giro sul Web. Il commercio elettronico non è né difficile né pericoloso: basta sapere come fare.

pag. 64

> passo a passo

> Un curriculum perfetto I
> Tastiere personalizzate V
> Effetti sonori per Windows 95 VI
> Avete bisogno di aiuto! VIII
> Fax con il computer IX
> Diapositive frizzanti XI
> Migliorate i vostri grafici XII
> Il computer suona ad alta fedeltà XV
> Piccoli passi XVI

Posta
> Le vostre lettere 4

Attualità
> Le ultime notizie dal mondo delle nuove tecnologie 6

Reportage
> Programma con sorpresa 12

Vediamoci chiaro
> Tra i gorghi della rete 14

Nuovi prodotti
> Touchphone
Telefonate dal futuro 20
> AMD Athlon 1000 MHz
Athlon raggiunge quota 1000 23
> Norton Internet Security 2000
Giù le mani dal mio PC! 25

I rompiscatole
> Scanner 26

A confronto
> Il PC per la casa 28
> Via col... DVD 34

L'esperto
> Prepararsi a navigare 38

Le vostre lettere
> Le risposte dei nostri esperti alle vostre domande 60

Internet
> A spasso per negozi
Il supermercato più grande del mondo 64
> La posta elettronica
Il mio nome è Bond, J@mes Bond 70
> Chat line
Digiland, un mondo di stanze 73
> Navigando 74
> Il mio sito 75
> Eventi in rete 77

Software
> Strada facendo 78
> Omnia Planet
Viaggio nel tempo 83
> Buddy Brush & la casa dei giochi
Da grande farò il pittore 84
> Imparo giocando - I numeri
Il magico mondo dei numeri 84
> Venezia
A spasso tra le calli 85
> Music Maker 5
Come un DJ 86

Tempo libero
> Soldier of Fortune 88
> Close Combat IV - Battle of the Bulge 89
> Croc 2 90
> Aztec 91
> NHL Championship 2000 91
> Trucchi e astuzie 92
> Attualità 94

Shopping
> Oggetti del desiderio 97

Lettere +edit.imp 14-02-2006 10*50 Pagina 4

computer idea

vnu business publications italia

Via Gorki, 69 - 20092 - Cinisello B. (MI) - Tel: 02 66034.1 - Fax: 02 66034.238

Publishing **Claudio De Falco** Direttore Responsabile

Redazione **Andrea Maselli** - Responsabile • andrea.maselli@jackson.it
Mario Bosisio • mario.bosisio@jackson.it
Lorenzo Cavalca • lorenzo.cavalca@jackson.it
Luisa Tatoni • luisa.tatoni@jackson.it
Monica Rogiani Segreteria • monica.rogiani@jackson.it - tel: 02 66034411

Test Labs **Francesco Ferrari** Responsabile • francesco.ferrari@jackson.it

Collaboratori: per la redazione
Giorgio Baratto, Marta Bricco, Matteo Camisasca, Annalisa Casali, Maria Rosa Cirimbelli, Mauro Cristuib Grizzi, Carlo Deprado, Fabio Giacomini, Francesco Marazzi, Dario Meoli, Bianca Modigliani, Andrea Novelli, Mattia Ravanelli, Raffaello Rusconi, Marco Passarello, Luca Passini, Matteo Prioschi, Gianluca Rogiani, Wladimir Trinastich, Simone Soletta, Elena Sperelli, Cesare Vairetti, Pepé Verdino, Massimiliano Vispi
Per il laboratorio: G11: Alessandro Camisasca, Massimo Giudici, Damir Laurenzi, Daniele Preda

Grafica e produzione **Marco Passoni** Coordinamento grafico & Responsabile DTP
Simona Terrana Impaginazione
Studio Armando Chitolina Progetto grafico
Roberto Cappuccio Servizi Fotografici
The Stock Illustration Source Illustrazione copertina
Zeta Visual Media Italia Illustrazioni
Grazia Neri Illustrazioni
Marco Passoni Realizzazione copertina
Nuovo Istituto Italiano Arti Grafiche S.p.A. (BG) Stampa
Bama Trezzo S/Adda (MI) Fotolito
Parrini & C. (RM) Distribuzione
Ufficio Traffico tel: 02 66034219

Direzione **Ruud Bakker** Presidente
Jacqueline Lampe Amministratore Delegato
Egidio Mauri Publisher
Claudio De Falco Coordinamento Editoriale

Pubblicità **Silvio Simontacchi** Sales Manager • silvio.simontacchi@jackson.it
Stefania Arnaldi Product Manager • stefania.arnaldi@jackson.it

INTERNATIONAL SALES • www.globalreps.com
European/Asian/Middle East representation:
Global Media Europe Ltd - Mr Cristophe Labedan
32-34 Broadwick Street • London W1A 2HG
Tel: 44 207 316 9638 • Fax: 44 207 316 9774
US representation:
Global Media USA, LLC • 565 Commercial Street, 4th Floor
San Francisco, CA 94111 - 3031 USA
Tel: 415 249 1620 • Fax: 415 249 1630

VNU Labs **I laboratori europei VNU svolgono i test per tutte le riviste pubblicate dal Gruppo. I sei laboratori con sede a Londra, Amsterdam, Milano, Bruxelles, Parigi e Madrid sono responsabili dei test di tutte le riviste VNU in Europa. Tutti i laboratori VNU si avvalgono delle stesse metodologie e benchmark.**
VNU European Lab,
Wisse Hettinga Manager tel. +44/171/3169628

Newswire **Newswire, divisione della New Media Division della VNU è un servizio di news giornaliero. Il servizio fornisce news e analisi utilizzate da tutte le riviste specializzate VNU. Ha sedi presenti a Londra e Silicon Valley e un network di corrispondenti specializzati in tutto il mondo.**
Caroline Gabriel tel. +44/171/3169000

Abbonamenti **TELEPROFESSIONAL srl • Servizio Abbonamenti •**
Via Mentana, 17/A - 20052 Monza (MI)
Abbonamenti • Richiesta di informazioni • Arretrati o reclami:
Tel. 039-206860 Fax 039-206883
e-mail computeridea@teleprofessional.it

N. di conto corrente postale per sottoscrizione abbonamenti:
18893206 intestato a: Gruppo Editoriale Jackson • Casella Postale 68 • 20092 Cinisello B. (Milano)

Abbonamento annuale: ITL 50.000/€ 25,82
Abbonamento per l'estero: ITL 100.000/€ 51,65
Prezzo della rivista: ITL 3.000/€ 1,55 • Arretrati: ITL 6.000/€ 3,10
Spedizione in abbonamento postale art. 2 comma 20/B legge 662/96

Tiratura del presente numero: 280.000 copie
VNU Business Publications Italia è iscritto al Registro Nazionale della Stampa al n° 4863 in data 22/4/1995. Autorizzazione alla pubblicazione del Tribunale di Milano n° 721 del 2/11/1988. ©Tutti i diritti di riproduzione degli articoli pubblicati sono riservati. Manoscritti, disegni e fotografie non si restituiscono. "Computer Idea è un marchio registrato di VNU Business Publications B.V. (Amsterdam – Olanda) ed è utilizzato da VNU Business Publications Italia s.r.l. con l'autorizzazione e sotto licenza di VNU Business Publications B.V.
VNU Business Publications B.V. e VNU Business Publications Italia s.r.l. fanno ambe due parte del gruppo VNU, che è l'editore, tra le altre, delle riviste Computer Idee, Computer Active e Computer Idea".

posta > le vostre lettere

Gentile redazione di Computer Idea. Mi chiedevo se in uno dei vostri prossimi numeri potreste mettere a confronto i processori Amd K7 Athlon e Intel Pentium III. Nella speranza di vedere esaudito il mio desiderio vi faccio i miei complimenti per la splendida rivista. Saluti da un fido possessore dell'Athlon.

Simone Laino

È con grande piacere che accogliamo richieste di questo genere. Mandateci suggerimenti sugli argomenti che vorreste veder trattati nelle nostre pagine, in modo da trasformare Computer Idea in uno strumento che risponde appieno alle vostre esigenze. Tra qualche mese, grazie alla segnalazione di Simone, ci occuperemo del tema scottante "se sia meglio Amd o Intel". Non anticipiamo nulla, perché il panorama è denso di luci e ombre. Ma ne vedrete delle belle.

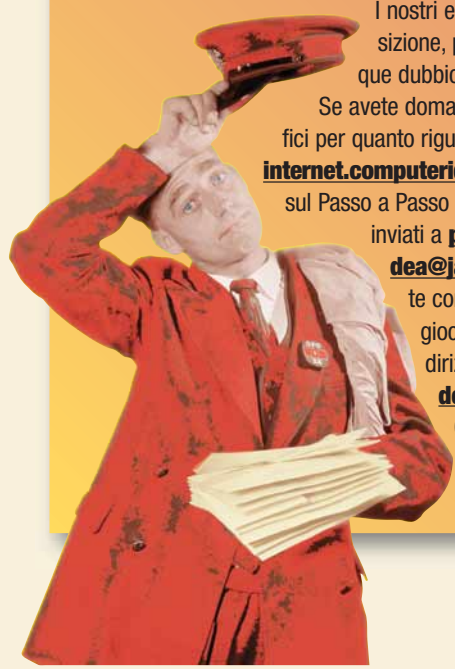
Sarei felice se la vostra rivista passasse da quindicinale a settimanale, infatti conto sempre i giorni che mi separano dall'acquisto del numero successivo. Saluti cordialissimi.

Luigi Tundo

Quando Computer Idea è partita, eravamo piuttosto spaventati all'idea di lanciare un quindicinale nel mercato delle riviste informatiche. Sembrava azzardato, in un mondo così serio, dove la nostra grafica vivace, gli articoli semplici e il tono informale potevano passare per poco autorevoli. La scommessa è stata in gran parte vinta - e le vostre lettere ce lo testimoniano. Sappiamo di poter e dover fare di più, ma per adesso preferiamo essere una bella rivista quindicinale piuttosto che un settimanale affaticato. Un domani, chissà…

Signori,
nell'era attuale, quella dell'isolamento e della diffidenza commerciale e umana, non è facile congratularsi con qualcuno per le cose fatte bene. Ebbene, devo ammettere che usando il computer ormai dai tempi di DOS, ho letto di tutto in varie lingue, ma purtroppo il supertecnicismo ha sempre imperato... Avevo bisogno di tornare

Se avete suggerimenti, idee, proposte, se volete soltanto segnalarci i vostri siti Internet preferiti, o, magari, quelli creati proprio da voi, potete scriverci all'indirizzo **lettere.computeridea@jackson.it**.



I nostri esperti sono a vostra disposizione, pronti a chiarirvi qualunque dubbio, anche di natura tecnica. Se avete domande o suggerimenti specifici per quanto riguarda la rubrica Internet **internet.computeridea@jackson.it**. Quesiti sul Passo a Passo possono invece essere inviati a **passopasso.computeridea@jackson.it**. Se invece volete consigli e suggerimenti sui giochi potete rivolgervi all'indirizzo **giochi.computeridea@jackson.it**… Computer Idea vi aspetta a braccia aperte, non solo in edicola!

Lettere +edit.imp 14-02-2006 10*50 Pagina 5

In primo piano

Il mondo attorno a noi è in piena evoluzione, la frenesia con la quale avvengono cambiamenti e innovazioni è impressionante, nel giro di pochi decenni la tecnologia ha fatto passi da gigante. L'era multimediale ha semplificato la vita quotidiana ma nello stesso tempo ci ha reso schiavi della tecnologia, basti pensare al problema del "millennium bug" che nei primi giorni del 2000 ci ha fatto preoccupare tutti.
Sicuramente il progresso ci permette di abbreviare i tempi e ci semplifica l'esistenza. Ma tutte queste macchine risultano essere del tutto simili all'uomo, nella loro fragilità. Se pensiamo che basta un virus per mandare in tilt i sistemi operativi di tutto il pianeta ci rendiamo conto che, proprio come noi, i computer possono "ammalarsi" e talvolta anche "morire". Internet tende sempre di più a isolarci dal mondo esterno, a nasconderci dietro uno schermo, a controllare ogni cosa seduti davanti alla propria scrivania.
Il futuro che si prospetta offre un'atmosfera triste e solitaria, la realtà virtuale potrebbe prendere il posto della realtà reale. Ne varrà proprio la pena?

Alessandro Trifirò, Milano

Caro Alessandro,
vorremmo che fossero le altre lettrici e gli altri lettori a risponderti.
Che ne pensate? Il futuro è rosa o nero?

alla semplicità, all'essenzialità, ad ammettere che "il re è nudo" e finalmente arriva la vostra pubblicazione! Ringrazio per la vostra bravura e il tempismo quasi sincronico. Una raccomandazione: non cedete alla "corruzione corrente". Avanti così con costanza e fedeltà! Cordiali saluti

Giancarlo Cerretini, Ferrara

Che dire a Giancarlo e a quanti ci mandano complimenti? Continuate. Grazie ;-)

Gentile Redazione,
Nel mare di pubblicazioni specializzate, finalmente qualcosa anche per le persone che, come me, non sono ancora in grande confidenza con i computer e i programmi. Ho un suggerimento da darvi riguardo a Internet: quando spiegate qualcosa, credo sarebbe utile dare le spiegazioni sia che si tratti di Explorer, sia che si tratti di Netscape (io uso quest'ultimo). Ciao

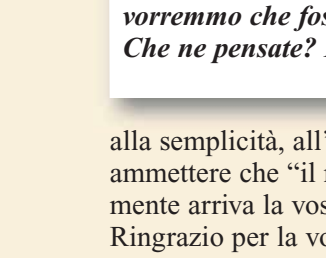
Monika

Cara Monika,
grazie per la lunga e bella lettera. Hai ragione: in questi primi numeri abbiamo parlato molto di Microsoft. Non perché il nostro sia un atteggiamento succube nei confronti del gigante dell'informatica mondiale, ma perché, oggettivamente, i prodotti Microsoft sono i più diffusi. Volendo essere una rivista di servizio, dobbiamo rivolgerci "ai più". Questo non vuol dire che non ci interessino (o che non tratteremo) altri programmi, altri prodotti e altri sistemi operativi. Terremo comunque da conto la tua segnalazione e, promesso, nei prossimi numeri vedrai articoli dedicati a entrambi i browser.

Dato lo straordinario sviluppo di Internet e visto che i provider insistono tanto nel pubblicizzare la quantità di spazio Web gratuito fornito ai loro clienti, che poi è utilizzato solo da pochissimi, perché non affrontare l'argomento nella rubrica Passo a Passo, insegnando le basi per costruire un semplice sito Web, magari con i programmi più facili da reperire? Grazie per l'attenzione e continuate così.

Francesco Muliere

Non in un Passo a Passo, ma nel servizio dell'Esperto del prossimo mese parleremo proprio di come si costruisce un sito Web.
E proseguiremo nei numeri a venire, sempre a metà fra il "tecnico" e il "divertente", con esercizi pratici e curiosità.



Potete contattare il nostro **Servizio Informazioni Lettori** al numero 039-838280, tutti i giorni dal lunedì al venerdì, dalle 15 alle 18.

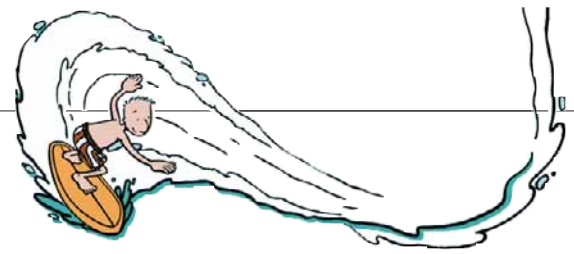
Per richieste di **arretrati e abbonamenti** o per eventuali **reclami** potete invece rivolgervi al numero 039-206860.

A spasso in Internet

Navigare in Internet, sotto molti aspetti, non è tanto diverso dal vivere e muoversi in una città. Ci sono vicini cordiali e quelli che non ti rivolgono la parola e non sai perché, negozi di qualità e altri con merce mediocre, incroci comodi da attraversare e quelli più rischiosi di un fiume infestato da coccodrilli, sui tram ci si può imbattere in persone educate come in borseggiatori e ai giardini si possono incontrare nonni con i nipotini così come spacciatori di droga.
Così è la Rete, con due grandi differenze: innanzitutto, le distanze geografiche e i confini non esistono, poi non c'è contatto fisico.
Quanto al resto, per godere degli indiscutibili piaceri di Internet e stare alla larga dalle situazioni negative, è necessaria un po' di accortezza. Ecco allora due articoli ("Tra i gorghi della rete - pag. 14 - e "Il supermercato più grande del mondo - pag.64) ricchi di informazioni e consigli pratici.

Claudio De Falco
claudio.defalco@jackson.it

6-10 Newscorr.imp 14-02-2006 10*46 Pagina 6



Un'ora *in più*

MILANO - "Per Internet starei a scuola un'ora in più". È questo il risultato di un'indagine condotta dalla Doxa su un campione di 157 ragazzi di età compresa fra i 5 e i 14 anni, abbonati a Disney Channel Italia.
Il 99% dei ragazzi ha in casa il videoregistratore e il telefonino. Più dell'80% possiede un videogioco, la console o la telecamera. Seguono, a distanza, il fax e il forno a microonde, mentre in coda (con "solo" il 26%) ci sono il lettore DVD e la Webcam. Internet piace a tutti i ragazzi: che l'abbiano già "usata" o meno. La stragrande maggioranza vorrebbe Internet come materia scolastica e sarebbe disposta a barattare un'ora di giochi per navigare a scuola. Fra i particolari curiosi che emergono dalla ricerca, due bambini su cinque usano la posta elettronica per comunicare con i parenti o gli amici. Sono di più di quanti usano la tradizionale carta da lettere o gli SMS, cioè i messaggi spediti da telefonino a telefonino.
Il computer si usa da casa, forse perché sono pochissime le scuole attrezzate a navigare, per giocare o per fare i compiti. Pochi lo usano per disegnare, ascoltare musica e imparare una lingua straniera. Sono i maschi più grandicelli ad avere maggiore dimestichezza con le tecnologie e quando c'è bisogno di aiuto è il papà che interviene. Al gioco "chi porteresti con te nel futuro" i giovani intervistati hanno risposto in maniera eclettica: i Beatles, Einstein, Leonardo, Senna, Pelè e Cristoforo Colombo. Ma nel mare della scienza e delle tecnologie prevale il senso pratico. L'84% affronterebbe l'incognito a fianco del fratello o di un amico.

> Divertimento "made in Siemens"

BOLOGNA - In quel del Futurshow di Bologna le note di radio DeeJay rimbombavano nello stand di Fujitsu Siemens, uno dei leader nella produzione di sistemi informatici per aziende, sottolineando in tal modo i nuovi modelli dal design "giovane" e tecnologico, indirizzati al mercato non professionale. Le linee Scaleo e Standard Line saranno dotate dei nuovi processori Intel, Celeron 566 MHz e Pentium III 800 MHz con bus sino a 133 MHz, garantendo la massima espandibilità, grazie a una buona dotazione di vani e di porte USB per il collegamento a questa nuova generazione di periferiche. Anche i colori dei cabinet di Siemens Fujitsu - con rivestimenti esterni in giallo, blu e grigio - rispecchiano la ventata di allegria che caratterizza da qualche tempo il mondo dell'informatica. Le caratteristiche tecnologiche permettono di impiegare questi computer come vere e proprie postazioni di gioco.

Tiscali: siti & parole

BOLOGNA - Dopo il lancio di Musix, operativo da qualche mese, la società sarda attiva nel mercato Internet e telefonia, ha presentato al FuturShow altri due "canali-Web". Il primo è Musicalì (www.musicali.it), realizzato in collaborazione con Radio Italia Smi e Video Italia. Il sito integra la trasmissione via Internet di eventi radiofonici (di Radio Italia), con quelli televisivi (trasmessi altrimenti solo via satellite da Video Italia). La seconda novità è Motorcity, www.motorcity.it, il link che si propone come il nuovo portale di riferimento sulla Rete dedicato al mondo dei motori e alle novità delle case automobilistiche. Inoltre all'indirizzo http://talk.tiscalinet.it è scaricabile il nuovo software di messaggeria istantanea di Tiscali, Talk Talk: uno dei numerosi software utili per scambiare in rete quattro chiacchiere con gli amici.

18 anni *e un futuro*

BOLOGNA - È Andrea Rocca, diciottenne di Grottaferrata (Roma), il vincitore del campionato di videogame Fifa 2000 e dei 100 milioni di lire messi in palio al Futurshow. Il premio è vincolato per lo studio o per l'avvio di un'attività professionale.
Andrea Rocca, che gioca a calcio anche nella realtà, con i 100 milioni vinti vorrebbe aprire un negozio e riprendere a studiare iscrivendosi al liceo artistico. ''Sto al computer mezz'ora al giorno e un paio d'ore la domenica", ha dichiarato.

6-10 Newscorr.imp 14-02-2006 10*46 Pagina 7

Aperto a tutto

MILANO - Infinito lancia il primo "portale universale" italiano ad accesso gratuito. Ma cosa significa portale universale? Vuol dire che si potrà accedere tramite il tradizionale computer, ma anche attraverso i telefoni cellulari con tecnologia Wap, i lettori Mp3, il Palm e i personal organizer che supportano il sistema operativo Windows CE. Da qualsiasi parte, con il vostro cellulare o con il palmare, potrete ricevere tutte le informazioni presenti su Infinito, con l'aggiunta di nuovi servizi, come gli aggiornamenti dal

mondo della finanza, del cinema e della Tv e una newsletter personalizzata su argomenti quali sport, finanza, musica e tecnologia.
Se inoltre siete i fortunati possessori di un lettore MP3 Diamond Rio 500, potete scaricare gratuitamente i contenuti digitali del canale musicale di Infinito. L'indirizzo è, naturalmente, www.infinito.it.

Chiacchiere su Ciaoweb

TORINO - I software di messaggeria istantanea si moltiplicano come funghi. Dopo C6 della Tin, Talk Talk di Tiscali, Messanger di Yahoo!, solo per citarne alcuni, è il turno di "Ciao Sono Qui", l'ultimo arrivato da Ciaoweb (www.ciaoweb.it). Questi programmi consentono agli utenti di chattare on-line senza collegarsi a siti dedicati, di verificare se gli amici inseriti nella propria "rubrica" sono in linea, di scambiarsi foto, piccoli software, file MP3, e di entrare in contatto con altri navigatori. È sufficiente collegarsi alla pagina di Ciaoweb, scegliere un nome e una password, descrivere brevemente i propri interessi, scaricare il software, per entrare immediatamente in un altro mondo di chiacchiere "virtuali".

> iBook fa il bis!

MILANO - Il portatile per il "mercato casalingo" più venduto negli Usa (secondo le rilevazioni di PC Data) rinnova il look. La nuova serie, iBook Edizione Speciale, realizzata in un elegante color grafite, disporrà di 64 Mb di memoria RAM, di un hard disk di 6 Gb e avrà in dotazione il processore G3 a 366 MHz. Involucro translucido rivestito in gomma, maniglia estraibile per un trasporto sicuro e un esclusivo sistema di chiusura privo di meccanismo a scatto, sono solo alcuni dei particolari del design innovativo della nuova serie. Come i precedenti, l'iBook Edizione Speciale disporrà di una batteria a lunga durata (fino a sei ore di autonomia) e il supporto per Airport, la nuova soluzione per accedere a Internet senza fili. L'iBook Edizione Speciale è in vendita, presso tutti i rivenditori autorizzati Apple e Apple Store al prezzo consigliato di 4.299.000 lire, IVA inclusa.

Cara amica **ti scrivo**, così **mi diverto** un po'

MILANO- Questo annuncio è dedicato a tutti gli "amanti" di Lara Croft, che non possono restare più di un minuto lontani dalla loro eroina. In seguito a un accordo sottoscritto con Eidos, la Waterman si è assicurata l'esclusiva per la realizzazione della nuova collezione di penne stilografiche, a sfera e anche con meccanismo a rotazione, che porteranno impresse le sinuose curve della protagonista di Tomb Raider. Le penne, raccolte in un simpatico astuccio autografato da Lara, saranno ispirate alle tre diverse edizioni del gioco, Acqua, Cina e Antartide. Non è difficile a questo punto credere che l'idea diventerà presto oggetto di culto tra i patiti di Tomb Raider, uno dei giochi più venduti al mondo sia per PC che per console, anche se per iniziare la collezione si dovrà attendere il mese di ottobre. Il prezzo, unico per tutti i modelli di penne, sarà di 30.000 lire.

Brevi

>Matrix è il top

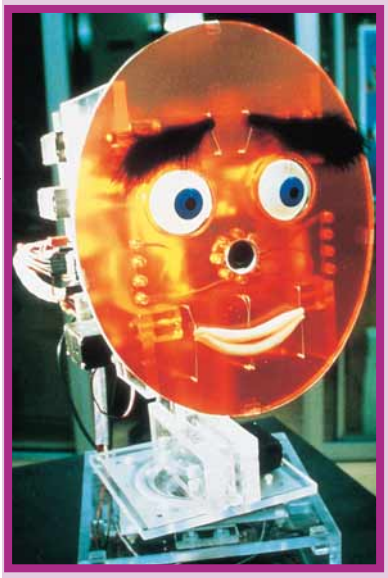
BOLOGNA - Dopo gli Oscar, Matrix ha guadagnato tre dei DVD Awards assegnati al Futurshow di Bologna. Il film dei Wachowsky Brothers è stato premiato due volte come miglior DVD e per l'eccezionale qualità dei menu grafici. Anche il pubblico ha voluto premiare il film quale miglior DVD dell'anno. Gli altri titoli premiati sono: "La mummia" per la qualità degli inserti DVD-ROM, "La leggenda del pianista sull'oceano" per la qualità degli extra, "A bug's life" per la qualità video, "Titanic" per la qualità audio, "Così è la vita" come miglior DVD di film italiano.
Un premio speciale a "The Wall" dei Pink Floyd come migliore DVD musicale.

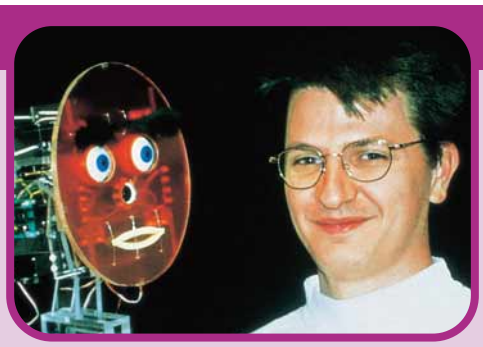
6-10 Newscorr.imp 14-02-2006 10*46 Pagina 8

Cyber atletica

BOLOGNA - A navigare su Internet ci siamo un po' abituati tutti. Ma che dire di una bella pedalata in Rete? Al FuturShow di Bologna la Technogym, una tra le principali aziende italiane dedicate al fitness, ci ha dimostrato che anche questo è possibile. A patto però di possedere Recline Wellness Angel, la prima "cyclette" in grado di collegarsi direttamente ad Internet. Questo curioso apparecchio non solo permette di visitare la Rete mentre ci si allena, ma, tramite il sito ufficiale di Technogym (www.technogym.com), è possibile anche ricercare il programma di allenamento più adatto alle proprie esigenze, partecipare a lezioni di gruppo e persino sfidare altri provetti ciclisti on-line. Senza contare che, a pagamento, è possibile farsi seguire nell'allenamento dai personal trainer professionisti, anche tramite l'ausilio di una Web cam. Questo sistema di training telematico potrà essere installato su tutti gli attrezzi prodotti da Technogym.

> Lo forza dello sguardo





ALAMADEN (USA) - Si chiama Blue Eyes, ma non ha nulla a che spartire con la produzione musicale di Elthon John. Il progetto, avviato nei laboratori di ricerca californiani di IBM, parte dal presupposto che per capirsi non sempre è necessario parlare. A volte basta un semplice sguardo per comunicare le proprie intenzioni… anche a un computer. E Pong, punto di partenza del progetto e primo prototipo di una macchina in grado di reagire allo sguardo, ne è la prova. Si tratta di un dispositivo con sembianze umane, dotato di una telecamera infrarossa in grado di rilevare la presenza di pupille umane nel suo campo visivo. Una volta individuata la presenza di persone, Pong è poi in grado di interagire con loro: il suo volto, per esempio, muta espressione a seconda che chi gli sta di fronte gli rivolga lo sguardo o meno. La stessa tecnologia è stata trasformata anche in un'applicazione pratica denominata Magic Pointing che consente di navigare sul desktop di Windows in maniera più rapida. È sufficiente rivolgere lo sguardo in un qualunque punto dello schermo perché il puntatore vi si posizioni. A quel punto le operazioni andranno però completate manualmente. Ma non aspettatevi di trovare Magic Pointing nei negozi. Non a breve perlomeno...

Spazio aiuto

Aumentano ogni giorno le iniziative di solidarietà in rete. Questa volta tocca a Microsoft che, in collaborazione con il Monte dei Paschi di Siena, ha aperto Spazioaiuto, un canale dedicato a coloro che sono sensibili ai problemi sociali e vogliono partecipare concretamente alle più importanti raccolte di fondi per fini umanitari. All'indirizzo http://spazioaiuto.msn.it ogni visitatore potrà valutare in tempo reale i progressi registrati nella raccolta di denaro e procedere a una donazione se lo ritiene opportuno.

Piccoli **PalmPilot** *crescono*

BOLOGNA - Si arricchisce la celebre linea di computer palmari PalmPilot prodotti da Palm. Al FuturShow, a fianco del già famoso Palm V, è infatti comparso il modello PALM Vx che include il sistema operativo Palm OS 3.5, e, soprattutto, ben 8Mb di memoria che ne fanno il prodotto ideale per i professionisti che debbono lavorare fuori ufficio e avere sempre a portata di mano un grosso quantitativo di dati. Il Palm Vx può sincronizzare i propri dati con quelli di un PC in modo molto più veloce di quanto permesso dai modelli precedenti, anche via porta infrarossi. Già disponibile anche la versione Palm IIIc dedicata a coloro che sono disposti ad accontentarsi di 4Mb di memoria ma non vogliono rinunciare allo splendore di uno schermo a colori che sta nel palmo della mano. Il Palm Vx costa 949.000 lire, mentre per aggiudicarsi il Palm IIIc occorre sborsare 1.099.000 lire.

6-10 Newscorr.imp 14-02-2006 10*46 Pagina 9

Tutti complici degli **hacker***?*

PADOVA – Nel corso del mese di febbraio si sono susseguite a raffica allarmati notizie riguardanti attacchi di pirati telematici ai maggiori portali americani, con conseguente fibrillazione del popolo della Rete e delle borse valori dei titoli tecnologici di tutto il mondo. Il pericolo di nuove incursioni illegali permane, nonostante le contromosse messe in atto dall'amministrazione Clinton e potrebbe crescere esponenzialmente secondo quanto recentemente annunciato dall'osservatorio informatico della Camera di Commercio di Padova: ogni utente Internet, infatti, potrebbe diventare "complice" dell'avvento di futuri attacchi di massa. In che modo? Attraverso un semplice allegato di posta elettronica, che sta rapidamente compiendo il giro del mondo e "infetta" i PC con un virus al momento innocuo (chiamato Trinoo), ma capace di attivarsi al comando di un pirata informatico. Impartito l'ordine, tutti i computer, (e possono essere migliaia), infettati da Trinoo si collegano al sito preso di mira dal pirata, determinandone il collasso. Il servizio informatico della Camera di Commercio di Padova, consiglia di non aprire allegati e-mail provenienti da sconosciuti e di seguire la procedura riportata all'indirizzo www.antivirus.com/vinfo/security/sa022200.htm per identificare ed eliminare l'ospite indesiderato.

Carta addio? Stephen King fa **un primo passo…**

NEW YORK (USA) – Già avvezzo all'uso di mezzi alternativi, (come l'audiolibro), per la diffusione dei suoi scritti, Stephen King ha stupito tutti annunciando che la sua prossima opera, un romanzo di sessantasei pagine, sarà diffuso totalmente e unicamente via web. Al prezzo di soli due dollari e mezzo, circa 5.000 lire, sarà possibile scaricare la nuova fatica di King da alcune librerie virtuali, Amazon.com in primis. L'operazione è stata voluta con forza dall'editore Simon&Schuster, che pare intenzionato a non farsi trovare impreparato di fronte a un possibile assottigliamento del business tradizionale basato sulla carta stampata. Che sia il primo passo di una svolta?

PlayStation 2? No… PlayStation 3!

TOKYO - La seconda incarnazione della piattaforma multimediale targata Sony è appena uscita in Giappone, (anche se arriverà in Italia solo in autunno), e già si parla del terzo "capitolo" della saga PlayStation.
La PlayStation 3 sarà costruita attorno al nuovo Emotion Engine 2, (il potente cuore della PS2), un chip grafico costituito da oltre 50 milioni di transistor, su cui gli ingegneri Sony stanno lavorando alacremente. Non sembra un caso che le prime indiscrezioni sulla PlayStation 3 siano circolate a pochi giorni dall'annuncio dell'X-Box di Microsoft: evidentemente alla Sony non sottovalutano la potenza del nuovo concorrente…

> Bollino Verde per il Web

ROMA - Per venire incontro all'esigenza sempre più pressante di una navigazione "sicura" sulla Rete, e che avvenga al riparo da siti dal contenuto offensivo o sconvolgente, è stata lanciata la nuova iniziativa chiamata Bollino Verde. Non è una soluzione che blocca l'accesso a siti indesiderati, ma di una guida sicura a siti certificati, preventivamente selezionati e visitati da un équipe formata da giornalisti, genitori, grafici e utenti Internet. Per conseguire il bollino verde di garanzia è necessario che un sito non presenti immagini e contenuti volgari o violenti, che non mostri banner che possano offendere la morale comune, che non contenga link nascosti. L'elenco dei siti certificati è disponibile sul sito www.bollinoverde.com, in cui è anche presente un apposito modulo per segnalare un sito ai fini della certificazione.

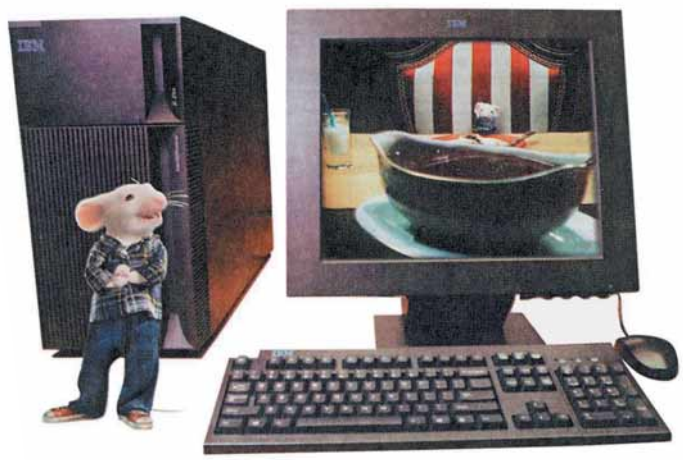
6-10 Newscorr.imp 14-02-2006 10*46 Pagina 10

Tutte le novità di Olivetti

BOLOGNA - Olivetti Lexicon ha colto questa edizione del FuturShow per presentare una vasta serie di prodotti. Facevano bella mostra di sé le nuovi stampanti a getto d'inchiostro ArtJet 10 e ArtJet 20, il telefono che permette il collegamento in Internet chiamato Line@ e il Personal Digital Assistant (PDA) daVinci, l'evoluzione intelligente e interattiva dell'agenda elettronica tradizionale. È in particolare su questa periferica che si è rivolta l'attenzione del vasto pubblico intervenuto, date le ridottissime dimensioni di questo prodotto, solo 170 grammi, che ne fanno uno dei più "portatili" della sua categoria. Con il daVinci è possibile programmare i propri appuntamenti, le attività più urgenti, e utilizzare le molte funzioni incluse, quali calcolatrice, blocco note e orologio a fusi orari differenziati. Sul display è possibile disegnare con l'apposita penna proprio come se si trattasse di un pratico blocco per gli appunti. Agli utenti più esigenti viene fornita, come opzione, una simpatica tastiera portatile.

Topolino tecnologico

MILANO - Un topolino adottato da una famiglia di umani e una serie di avventure con giocattoli, barche a vela, gatti, lavatrici e una spider rossa. Ecco "Stuart Little", il film uscito il 7 aprile in Italia e alla cui lavorazione ha contribuito anche IBM. Il computer che ha permesso l'animazione del vivace topolino è infatti una IntelliStation di IBM, una potente macchina che ha reso il personaggio più credibile, inventando nuove varietà di movimento e aggiungendo imperfezioni nel pelo del topo e nei suoi vestiti. "Un aspetto di particolare importanza è la velocità delle macchine - ha dichiarato Anthony Ceccomancini, ingegnere della divisione di ricerca di Sony - che consente agli animatori di creare rapidamente le diverse azioni e reazioni del personaggio, tra le quali il regista dovrà successivamente effettuare la selezione".



Microsoft perde il 1° round

WASHINGTON (USA) - Indagini decennali e un processo lunghissimo, poi la condanna, che non giunge inaspettata. Il colosso dell'informatica mondiale, Microsoft, è stato giudicato colpevole di aver avuto atteggiamenti monopolistici, sia per mantenere la sua posizione di predominio nei sistemi operativi, sia per aver cercato di collegare illegalmente il suo browser Internet Explorer al sistema operativo Windows, a discapito dei concorrenti. Il famoso processo antitrust contro Microsoft si conclude così. Ora spetterà al giudice americano Thomas Penfield Jackson stabilire quale sanzione adottare, ma ci vorranno mesi e la risoluzione non è attesa prima dell'estate. Bill Gates, il fondatore di Microsoft ha espresso disappunto per il risultato, negando di aver danneggiato in alcun modo i consumatori e ripromettendosi ''la vittoria finale". La Microsoft ricorrerà da subito in appello, come è stato dichiarato neanche un'ora dopo la sentenza. Il verdetto ha già prodotto i primi effetti. In pochi giorni le azioni Microsoft hanno registrato perdite sostanziose e lo stesso Bill Gates, forse l'uomo più ricco del mondo, ha subito una perdita di valore del proprio portafoglio azionario di 11,5 miliardi di dollari, quasi 20 mila miliardi di lire.

Virtualmente *nella storia*

BOLOGNA - Tra le novità multimediali più interessanti presentate al FuturShow 3000 vi erano sicuramente i prodotti della De Agostini Multimedia che ha inaugurato una linea di CD-ROM dedicati alla scuola elementare, con il primo titolo "W la Matematica". Ma dato che le novità non finivano qui, ecco una rapida rassegna degli ultimi prodotti dedicati a grandi e piccini, e di cui ben presto troverete la recensione anche su Computer Idea. "Esplorando il corpo umano" è un'incredibile avventura interattiva per imparare in modo divertente i segreti del nostro corpo. "Strade d'Italia" e "Francia Virtual" sono due guide per viaggiare in modo informato tra le strade di questi due splendidi paesi. "Pompei, viaggio archeologico virtuale", è un'emozionante esperienza nel cuore della città senza tempo, per rivivere gli antichi splendori attraverso la bellezza della grafica 3D. In questo CD-ROM sarà possibile visitare tanto la Pompei storica, quanto gli scavi della città attuale. L'utilizzo della tecnologia Motion Capture fa di questo programma uno dei primi prodotti multimediali (non stiamo però parlando di videogiochi) a impiegare la registrazione del movimento della persona reale, attraverso sensori che vengono applicati sui punti chiave del corpo: se ne ottiene un'animazione estremamente realistica di qualsiasi personaggio virtuale.

12-13 Reportage ovettocorr.imp 14-02-2006 10*43 Pagina 12

La Pasqua e le sue uova di cioccolata piene di sorprese si stanno avvicinando. Ma sapevate che sorprese e scherzi vari sono nascosti anche nei programmi che utilizzate abitualmente per studiare e lavorare?

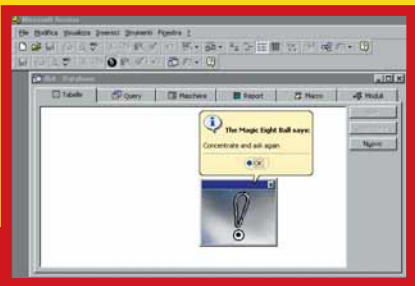
Programma con sorpresa

di Giorgio Baratto

Il lavoro del programmatore, sia che ci si occupi di videogiochi sia che si sviluppino applicativi professionali, è piuttosto noioso. Tempi di consegna, date di scadenza, rispetto del budget sono solo alcune delle forme di stress che gravano sulle teste degli sviluppatori. Sarà per questo, o magari per dare una ventata di freschezza alla propria giornata lavorativa, o per rompere la routine quotidiana, che i programmatori riempiono le loro creazioni di "scherzi" nascosti. A volte è semplicemente il desiderio di lasciare un "autografo" all'interno delle proprie creature: non è un caso che la maggioranza di queste sorpresine siano soltanto modi, particolarmente scenografici, per presentare a noi utenti l'elenco (i cosiddetti "credits") delle persone che hanno contribuito allo sviluppo del software in questione. Non sono solo i videogiochi a contenere trucchi e codici vari da abilitare digitando sulla tastiera parole apparentemente senza senso. Anche programmi "seriosi", come Netscape Navigator o Internet Explorer, o anche i principali programmi del pacchetto Microsoft Office, contengono divertenti scherzetti.
Utilizzando Netscape, basta premere contemporaneamente Ctrl+Alt+F per avere accesso a un acquario virtuale in grado di rilassare anche i naviganti più stressati. Word, Excel, Photoshop sono solo alcuni dei programmi che nascondono tra le righe di codici le loro brave sorprese. In Word 97 è addirittura nascosto un vero e proprio flipper, mentre con Excel 97 è possibile volteggiare nell'aria con qualcosa di simile a un simulatore di volo! Se volete avere informazioni precise sul vostro programma preferito - e se l'inglese non vi spaventa - fate un salto su www.eeggs.com: avrete a disposizione un archivio aggiornatissimo di tutte le uova pasquali "digitali" esistenti! Inoltre, allo stesso indirizzo sono catalogate altre "easter eggs" (letteralmente "uova di Pasqua") hardware, legate al cinema o alle canzoni. Nei programmi purtroppo il cioccolato non c'è. Godiamoci almeno la sorpresa…

> Il flipper di Word 97

1. Lanciate Word e aprite un nuovo documento.
2. Scrivete "Blue" e selezionate la parola.
3. Aprite il menu Formato e selezionate Font.
4. Scegliete lo stile grassetto e il colore "blue"e poi fate clic su OK.
5. Fate uno spazio dopo la parola Blue.
6. Aprite il menu Aiuto (quello contraddistinto dal punto interrogativo).
7. Premete insieme Ctrl-Shift sinistro e fate contemporaneamente clic sull'icona di Word.
8. Apparirà un bel flipper (i tasti di controllo sono A e Z).



12-13 Reportage ovettocorr.imp 14-02-2006 10*43 Pagina 13

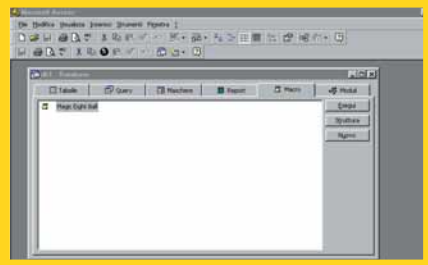
> L'indirizzo del pasticciere

La Rete è piena di indirizzi nei quali trovare easter eggs. I più vengono aggiornati ogni settimana con segreti sempre nuovi e particolari.
È sufficiente fare una ricerca con il vostro motore preferito e, digitando "easter eggs", vi ritroverete con una selezione impressionante di siti.
Nel frattempo provate questi indirizzi:

- www.eeggs.com
- members.tripod.com/bahta1/eggs.html
- www.activewin.com/tips/eggs/index.shtml
- www.dvdeastereggs.com/
- www.easter-eggs.com/
  (in francese, specializzato in Linux)
- www.dummies.com/eggs/

> Il team di Outlook

1. Create un contatto di nome "Ren Hoek" (senza le virgolette).
2. Selezionate il contatto così creato con un clic del mouse.
3. Aprite il menu Aiuto (quello contraddistinto dal punto interrogativo) e selezionate la voce Informazioni su Microsoft Outlook.
4. Premete insieme Ctrl-Alt-Shift e fate clic sul pulsante OK.

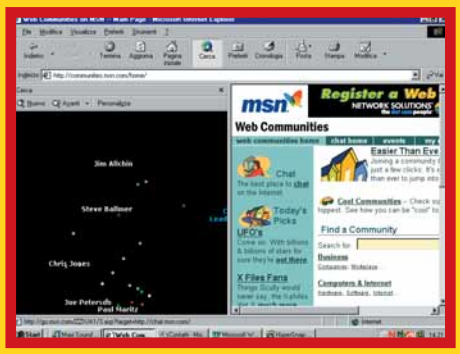


> Un veggente in Access 97

1. Lanciate Access 97.
2. Create un nuovo database.
3. Selezionate la scheda Macro.
4. Fate clic sul pulsante Nuovo.
5. Premete una volta la barra spaziatrice.
6. Chiudete la finestra della macro.
7. Fate clic sul pulsante Sì.
8. Salvate la macro con il nome "Magic Eight Ball".
9. Aprite il menu Visualizza/Barra degli strumenti/Personalizza e spuntate la casella Struttura macro.
10. Ora trascinate l'icona della macro appena creata sulla seconda barra degli strumenti che sarà comparsa a video.
11. Sulla barra apparirà l'icona di una palla da biliardo contrassegnata dal numero 8. Ogni qualvolta avrete un dubbio, fate clic sull'icona per avere un consiglio - in inglese - del veggente di Access 97.

> Le strane facce di Internet Explorer 5.0

1. Lanciate Internet Explorer 5.0
2. Aprite il menu Strumenti, Opzioni Internet e selezionate la scheda Generale. Qui fate clic sul pulsante Lingue...
3. Fate clic sul pulsante Aggiungi...
4. Digitate "ieee" (senza le virgolette) nella casella Definita dall'utente e fate clic su Ok.
5. Spostate "Definita dall'utente [ieee]" in cima alla lista: selezionate "Definita dall'utente [ie-ee]" e fate clic sul pulsante Sposta su.
6. Tornate indietro fino dove potete utilizzare IE5 per navigare. Dovrete fare clic su due pulsanti ok.
7. Fate clic sull'icona Cerca.
8. Vi si aprirà il consueto elenco sul lato sinistro del monitor… ma guardate che strane opzioni di ricerca vi vengono offerte!
9. Selezionate 'Previous Searches' e divertitevi a guardare le buffe facce del team di sviluppo di Internet Explorer 5.0.



> In volo con Excel 97

Questa la procedura per accedere al "mini-simulatore di volo" nascosto nel foglio di calcolo della Microsoft:

1. Lanciate Excel 97 e, in un nuovo documento, premete F5.
2. Digitate poi X97:L97.
3. Premete il tasto Tab.
4. Tenete premuti i tasti Ctrl-Shift.
5. Fate clic sul simbolo Autocomposizione grafico nella barra degli strumenti.

Usate il mouse per andare a destra o a sinistra e i suoi due tasti per andare avanti o indietro.

14-19 Vediamoci chiarocorr.imp 14-02-2006 10*40 Pagina 14

Tra i gorghi della Rete

di Mimmo Nocera

Internet è un posto splendido dove passare qualche ora. Ma nasconde anche molti pericoli che possono essere evitati con un po' di accortezza e qualche consiglio pratico.

14-19 Vediamoci chiarocorr.imp 14-02-2006 10*41 Pagina 15

> La prima barriera

Un piccolo programma, (rigorosamente **freeware**), semplice da usare e perfetto per una blanda protezione dei propri dati ma sufficiente per complicare la vita dell'intruso (fosse anche il pargoletto di casa!).
Si chiama Cryptext e potete scaricarlo alla pagina www.tip.net.au/~njpayne/. Una volta installato, basta cliccare con il tasto destro sull'oggetto (file o cartella che sia) che desiderate rendere inutilizzabile e scegliete l'opzione Encrypt. Vi verrà chiesta una password e da quel momento l'oggetto rimarrà criptato fino al vostro nuovo ordine (per decriptarlo basta scegliere il comando "Decrypt" dal menu del tasto destro).

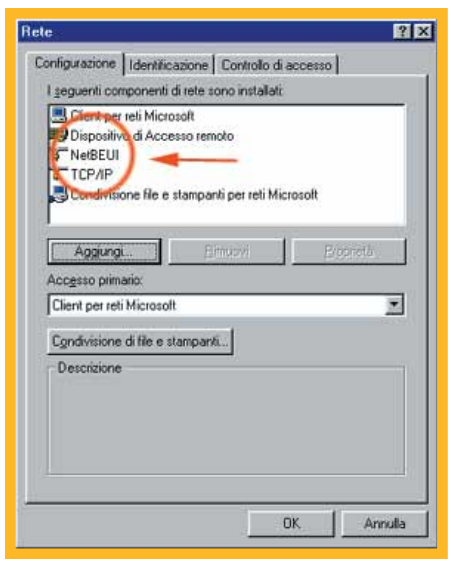
Con l'esplosione del fenomeno Internet il numero dei navigatori è aumentato in maniera esponenziale. In qualche modo siamo tutti costretti a preoccuparci di quello che accade "dietro le quinte" della connessione. Occorre però distinguere fra rischi reali, cioè tecnici ed economici, e paure, spesso alimentate dalla scarsità di informazioni e dai passaparola incontrollati. In questo articolo Computer Idea passa in rapida rassegna le principali cause di "preoccupazione" e vi offre qualche suggerimento per rendere più sicura la vostra navigazione in rete. Prima di scendere nei particolari, è bene ricordare che l'unica regola realmente valida rimane il buon senso, quello che dovrebbe accompagnarci di solito in tutte le nostre azioni, non solo durante la navigazione. Alla domanda "ma con che coraggio usi la carta di credito per acquistare in Internet?", una efficace risposta è un'altra domanda, "con che coraggio dai la carta di credito a un commesso qualunque di un negozio qualunque per fare la spesa?". Il rischio è praticamente identico: copiare nome e numero della carta per poi utilizzarla in un altro momento. La necessità di firmare i pagamenti effettuati con carta di credito non protegge dal rischio di un commesso disonesto, proprio perché per portare a termine molte transazioni - sia via Internet che per telefono - non viene richiesta alcuna firma!

Anche se Internet, data la sua complessità va considerata intrinsecamente insicura (e incontrollabile in tutti i suoi risvolti), è anche vero che basta controllare taluni aspetti tecnici e tenere gli occhi aperti per tutte le questioni pratiche, informandosi il più possibile, per poter contare su ampi margini di sicurezza.
I rischi principali comunque durante le vostre ore di navigazione sono di quattro tipi. Un primo gruppo è rappresentato dai tentativi altrui di forzare le vostre "difese" e di usare illecitamente, o perfino danneggiare i dati contenuti nel vostro disco fisso. Un altro rischio riguarda l'intercettazione di numeri di carta di credito o di conto corrente o delle informazioni personali (dati anagrafici o altri dati sensibili) che inviate on-line. Gli ultimi due pericoli sono, da un parte i messaggi e pubblicità a carattere pornografico facilmente visibili dai minori, e, dall'altra, virus e **trojan** che compiono operazioni sul PC a nostra insaputa

Consigli pratici contro gli intrusi

Prima di accedere a Internet, effettuate delle copie di sicurezza, o dei backup, dei documenti che ritenete più importanti.
Con un semplice lavoro di protezione e duplicazione dei documenti importanti effettuato preventivamente (vedi anche Computer Idea 4, e il Passo a Passo del n.1) è possibile evitarsi un mucchio di seccature.
Alcune semplici precauzioni possono comunque far sì che eventuali malintenzionati non abbiano vita facile nell'arrivare a copiare o danneggiare i file più importanti che conserviamo sul nostro PC. Chi utilizza Windows 95/98 sappia che è pericoloso, oltre che inutile, lasciare il supporto NetBEUI attivato nella scheda dell'Accesso Remoto.
I computer con sistema Windows95/98 comunicano con altri "simili" attraverso il **protocollo** NetBEUI, del tutto inutile in Internet, che utilizza soltanto il TCP/IP. NetBEUI vi espone al rischio di un ingresso illecito nel vostro sistema da parte di hacker, dal momento che questo protocollo costituisce una pericolosa **backdoor** se viene lasciato attivato durante la **connessione** alla rete.
Installando l'Accesso Remoto il protocollo NetBeui viene attivato automaticamente, per cui dovete eliminarlo manualmente: aprite la finestra delle proprietà della Rete (Fig. 1), cliccate due volte sull'icona Rete nel Pannello di Controllo (oppure scegliete la voce Proprietà dal menu che si attiva cliccando con il tasto destro sull'icona Risorse di Rete sul desktop).
Nell'elenco di schede e protocolli cercate la voce "NetBEUI". Una volta trovata, evidenziatela con un

Figura 1 - Per maggior sicurezza, il protocollo NetBeui deve essere disabilitato



14-19 Vediamoci chiarocorr.imp 14-02-2006 10*41 Pagina 16

Glossario

Backdoor: "Porta di servizio", sono accessi privilegiati, presenti in reti, sistemi di sicurezza, programmi o sistemi operativi, utilizzati da programmatori per effettuare operazioni di manutenzione e controllo. Spesso sono comodi ingressi utilizzati dagli hacker per inserirsi nei PC o nei sistemi operativi.

Chat-line: Conversazione via tastiera fra utenti di più computer collegati in rete.

Cookie: File creati durante la connessione a Internet dai gestori dei siti visitati. Salvati all'interno del PC dell'utente, contengono informazioni sull'utente stesso e le pagine Web consultate.

Firewall: Sistema software (o in forma hardware) per la protezione di computer da attacchi via rete locale o via Internet: consente il passaggio solo a determinati tipi di dati.

Freeware: Software gratuito, scaricabile dalla Rete.

Indirizzo IP: Serie di numeri identificanti il PC utilizzato dall'utente nella navigazione. Assegnato dal provider ad ogni collegamento, è una sorta di "targa" dei PC collegati in rete.

Newsgroup: Aree di discussione su Internet dove è possibile lasciare messaggi e vedere le risposte altrui a questi.

Partizioni: Parte dell'hard disk considerata dal sistema operativo un supporto fisico a sé stante.

Protocollo: Standard utilizzati da computer o programmi per comunicare tra loro.

Shareware: Programmi il cui utilizzo, è concesso per un tempo determinato, alla scadenza del quale, occorre pagare del denaro per continuare ad usufruirne.

Trojan: "Cavallo di Troia", è il software utilizzato come testa di ponte e chiave di accesso tra il proprio PC e quello altrui. È lo strumento preferito dagli hacker.

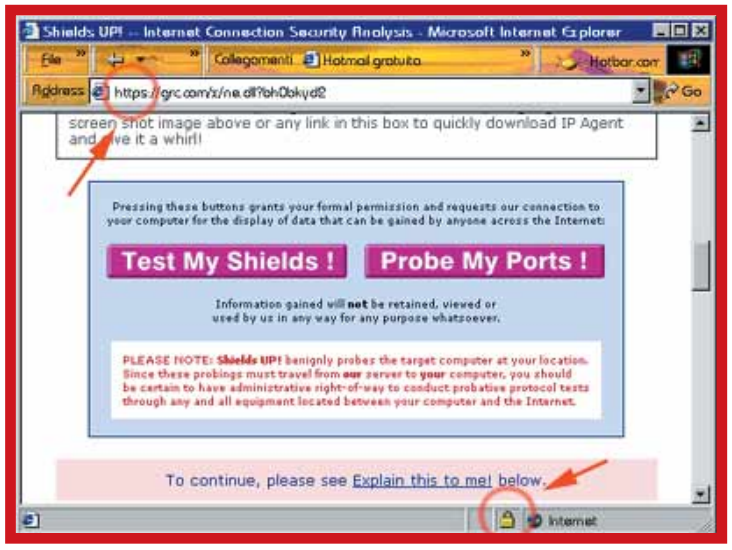


Figura 2 - Il lucchetto chiuso indica una comunicazione sicura

clic e fate clic sul tasto Rimuovi. In questo modo nessuno potrà sfruttare i "buchi" del NetBeui durante la connessione a Internet per intromettersi nel sistema. Un'altra accortezza - che non ha a che fare solo con la navigazione - consiste nel proteggere i file e le directory importanti; un modo semplice e sicuro è quello di "criptarli", cioè renderli utilizzabili e leggibili solo a chi possiede la giusta password di accesso. Pgp e BestCrypt sono probabilmente gli strumenti più affidabili e sicuri per proteggere non solo i messaggi che scambiamo via Internet, ma anche i file, le cartelle e addirittura le **partizioni** del nostro hard disk, (vedi anche Computer Idea n.4). Un'alternativa più leggera e completamente gratuita è Scramdisk, che può essere scaricato dal sito www.scramdisk.clara.net/.

Carte e numeri

Come si fa a resistere alla tentazione di acquistare in Internet? È difficile non essere affascinati dalla vastità delle offerte, dalla possibilità di scegliere il prezzo migliore, dalla tranquillità di poter valutare per tutto il tempo che si vuole le caratteristiche degli oggetti e dei servizi venduti, e, magari, leggere le critiche dei clienti che li hanno già acquistati. La prima regola da seguire è quella di fidarsi di aziende "affermate", piccole o grandi che siano. Usate particolare accortezza quando vi collegate a pagine Web con super offerte, premi gratuiti, guadagni facili: la cattiva sorpresa è sempre dietro l'angolo. Ovviamente esistono delle soluzioni tecniche da adottare per assicurarsi che i dati trasmessi siano ricevuti solo da chi di dovere. Due sono i modi utilizzati dalle aziende per chiedere all'utente i dati della sua carta di credito o del suo conto bancario: durante l'esecuzione di un programma appositamente scaricato, oppure direttamente tramite il Web mentre navigate. Nel primo caso i dati verranno inviati a destinazione probabilmente attraverso canali ragionevolmente sicuri. L'unico problema è decidere se fidarsi o meno per cui entra nuovamente in gioco il buonsenso: cercate informazioni sull'azienda (quando cercate commenti o valutazioni spontanee il miglior posto dove cercare, oltre ai mass media tradizionali, è l'immenso archivio dei newsgroup. Se qualcuno ne ha parlato allora è lì! Andate su www.deja.com, nella sezione Discussions, e inserite le parole chiave: vi stupirete di quello che potete trovare), e

valutate l'affidabilità del marchio. Nel caso dei dati richiesti via Web, dovrete, per forza di cose, fidarvi anche dei sistemi di criptazione utilizzati dal vostro browser. Nei numeri scorsi di Passo a Passo (Computer Idea n.2) abbiamo già visto come si fa a definire il livello di sicurezza del proprio browser. In sintesi sono comunque da preferire i siti delle aziende che, al momento della transazione dei dati, offrono un certificato, vidimato e completo di riferimenti e indirizzi, che costituisca l'attestato di veridicità dell'operazione. Tenete comunque sempre d'occhio la barra inferiore del browser, dove un lucchetto (Fig. 3 e 4)

14-19 Vediamoci chiarocorr.imp 14-02-2006 10*41 Pagina 17

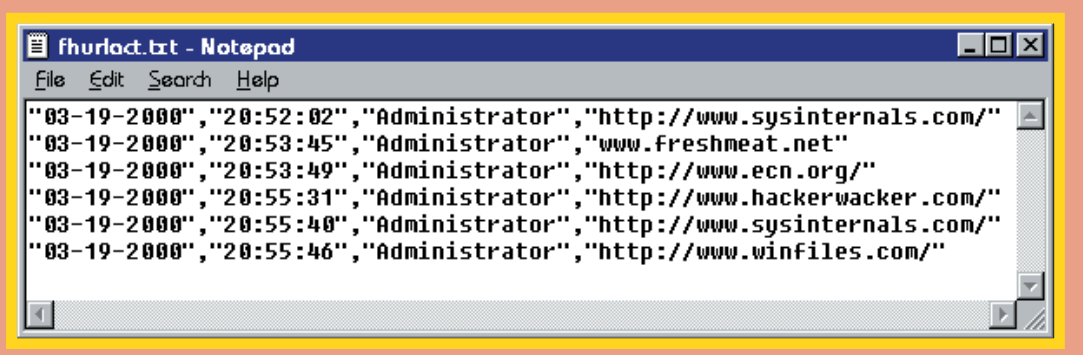
vi indicherà se e quando siete collegati con un sito che dispone della cosiddetta "modalità sicura": si tratta di siti che criptano i dati da voi inviati durante la transazione, il che dovrebbe scoraggiare gli hacker professionisti, e bloccare del tutto gli intrusi "della domenica"! La navigazione su pagine sicure viene anche segnalata dalla presenza del prefisso "https://" nell'indirizzo del sito. Ovviamente il grado di sicurezza di questo tipo di connessioni è relativo anche allo stadio di avanzamento delle tecnologie di protezione implementate nel nostro browser, che migliorano continuamente versione dopo versione. Il vostro numero di carta di credito può anche raggiungere il destinatario senza essere intercettato, ma quanto sono sicure le banche dati dove quello stesso numero verrà memorizzato? Ecco che torna il discorso sull'insicurezza intrinseca di Internet, con l'ovvio consiglio di usare la carta con parsimonia, ponendo la massima attenzione all'affidabilità dell'azienda. Non dimenticate che, in caso di una frode palese, esiste comunque la possibilità di misconoscere una transazione, cioè di rifiutarsi di pagare una spesa effettuata con il proprio numero di carta di credito quando si è certi che l'acquisto non è stato eseguito con l'effettivo assenso del legittimo proprietario. Pur non esistendo ancora una legislazione chiara e completa, è abbastanza semplice rifiutare i pagamenti e farsi rimborsare piccole cifre direttamente dal fornitore, oppure dal gestore della carta se la cifra è più importante.

Attenti ai minori

La maggior parte del traffico generato nella Rete delle reti è a carattere pornografico. È attraverso questi canali che spesso si perpetuano le truffe più subdole, ricorrendo spesso a trucchi diabolici, come l'offerta a pagamento di spezzoni di video hard, immagini piccanti o servizi di **chat-line** da parte di siti che poi misteriosamente scompaiono dalla rete!
Un altro trucco molto in voga è quello di offrire abbonamenti mensili che si rinnovano automaticamente se non vengono disdetti entro un determinato tempo limite, celato abilmente tra clausole contrattuali irreperibili o difficilissime da leggere. Un'evoluzione di questo genere di truffa consiste nell'offrire "abbonamenti di prova" settimanali (o anche di soli due o tre giorni) completamente gratuiti, che dovrebbero consentire all'utente di farsi un'idea del servizio nella prospettiva di un possibile abbonamento a pagamento. Sennonché, guarda caso, con il fantomatico intento di proteggere i minori da immagini pornografiche, i gestori di questo siti richiedono all'utente i dati della sua carta di credito, che, soprattutto negli USA è considerata prova della maggiore età. Ma sarà proprio su quella carta che verrà addebitato il costo di un abbonamento "completo", a meno che, l'ignaro utente non provveda a disdire l'abbonamento gratuito entro termini assolutamente rapidi. Un classico consiste nel fornire un periodo di prova gratuito di una settimana, salvo specificare - in caratteri microscopici e in una pagina Web a parte – che il periodo di prova deve essere disdetto 6 giorni prima della sua scadenza, pena l'addebito! Una menzione di disonore poi per quei siti - mai troppo biasimati - che promettono visioni piccanti assolutamente gratuite, a patto di scaricare e lanciare un piccolo programma che altro non fa che disconnettere l'utente dal suo provider per poi effettuare, a sua insaputa, una chiamata intercontinentale. Molti utenti comunque si preoccupano giustamente della semplice possibilità che i loro figli minorenni possano facilmente accedere a queste pagine. Esistono vari modi per risolvere il problema. Parecchi siti a luci rosse sono "protetti" da programmi come AdultCheck, che permettono l'accesso solo a chi è dotato della giusta password, che ci si può procurare soltanto pagando un abbonamento con la consueta carta di credito. Bisogna però tener presente che non è difficile ottenere queste password dal momento che i soliti hacker riescono a procurarsene numerose e a metterle a disposizione dei navigatori su parecchi siti oramai divenuti famosi. E se il minore in questione dimostra buona abilità nell'uso della Rete, questo tipo di protezioni non avrà alcuna efficacia. Il consiglio è controllare che uso fanno i ragazzi del PC. In questo modo possiamo scoprire che non sono interessati a quel

> Navigazione ai raggi X

Per sapere dove "navigano" i vostri figli, o altri che accedono più o meno liberamente al vostro PC, scaricatevi Freewack. Dopo aver installato il programma, configuratelo (è semplicissimo) con l'inserimento di una password e la scelta delle attività da controllare. In qualunque momento basterà chiedere il Log con l'apposito tasto e vi verrà mostrato tutto ciò che è successo e quali siti sono stati visitati durante la vostra assenza



14-19 Vediamoci chiarocorr.imp 14-02-2006 10*41 Pagina 19

tipo di navigazione, e allora possiamo scordarci il problema. In caso contrario è probabilmente più utile una chiacchierata che una protezione informatica con cui rischiamo solo di aumentare la loro curiosità e (perché no) la loro capacità di intrusione! Fra i tanti programmi che servono a monitorare l'utilizzo del PC in vostra assenza, basta ricordare Freewack (programma freeware) che può essere scaricato gratuitamente all'indirizzo ftp://ftp.asp-shareware.org/03770. Freewack a parte, sono molte le società che sviluppano programmi "intelligenti", utili a limitare l'uso della rete da parte dei minori: si tratta di programmi di "filtraggio", sia freeware che shareware, come Cyberdog e Cybersitter,

direttamente scaricabili dalla rete, dei quali il Passo a Passo di Computer Idea non mancherà di occuparsi in futuro.

L'attacco di virus e cavalli di Troia

Ci sono un mucchio di disperati che credono sia divertente spegnervi a distanza il PC mentre state navigando, che sia interessante controllare e registrare tutti i tasti che premete, o che semplicemente vorrebbero compiere operazioni illegali in rete "utilizzando" il vostro computer per non essere scoperti. Le insidie sono molte, ma anche qui basta poco per stare relativamente tranquilli. Non scaricate programmi se non siete sicuri dell'affidabilità di chi li offre. Se li dovete scaricare per forza, fateli analizzare dal vostro antivirus. Non accettate allegati che vi arrivano in posta elettronica da sconosciuti, e allo stesso modo non fornite informazioni personali per sondaggi o promozioni a meno che non vi vengano richieste per usi chiari e leciti, e, soprattutto, da organizzazioni note. Tenetevi informati seguendo qualche **newsgroup** o iscrivendovi alle molte riviste elettroniche specializzate: in particolare la sezione Sicurezza delle Italian FAQ di Vittorio Bertola, reperibile all'indirizzo http://bertola.eu.org/icfaq o le ZeusNews disponibili all'indirizzo http://www.zeusnews.com. Molte intrusioni sono individuabili solo da un occhio esperto, e per questo vi conviene installare nel vostro una "guardia elettronica" che controlli costantemente i tentativi di ingresso dalla Rete al vostro computer. PC AtGuard, un programma **shareware**, controlla per esempio gli accessi "dubbi" al nostro PC durante la navigazione e blocca i **cookies** indesiderati. È scaricabile all'indirizzo www.atguard.com. Il software, una volta installato, apre una barra orizzontale nella parte alta dello schermo simile a quella di Office. Il programma funziona come un vero e proprio **firewall** individuando e segnalando gli accessi provenienti dall'esterno verso il vostro PC oltre ai banner pubblicitari e ai cookie. Il programma avvisa se un cookie è in arrivo e chiede se avete intenzione di accettarlo o meno. La funzione più utile di AtGuard è la segnalazione automatica dei tentativi di accesso da parte di Back Orifice e Netbus, che sono appunto i due trojan più famosi attraverso i quali qualche simpaticone può guardarvi il vostro disco fisso e prendere il controllo del nostro computer. Un altro programma utile è il recente Norton Internet Security 2000 di Symantec, recensito a pagina 85 in questo stesso numero di Computer Idea.

Figura 3 - La barra di AtGuard, che segnala gli accessi dall'esterno al vostro PC

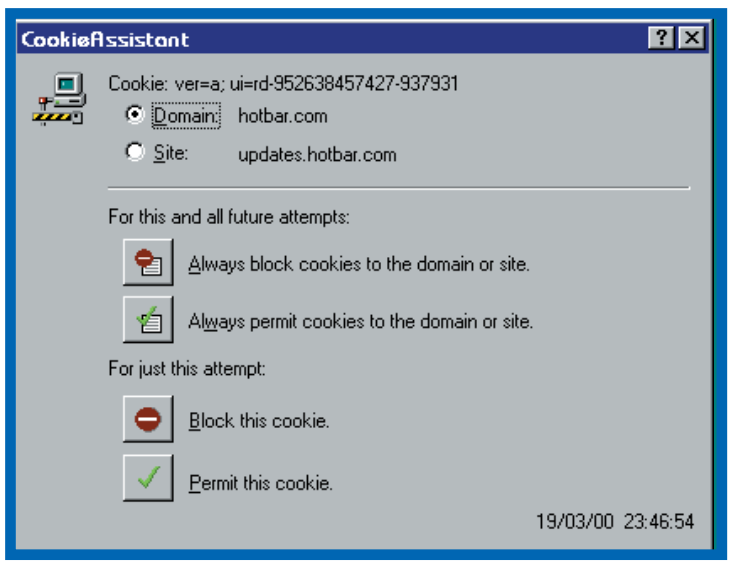


Figura 4 - Il controllo sui cookie di AtGuard!

Fatevi da soli la vostra revisione

Riprendendo il discorso iniziale circa le debolezze di Windows95/98 in rete, potete analizzare lo stato di sicurezza del vostro PC collegandovi a http://grc.com/default.htm e seguendo i link a ShieldsUp, una procedura automatica che esegue un test della vostra connessione e vi informa di eventuali "buchi" o "backdoor" presenti nel sistema. Avrete bisogno per questo di conoscere il vostro **indirizzo IP**: è sufficiente aprire una finestra di MS-DOS dal menu Programmi, scrivere "ipconfig" e premere Invio. Scoprirete così quale numero IP vi è stato assegnato dal provider al momento della connessione. Ricordate comunque che mai come su Internet, la sicurezza passa per il buon senso. Come non lascereste la vostra auto parcheggiata con le portiere aperte e il motore acceso, adottate sempre un briciolo di cautela anche quando navigate su Internet. Soprattutto non fatevi prendere dalla paranoia. Milioni di persone oramai fanno acquisti su Internet con la propria carta di credito senza essere mai incappate in alcun problema, ma, anzi ottenendo notevolissimi vantaggi. Tenete presente che se è vero che ci sono i delinquenti, anche su Internet, le brave persone sono molte di più. Buona, e sicura, navigazione!

20-25 Nuovi prodotticorr.imp 14-02-2006 10*34 Pagina 20

> In questo numero

> INTERNET
Telefonate dal futuro Pag. 20

> PROCESSORI
AMD Athlon 1000 MHz Pag. 23

> SOFTWARE DI PROTEZIONE
Norton Internet Security 2000 Pag. 25

INTERNET

Telefonate dal futuro

*Probabilmente **fra qualche anno** ognuno di noi **ne avrà uno in casa** al posto del telefono. Ma la strada da percorrere è ancora lunga.*

di Gianluca Rogiani

Questo strano apparecchio, che non è né un computer né un telefono tradizionale, potrebbe trovarsi tra qualche anno nelle case di tutti noi, magari posizionato in bella mostra, date le sue linee avveniristiche e belle a vedersi. Le sue funzioni sono molteplici, proponendosi sia come tradizionale telefono, sia come strumento per navigare in Internet, con possibilità di mandare e ricevere e-mail, gestire la rubrica telefonica e avere un "blocco note virtuale" sempre a portata di mano. Tutto questo è possibile grazie a uno schermo a cristalli liquidi da 9.4 pollici di diagonale, equivalente a 22 cm circa, sensibile al tocco. Il Touchphone è in realtà una specie di "computer dedicato", sul quale sono stati installati alcuni programmi che permettono di svolgere le operazioni menzionate e Windows CE, un sistema operativo pensato appositamente da Microsoft per dispositivi di questo tipo, e già in uso su molti palmari (PC dalle dimensioni estremamente ridotte). È dotato di un processore AMD ELAN SC410 a 66 MHz, una memoria RAM SIMM da 8Mb, una flash RAM da 8Mb, una porta parallela per una stampante esterna, un modem a 33.600 bps e il già citato display monocromatico che raggiunge la risoluzione massima di 640x480 punti. La procedura di installazione o, per meglio dire, di attivazione, è estremamente semplice: bisogna solo collegare l'alimentazione, la cornetta, il cavo telefonico e la presa tripolare non passante. Il telefono è subito pronto e in pochi secondi viene eseguita la fase di calibrazione del display a sfioramento che permette di rendere più precisa la pressione sui "tasti virtuali". Per eseguire al meglio questa procedura è utile usare la penna in dotazione, magari trovandole un posto fisso accanto al telefono (non è stato pensato un vano dove alloggiarla, con il pericolo di perderla sulle scrivanie troppo affollate) dal momento che è alquanto complesso utilizzare le dita per attivare i piccoli pulsanti del display. Dopo questa prima operazione di servizio, il sistema si avvia e si accede a un menu principale dove, oltre a un grosso orologio al centro dello schermo, si può selezionare il servizio al quale si desidera accedere: telefono, navigazione Web, posta elettronica, rubrica, blocco note e impostazioni. Nel bordo superiore, presente in qualunque pagina del display si stia visionando, sono disponibili accessi veloci alle funzioni menzionate, oltre

> In dettaglio

Touchphone
Produttore: Sorgenti
Prezzo: 996.000 lire

> Facilità d'uso: 8
> Funzionalità: 6
> Documentazione: 5
> Rapporto prezzo/qualità: 5

> Giudizio: L'idea è molto buona ma il prodotto è ancora lontano dal realizzarla in modo completo. Versioni migliorate potrebbero realmente far parte della nostra realtà quotidiana di domani.

> Voto: 5

20-25 Nuovi prodotticorr.imp 14-02-2006 10*35 Pagina 21

all'indicazione della data e dell'ora. Con la funzione "telefono" possiamo disporre di un telefono virtuale su cui operare in modo classico, arricchito però di numerose opzioni d'uso. Possiamo per esempio visualizzare tutte le chiamate effettuate, passare in qualunque momento in modalità viva voce e accedere alla rubrica. Particolarmente interessante la funzione "provider" che, se correttamente impostata, fa sì che l'apparecchio utilizzi in modo automatico il prefisso del gestore telefonico usato più frequentemente. In questa sezione si avverte però la mancanza della possibilità di usare più di un provider alla volta, opzione questa particolarmente utile nel caso le linee di uno di questi gestori sia super affollata. Il Touchphone è inoltre dotato solamente di tre suonerie telefoniche e non dispone della funzione di "call-id", ovvero la visualizzazione del numero della persona che sta chiamando.
Non sarebbe stato poi davvero male integrare nell'apparecchio anche le funzionalità di segreteria telefonica: l'hardware l'avrebbe consentito agevolmente.
Il Touchphone consente anche di navigare in Internet proprio come se si stesse utilizzando un PC tradizionale. O meglio, quasi, dal momento che, con il Touchphone, dalla Rete non è possibile scaricare alcunché. Come se ciò non bastasse, non è neppure possibile usare più di un provider per il collegamento in rete, salvo riconfigurare tutti i parametri a ogni connessione. La navigazione poi risente della bassa risoluzione del display e, soprattutto, delle sua monocromaticità. Con la funzione di posta possiamo inviare, ricevere e comporre e-mail, ma, incredibilmente, a connessione avvenuta non è possibile passare dalla navigazione del Web al controllo/composizione della posta elettronica e viceversa. Ciò vuol dire che se, per esempio, ci si connette ad Internet per navigare e poi si decide di controllare la propria casella di posta elettronica, bisognerà disconnettersi e ricollegarsi nuovamente. E il programma di posta non è in grado di gestire più di un account.

L'interfaccia parallela permette di collegare una stampante al Touchphone, in questo modo è quindi possibile stampare i messaggi di posta ricevuti e, magari, archiviarli.
D'altronde sarebbe impensabile usare l'esigua memoria dell'apparecchio per l'archiviazione (solo 8 Mb), dal momento che la stessa è utilizzata per numerose altre funzioni.
L'impossibilità quindi di "scaricare" file inclusi nella posta elettronica ("attachment") e l'esigua dotazione di memoria, penalizzano in modo sostanziale, a nostra opinione, questo prodotto di per sé interessante ma con ancora grossi margini di miglioramento. La velocità del modem, non troppo elevata a dire il vero, non costituirebbe un problema se si riuscisse a tenerla sotto controllo, manca infatti la possibilità di verificare l'effettiva velocità di connessione, funzione questa normalmente disponibile sui comuni desktop dei PC. È da sottolineare comunque la possibilità di aggiornare il software dell'apparecchio, e ampliarne le funzionalità, semplicemente collegandosi al sito Web della casa produttrice.
Sfortunatamente però, al momento nel sito è assente qualsivoglia tipo di aggiornamento. Solo una questione di tempo, a detta del responsabile marketing della Sorgenti, visto che ben presto dovrebbero rendersi disponibili "patch" per estendere le funzioni del Touchphone.
Proprio all'ultima edizione del Futurshow è stata comunque presentata alla stampa una nuova versione del prodotto con funzioni migliorate ed estese che non mancheremo di provare per voi. Il Touchphone è interamente realizzato in Italia, ed è chiaramente destinato a chi ha voglia di mettersi di fronte a un computer ma non vuole rinunciare alla possibilità di entrare in rete e scambiare messaggi telematici.
Molto probabilmente il telefono del futuro non si discosterà molto da questo prodotto, consentendo a una più vasta utenza di accedere alle risorse di Internet e di velocizzare acquisti e scambi di informazioni.

Caratteristiche

- Porta parallela per connessioni esterne
- Sistema operativo Microsoft Windows CE
- Visore LCD 9.4" monocromatico, retroilluminato a bassa emissione
- Touch screen utilizzabile con le dita o con la penna in dotazione
- Modem V.32 bis a 33.600 bps

20-25 Nuovi prodotticorr.imp 14-02-2006 10*35 Pagina 23

PROCESSORI

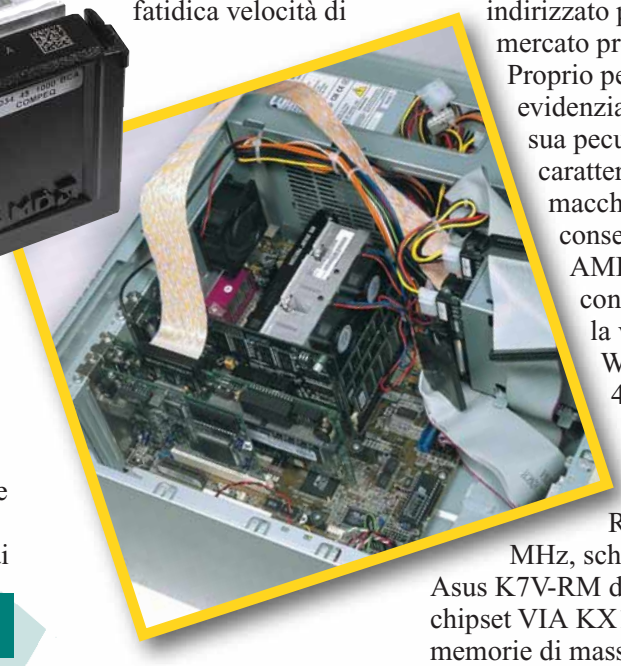
Athlon raggiunge quota 1000

*È finalmente arrivato il **primo processore a un GigaHertz**. Le **prestazioni** sono da **record**. Ma il prezzo non è da meno.*

AMD è la prima casa produttrice a raggiungere l'ormai mitica vetta dei 1000 MHz, seguita però a breve distanza da Intel. I due annunci si sono infatti succeduti nel breve periodo di tre giorni, a testimoniare come il divario tecnologico tra le due case produttrici sia ormai estremamente

esiguo. Per assurdo, la tecnologia con cui viene prodotto il nuovo Athlon di AMD, è già antiquata, fattore questo che porterà alla suo aggiornamento in tempi assai rapidi. Rispetto al modello prodotto da Intel, l'Athlon non integra la memoria "cache" di secondo livello - ovvero quel chip di memoria che migliora sensibilmente le prestazioni potendo viaggiare alla stessa frequenza della CPU - nel processore. In questo caso la frequenza massima del chip di memoria (350 MHz) viene rallentata sino a 333 MHz, per essere poi moltiplicata con fattore 3X, raggiungendo così la fatidica velocità di comunicazione di 1000 MHz. Questa piccola alchimia elettronica verrà presto superata con la produzione dei nuovi modelli di Athlon che non solo integreranno il chip di cache direttamente nel processore, ma utilizzeranno la rivoluzionaria tecnologia di collegamento dei circuiti interni al rame, più resistente alle alte frequenze rispetto a quella attuale, in alluminio. Tutto questo permetterà l'uscita di nuovi processori con frequenze ancora più alte (il 1100 MHz è infatti già nell'aria). La prova effettuata presso i nostri laboratori ha comunque evidenziato le incredibili prestazioni del nuovo processore, indirizzato però al mercato professionale. Proprio per evidenziare questa sua peculiare caratteristica la macchina di prova consegnataci da AMD era configurata con la versione Windows NT 4.0 di Microsoft, 384 Mb di memoria RAM a 100 MHz, scheda madre Asus K7V-RM dotata di chipset VIA KX133. Le memorie di massa (dischi fissi e CD-ROM) si avvantaggiavano delle prestazioni del controller SCSI Megaraid 200, mentre la scheda video era un modello prettamente professionale con chipset prodotto da nVidia e 64 Mb di memoria installata a bordo. Come è possibile notare dalla foto a lato, all'enorme dissipatore di calore a griglia è stato aggiunto un kit composto da due ventole supplementari, indispensabile per diminuire la temperatura prodotta dal processore che è in grado di assorbire la bellezza di 37 Ampere (il 25 per cento in più del modello Athlon 800 MHz). Il prezzo dell'Athlon a 1 GHz, di poco superiore ai tre milioni di lire, determina in modo oggettivo il numero di potenziali clienti di AMD, limitandoli per ora ai grandi distributori mondiali come Compaq. Il mercato "home" (per la casa) dovrà necessariamente aspettare ancora qualche giorno, dato che la disponibilità nei tradizionali canali è stata posticipata sino a fine aprile.

Mario Bosisio



Caratteristiche

- > Frequenza processore 1 GHz
- > Alloggiamento su slot A proprietario di AMD
- > Elevato assorbimento di corrente
- > Frequenza cache esterna limitata

> In dettaglio

AMD Athlon 1000 MHz
Prezzo: 3.000.000 lire circa
Produttore: AMD (www.amd.com)

Risultati test:

Visual Benchmark	
> Word 7	3,106
> Excel 7	1,724
> Access 7	3,114
> Corel Draw 6	2,616
> Indice complessivo:	2,570

(Valore di riferimento 1,000, relativo all prestazioni di un Dell Optiplex Gx1 con CPU Intel Pentium II a 333 MHz e 64 Mb di RAM).

> Giudizio: Le prestazioni sono indiscutibili, ma tecnologia e consumi devono essere rivisti. Poi c'è il prezzo stratosferico…

> Voto: 8

20-25 Nuovi prodotticorr.imp 14-02-2006 10*36 Pagina 25

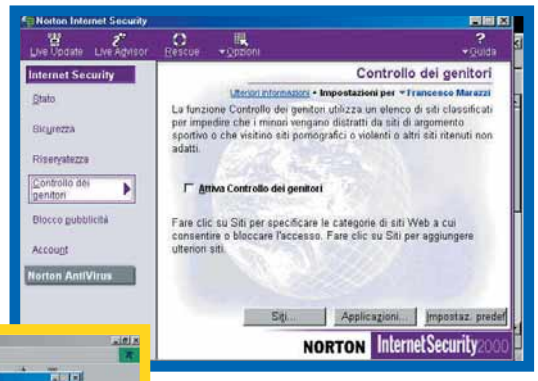
SOFTWARE DI PROTEZIONE

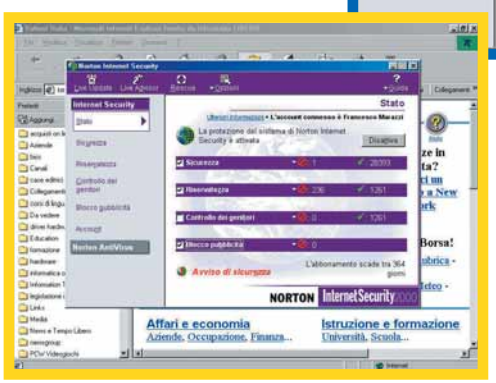
Giù le mani dal mio PC!

*Se volete **proteggere** i vostri dati **da occhi indiscreti mentre navigate su Internet**, ecco un nuovo programma della Symantec, potente ma **semplice da usare e da configurare**.*

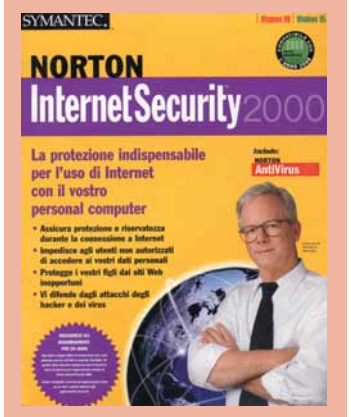
Il pericolo di essere intercettati mentre si naviga in Internet è sempre più reale. Cresce l'esigenza di proteggere i propri dati, sia da attacchi di virus, sia dall'intrusione di estranei malintenzionati, che potrebbero causare danni spiacevoli al nostro computer. Ecco perché la Symantec, ditta che da anni produce programmi antivirus, ha scelto di creare Norton Internet Security 2000, un prodotto specifico per garantire un utilizzo sicuro di Internet tanto agli esperti quanto ai navigatori alle prime armi. Questo programma crea una barriera, denominata "firewall" (muro di fuoco), fra il PC e Internet, che permette il passaggio in entrata e uscita dei soli dati consentiti, bloccando tutti quelli indesiderati. È possibile controllare l'esecuzione degli Applet Java e dei controlli Active X (programmi e istruzioni di Windows). Mentre i primi sono generalmente innocui, i secondi sono più pericolosi perché possono scavalcare la sicurezza del browser ed eseguire ogni sorta di operazione sul computer. Una delle caratteristiche più interessanti è la protezione offerta durante l'immissione dei propri dati personali all'interno di siti Web non protetti e il blocco dei "cookie" (in italiano "biscottini"), ovvero quei piccoli file che vengono memorizzati sul nostro computer e utilizzati dai siti Web che vogliono rilevare "personalmente" i loro visitatori. L'utente scarica in modo del tutto inconsapevole il cookie, che, alla successiva connessione con il medesimo sito, fornirà una specie di sua carta d'identità, con informazioni quali la data di connessione, l'e-mail, il numero di collegamento, le preferenze di impostazione del browser e via dicendo. Norton Internet Security si rivolge anche ai genitori, offrendo loro la possibilità di controllare quello che i figli possono o non possono vedere mentre sono collegati a Internet. Siti dedicati ad argomenti come crimine, droga, gioco d'azzardo e sesso sono automaticamente bloccati. Bisogna tuttavia sottolineare che il controllo non potrà mai essere totale, perché è impossibile avere un elenco completo di tutti i siti presenti su Internet. Molto efficace è il blocco della pubblicità. Vengono filtrati i banner pubblicitari, le finestre che si aprono a sorpresa e tutto quanto rallenta la nostra connessione a Internet. L'installazione non comporta alcun problema e la presenza di un manuale d'istruzione completo permette di utilizzare il prodotto in modo sicuro. Il programma funziona con Windows 95 o 98 e richiede un processore Pentium, 32 Mb di memoria RAM, lettore CD-ROM e, naturalmente, la connessione a Internet. All'interno della confezione è presente anche il CD-ROM di Norton Antivirus 2000, il programma ufficiale di protezione antivirus prodotto da Symantec. Inoltre, per un anno è possibile scaricare dal sito ufficiale di Symantec i numerosi aggiornamenti per mantenere il programma sempre al passo coi tempi.

Francesco Marazzi





> In dettaglio



Norton Internet Security 2000

Produttore: Symantec (tel. 02/48270000; www.symantec.it)

Prezzo: 139.000 lire

> Facilità d'uso: 9

> Funzionalità: 8

> Documentazione: 9

> Rapporto prezzo/qualità: 8

> Giudizio: Un programma completo per proteggere i propri dati da occhi indiscreti. Grazie alla presenza di Norton Antivirus 2000 protegge il PC anche dai possibili attacchi dei virus.

> Voto: 8

Caratteristiche

- Protezione durante il collegamento ai siti Internet
- Aggiornamenti ogni quindici giorni sul sito Web www.symantec.it
- È incluso anche Norton Antivirus 2000

I rompisactole.imp 14-02-2006 10*32 Pagina 26

i rompiscatole

A prima vista gli scanner sembrano tutti uguali. E a volte ci si può sentire invogliati all'acquisto da prezzi straordinariamente bassi. Ma chi non sa " interpretare" le confezioni può andare incontro a spiacevoli sorprese. Questa volta sotto il nostro microscopio dei Rompiscatole mettiamo il ColorPage-Vivid Pro di Genius.

A cura di Andrea Maselli

Dpi Ottici e risoluzione

La sigla "dpi" sta per "dot per inch", ossia "punti per pollice". Indica la massima risoluzione alla quale lo scanner può acquisire le immagini utilizzando soltanto il sensore in dotazione. È una delle caratteristiche più rilevanti di uno scanner, tuttavia non fatevi fuorviare nella sua valutazione. Esistono scanner che arrivano a 1200 o addirittura 2400 dpi, ma è davvero difficile che possa capitarvi di acquisire un'immagine ad una risoluzione superiore ai 600 dpi. E ciò per due ragioni: la prima è che, per quanto riguarda la visualizzazione a video, all'aumento della risoluzione di scansione corrisponde un puro aumento delle dimensioni dell'immagine. Un monitor, settato alla risoluzione video di 1024x768, viene già completamente riempito da una foto di 6 x 4 pollici (15 x 10 cm) scansionata ad appena 180 dpi. Ciò significa che una simile immagine potrebbe essere vista sul monitor solo "per porzioni", con un'intensa attività di scrolling a destra e a manca. Ai fini della stampa invece, la risoluzione alla quale viene effettuata la scansione si traduce effettivamente in un aumento del dettaglio dell'immagine, che però incontra un limite insormontabile nella capacità di risoluzione della stampante. In altre parole, è del tutto inutile effettuare una scansione a 1200 dpi se la vostra stampante è in grado di riprodurre le immagini a soli 600 dpi.

Il mistero della "risoluzione interpolata"

Con una dicitura di questo tipo viene solitamente indicata la cosiddetta "risoluzione interpolata" che lo scanner è in grado di raggiungere. È un valore che difficilmente potrà interessarvi. Infatti, una scansione effettuata a una risoluzione superiore al massimo ottico consentito dallo scanner NON è in grado di aggiungere ALCUN ulteriore dettaglio all'immagine. Si ottiene semplicemente un'immagine più grande, dove i dati effettivamente rilevati dal sensore vengono "miscelati" a dati stimati, ossia presunti dalla parte logica della periferica. Se lo scanner può raggiungere al massimo i 1200 dpi ottici, un'eventuale scansione a 2400 dpi richiederà all'hardware di "inventarsi" quei punti (che corrispondono a "dati") che non è di per sé in grado di rilevare. Si tratta, appunto, di un'interpolazione, cioè del calcolo di un valore medio a partire da dati noti.
Elevate risoluzioni interpolate sono del tutto inutili per le scansioni in modalità a Colori o Scala di grigi. Possono avere un senso invece nel caso si intenda effettuare scansioni in modalità Line Art (ossia per immagini in bianco e nero senza grigi, cone nel caso di Clip Art o Fax), soprattutto quando si vogliono ottenere stampe di grandissime dimensioni (tipo poster o striscioni). Infatti, l'interpolazione, aggiungendo ulteriori punti all'immagine che viene scansionata, riduce il classico effetto di scalettatura presente soprattutto in presenza di linee oblique, rendendo il tratto grafico più liscio e omogeneo. D'altronde, anche in questo caso vi sono limiti pratici: non è possibile rendere un tratto più "omogeneo" di tanto, e, generalmente, 1200 dpi sono già più che sufficienti anche a questo fine. Pertanto possiamo dire che la risoluzione interpolata – spesso sbandierata come caratteristica primaria di uno scanner – dovrebbe aver ben poca rilevanza nella scelta del prodotto da acquistare.

Il "range dinamico"

Una dicitura in bit sulla confezione di uno scanner sta ad indicare la "profondità di colore" di cui la periferica è capace, o, meglio, il suo cosiddetto "range dinamico". Gli scanner oggi in commercio hanno generalmente un range di 24, 30 o 36 bit. Alcuni riescono a raggiungere i 42 o addirittura 46 bit ricorrendo però a speciali tecnologie che operano una sorta di interpolazione, analoga a quella descritta per la risoluzione di scansione. Maggiore è il range dinamico dello scanner, maggiore il livello di dettaglio che esso riesce a rilevare nelle aree più scure delle immagini scansionate (foto o diapositive) e nelle aree più chiare dei negativi. In altre parole, un ampio range dinamico corrisponde all'abilità dello scanner di distinguere tra le più scure tonalità di nero di una foto. Non pensate quindi, come taluni amici o rivenditori disinformati spesso sostengono, che uno scanner a 30 o 36 bit restituisca "più colori" di quanto non riesca a fare un 24 bit. In ogni caso le differenze tra la stampa di un'immagine a colore scansionata a 24 bit e quella di una a 30 bit sono difficilmente percepibili. Inoltre, gli stessi differenti formati di un'immagine (fotografia, diapositiva, negativo) hanno essi stessi differenti range dinamici, che in questo caso vengono detti "densità dell'immagine": le foto sono molto meno dense delle diapositive. Ciò significa che le diapositive possono beneficiare di un ampio range dinamico dello scanner, di quanto non possano fare le foto. È praticamente inutile scansionare una foto a 36 bit: significherebbe chiedere allo scanner di recuperare dalla foto stessa dei dati che questa non contiene. Viceversa, se intendete scansionare pellicole o diapositive è bene che vi procuriate uno scanner con elevato range dinamico. Sempre in quest'ultimo caso, per ottenere una buona qualità dei risultati è preferibile propendere per un scanner specifico per superfici trasparenti (appunto film e diapositive): si tratta di periferiche piuttosto costose, ma permettono di ottenere risultati neppure comparabili con quelli garantiti dagli adattatori per diapositive da installare su scanner piani.

Fronte

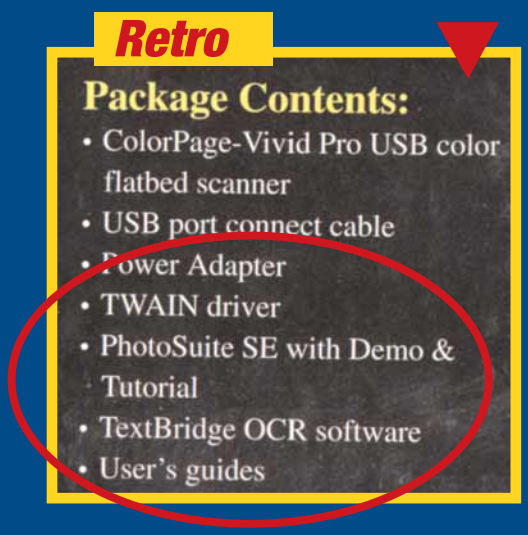
Interfaccia

Controllate con attenzione sulla confezione il tipo di interfaccia adottato sullo scanner. La scelta del tipo di interfaccia determina, oltre che parte del costo della periferica, anche la velocità di scansione e di trasferimento dati tra lo scanner e il PC. In ordine di velocità sono disponibili scanner con interfaccia SCSI, USB e parallela. Per poter utilizzare uno scanner SCSI occorre procurarsi anche una apposita scheda da inserire in uno degli slot del proprio PC: alcuni produttori includono la scheda nella confezione della periferica. Sconsigliabili i modelli "paralleli" dal momento che, oltre ad essere molto lenti, andrebbero collegati alla medesima uscita generalmente già destinata alla stampante o a un lettore Zip.

Software incluso e interfacce utente

Mai come nel caso degli scanner, il software incluso fa davvero la differenza. Controllate che programmi di fotoritocco e trattamento immagini siano compresi nel prezzo dello scanner. Generalmente ogni casa produttrice di scanner include nella confezione un "oftware proprietario" che fa da interfaccia con la periferica. In questo caso c'è poco da scegliere. Ne esistono di due grandi tipologie: quelli fortemente automatizzati e destinati al principiante, come, per esempio, HP Precision Scan, e quelli più ricchi di opzioni ma che necessitano di un briciolo di esperienza e applicazione in più, come Umax MagicScan e Microtek ScanWizard. Con alcuni modelli si possono però trovare acclusi anche software di più alto profilo come per esempio Ulead PhotoImpact e Adobe PhotoDeluxe, o l'addirittura ottimo PhotoShop LE. Tenete presente che avere uno scanner senza un buon programma di trattamento immagini è un po' come avere una Ferrari senza benzina. E un software come PhotoShop 5.5 può costarvi poco meno di un milione! Tanto vale allora cercare uno scanner che abbia un buon programma accluso. Talune case produttrici (è il caso anche di Genius) includono nella confezioni anche software OCR (Optical Character Recognition) come Textbridge o Omnipage, con i quali potete utilizzare il vostro scanner per importare testo stampato all'interno di un qualunque word processor.

Retro



Sensori

Questa indicazione raramente è riportata in bella vista sulla confezione, ma è comunque di fondamentale importanza. Si tratta infatti dei sensori che si occupano di rilevare fisicamente l'immagine scansionata. Quasi tutti gli scanner piani (flatbed) dispongono di sensori CCD (Charge Coupled Device) costituiti da un sistema ottico di lenti e specchi. Alcuni modelli particolarmente economici o "ultra-sottili" montano invece i sensori CIS (Contact Image Sensors), privi di sistemi ottici: la qualità dell'immagine prodotta da questi dispositivi è inferiore a quella ottenibile con i sensori CCD. I sensori CIS, per esempio, privi di profondità di campo, non sono in grado di scansionare oggetti tridimensionali che non aderiscano perfettamente al vetro della periferica. Gli scanner con sensori CIS sono da preferire unicamente per questioni di estrema economicità o se le ridotte dimensioni dello scanner sono considerate un elemento essenziale. Se non trovate l'indicazione sulla confezione (generalmente tra le specifiche tecniche) chiedete al negoziante.

Retro

28-32 PC per la casa.imp 14-02-2006 10*29 Pagina 28

A prova di famiglia

*Computer Idea vi illustra le regole fondamentali per **acquistare in tutta sicurezza il PC** più adatto alle esigenze di lavoro e di divertimento.*

di Mario Bosisio

28-32 PC per la casa.imp 14-02-2006 10*29 Pagina 29

Il grande momento è arrivato. Prima di entrare nel negozio, vi siete informati presso amici e parenti riguardo le ultime tecnologie. I figli hanno espresso le loro preferenze riguardo "potenza di gioco" e multimedialità. Il vostro partner è d'accordo riguardo la cifra massima da spendere ed è pronto a recitare il ruolo del "poliziotto cattivo", nel caso il venditore si dimostri più abile del solito nel vendervi qualunque periferica sia contenuta nel negozio. Con le idee ben chiare entrate, sicuri che il computer adatto a voi sia sul primo scaffale in bella mostra. Non per contraddirvi, sia chiaro, però molto spesso le cose non vanno in questo modo. La configurazione cercata non è disponibile, i componenti sono stati aggiornati (il che comporta un sensibile ritocco del prezzo) e i programmi inclusi sono solo "pre-installati", senza alcun manuale di utilizzo o CD-ROM incluso. Per non sprecare tempo e soprattutto denaro, Computer Idea vi offre qualche suggerimento per riconoscere a colpo sicuro il PC più adatto per la vostra famiglia, in grado di accontentare proprio tutti.

Comprare a scatola chiusa

Listino alla mano confrontate sempre la configurazione che avete richiesto con quella che vi viene proposta. Sulla bolla di uscita fate specificare sempre quali componenti sono stati inseriti, in modo da evitare successive contestazioni, o, nel caso fosse proprio impossibile, controllate che il nome della configurazione sia riportato in modo esatto. Capita infatti che, modelli esternamente del tutto simili, siano differenziati dalla tipologia dei componenti interni con conseguente aumento o diminuzione del prezzo, e che l'unico modo per distinguerli sia la sigla riportata (es. Multimedia XXa, XXc) sulla struttura del cabinet. Oltre alla bolla di consegna, conservate sempre lo scontrino e, possibilmente, il catalogo o la pubblicità riguardante il modello da voi acquistato. Non dimenticate poi di riporre in un luogo sicuro tutta la documentazione allegata, i CD-ROM, i dischetti e qualsiasi altro foglio sia contenuto nell'imballaggio, che a sua volta dovrà essere conservato nel malaugurato caso di restituzione del prodotto. La garanzia infatti, ponendosi a volte ai margini della legalità, prevede che il trasporto sia comunque assicurato all'interno degli imballaggi originali. Niente scatoloni del supermercato quindi. Se il venditore è così gentile, fatevi aprire il cabinet per dare una "sbirciatina" all'interno. Chiedete quali e quanti sono i vani liberi ("bay"), nel caso vogliate aggiungere una nuova periferica (lettore DVD, secondo disco fisso, drive Zip interno e via dicendo) e quali e quanti alloggiamenti interni ("slot") potranno essere utilizzati per l'eventuale aggiunta di altre schede (sintonizzatore TV, modem interno, moduli per acquisizione video e via dicendo). Controllare il quantitativo di memoria RAM e capacità del disco fisso senza accendere il PC è impossibile, quindi, in questo caso, dovrete necessariamente fidarvi di quanto vi è stato promesso. Verificate con il rivenditore che nella confezione sia incluso tutto quanto esplicitamente dichiarato dalla bolla di acquisto, come i CD-ROM con i driver, gli eventuali programmi, i cavi di alimentazione per PC e monitor, le casse, il

> Dell Dimension XPS T500

Acquistabile solo on-line e liberamente configurabile, questo modello presenta ottima espandibilità di base, dato che dispone di due vani da 5,25 pollici - per poter alloggiare ad esempio un masterizzatore o un DVD - e due da 3,25, ideali per inserire "drive" (dischi) di backup interni. Avendo già installati modem e scheda audio, rimangono liberi tre slot PCI, di cui uno ha l'uscita sul retro del PC condivisa con l'alloggiamento ISA. Il processore è coperto da un deviatore di flusso in plastica per raffreddare meglio la CPU. Una volta aperto il cabinet si nota l'ottima disposizione dei componenti, che permette di accedere facilmente a ogni singolo componente. La sezione multimediale si avvale di componenti di marca e dalle ottime prestazioni complessive. L'ampia garanzia e la possibilità di estensione della medesima con modalità "on-site" (cioè a domicilio), lo rendono un acquisto sicuro anche per il neofita del PC, che può contare su un'assistenza capillare.

Prodotti:	Pro	Contro
Dell Computer Dimension XPS T500	> Garanzia 36 mesi > Monitor 17 pollici > Acquistabile on-line	> Disco fisso di limitata capacità
Compaq Presario 7588	> Pacchetto software incluso > Capacità disco fisso > Possibile estendere garanzia	> Prestazioni multimediali
Acer Aspire 6400	> Capacità disco fisso > Dotazione RAM > Monitor 17 pollici	> Prestazioni complessive
Packard Bell Nec Europe Multimedia 6600 HE	> Prestazioni multimediali > Pacchetto software incluso > Capacità disco fisso	> Garanzia limitata 12 mesi

28-32 PC per la casa.imp 14-02-2006 10*29 Pagina 30

> Acer Aspire 6400

Piccolo ma estremamente potente, questo modello proposto da Acer, sfrutta un processore Pentium III a 600 MHz. Come in tutti i minitower, il fattore più importante è l'accessibilità, risolta in questo caso posizionando il cestello contenente il disco fisso e il lettore floppy su di un slitta estraibile. L'espandibilità è purtroppo ridotta al minimo, con un solo vano accessibile anche dall'esterno per montare l'eventuale masterizzatore e solo due slot PCI liberi sulla piastra. La scheda video AGP 4x utilizza l'eccellente processore grafico prodotto da nVidia TNT 2, in grado di soddisfare anche i più esigenti in fatto di videogiochi. Il chipset della scheda madre è il Via Apollo 133, in grado di sfruttare anche i nuovi processori Intel che utilizzano appunto la frequenza di bus a 133 MHz e, soprattutto, i moduli di memoria DIMM di ultima generazione, anch'essi operanti alla medesima frequenza. Una apprezzabilissima piccola scheda aggiuntiva porta a quattro il numero delle porte USB, che, nei PC di oggi, con l'esplosione delle periferiche che adottano questa interfaccia di collegamento, non sono mai troppe. La tastiera multimediale con controllo del volume e tasti dedicati alla navigazione su Internet completa egregiamente la dotazione. Nel complesso si tratta di una buona configurazione che offre prestazioni nella media della categoria dei PC dotati di uguale processore.

microfono e il manuale della scheda madre (purtroppo quasi sempre in inglese). Se poi con il computer intendete acquistare anche una stampante, assicuratevi che vi venga fornito anche il cavo per il collegamento al PC che, per una tradizione tanto triste quanto incomprensibile, non è quasi mai incluso nella confezione.

Comprare su Internet, conviene?

È il nuovo modo di acquistare, veloce e sicuro. Alcuni produttori dispongono di "configuratori automatici", ovvero di programmi on-line che permettono all'acquirente di "progettarsi" un PC su misura in modo completamente autonomo, rispettando però alcuni parametri inerenti le compatibilità tra i componenti o la assoluta necessità dei medesimi per il corretto funzionamento del PC. Sbagliare in questi casi è quasi impossibile, anche per i neofiti. Nel caso preferiate comprare una configurazione già pronta, occorre solo selezionarla per accedere alla finestra di prenotazione del prodotto. Tutte le informazioni che scambierete con il sito del produttore sono solitamente "criptate", cioè indecifrabili a chiunque si interponga tra voi e il server che gestisce il vostro ordine. Sulla prima pagina del sito, dovrebbero comunque essere messe ben in evidenza le eventuali modalità di acquisto (IVA e soluzioni di pagamento), nonché la dichiarazione della tutela dei diritti di privacy. Prima dell'acquisto controllate ogni collegamento ("link") disponibile sulla pagina, proprio come se steste chiedendo informazioni a un rivenditore. Se ne avete la possibilità, stampate ogni singola informazione: ciò costituirà comunque una documentazione con la quale far fronte a eventuali contestazioni. Una volta che avete le idee ben chiare circa i vostri diritti (e i vostri doveri) di acquirente, siete pronti per lanciare il comando di acquisto.

A volte non è specificato chiaramente se le spese di spedizione siano o meno comprese nella cifra da pagare per il PC. Piuttosto che avere amare sorprese, telefonate al centro assistenza clienti, il cui numero deve essere ben visibile all'interno del sito. Diffidate, come del resto fareste davanti a una vetrina, di siti che non riportino ben in evidenza il costo del PC e delle eventuali singole periferiche.
I siti più evoluti permettono tra l'altro di tenere sotto controllo la spedizione del vostro nuovo PC, informandovi tempestivamente di ritardi nella consegna o nell'assemblaggio.

Tutto quello che fa spettacolo

Lettore DVD, scheda audio, diffusori acustici, gestione degli effetti stereofonici e monitor da 17 pollici, sono gli indispensabili strumenti per poter apprezzare a pieno la multimedialità degli odierni PC. Se siete appassionati di film, videogiochi, montaggi audio e video, non potrete quindi non apprezzare le straordinarie opportunità che il mercato del software multimediale oggi vi offre, a patto però di avere un computer sufficientemente potente. Attenzione quindi alla scelta del tipo di processore, al quantitativo di memoria RAM, alla capacità e alla velocità del disco fisso. Per fortuna per poter avere tutto questo non occorre spendere più di tanto. Valutate però con accortezza che la configurazione che avete scelto sia sufficientemente espandibile, possa essere cioè arricchita con un buon numero (e differenti tipologie) di schede e periferiche.

Modem, non potete farne a meno

> Compaq Presario 7588

Estremamente compatto, con due porte USB frontali (protette da sportellino trasparente) questo modello di Compaq è adatto per quanti non dispongano di molto spazio sulla scrivania, ma vogliano comunque avere un sistema completo sotto ogni punto di vista. L'espandibilità esterna è limitata dalle ridotte dimensioni del cabinet, ma internamente la scheda madre dispone di quattro alloggiamenti PCI. La scheda video AGP è integrata direttamente sulla piastra e può gestire 8 Mb di memoria. Le quattro porte USB permettono di collegare in modo semplice e veloce le periferiche dotate di questa interfaccia di comunicazione. Per poter accedere ai singoli componenti la piastra è stata installata su di un carrello estraibile dalla struttura portante. La buona capacità del disco fisso permette di utilizzare senza problemi anche i programmi più "voluminosi". Modem interno a 56 Kbps e scheda audio integrata completano la dotazione del Presario. Il pacchetto software è tra i più completi, potendo contare oltre alla suite Works 5.0 di Microsoft, anche di Word 2000, Mc Afee VirusScan e otto programmi a scelta tra i numerosi pacchetti multimediali che Compaq mette a disposizione della propria clientela.

28-32 PC per la casa.imp 14-02-2006 10*29 Pagina 31

Produttore	Dell Computer	Compaq	Acer	Packard Bell Nec Europe
> Modello	Dimension XPS T500	Presario 7588	Aspire 644C DVD	Multimedia 6600 HE
> Prezzo monitor e IVA inclusa	2.750.000 lire	2.850.000 lire	2.999.000 lire	3.599.000 lire
> Telefono	02/69682111	02/64740330	039/684242	039/6294500
> Numero verde	800/471118	-	-	-
> Sito Internet	www.dell.it	www.compaq.it	www.acer.it	www.packardbell-europe.com
> Caratteristiche				
> Processore	Pentium III 500 MHz	Pentium III 550 MHz	Pentium III 600 MHz	Pentium III 600 MHz
> Scheda madre	Intel	Compaq	Acer	MSI 6168
> Alloggiamenti ISA/PCI/AGP	1 ISA / 1AGP / 4 PCI	0 ISA / 4 PCI	0 ISA / 3 PCI / 1 AGP	1 ISA / 3 PCI
> Memoria RAM / max	64 Mb / 768 Mb	64 Mb / 512 Mb	128 Mb / 384 Mb	64 Mb / 384 Mb
> Disco Fisso	6,4 Gb EIDE	13 Gb EIDE	15 Gb EIDE	15 Gb EIDE
> CD o DVD	DVD 8x EIDE	DVD 8x EIDE	DVD 6X EIDE	DVD 8X EIDE + Masterizzatore
> Scheda video / memoria (Mb)	M64 con chip nVidia TNT2 / 32 Mb	ATI Rage II Pro integrata / 8 Mb	AGP 4x TNT 2 / 16 Mb	Voodoo 3 2000 / 8 Mb
> Risol. max / n° colori	1920x1200 / 16 milioni	1600x1200 / 64 mila	1600x1200 / 64 mila	1600x1200 / 64 mila
> Scheda audio	Creative Sound Blaster Live 64	Allegro ESS 16 bit	scheda audio integrata	Creative ES1373 integrata
> Diffusori audio	Harman Kardon HK195	JBL Dolby Digital	Altec USB	Diamond Kit Multimedia
> Porte USB	2	4	5	2
> Modem / Kbps	Interno / 56 Kbps	Diamond / 56 Kbps	Acer interno / 56 Kbps	interno / 56 Kbps
> Monitor / pollici	Philips / 17”	Compaq MVT720 / 15”	Aspire 77s / 17”	A720 / 17”
> Software incluso	Microsoft Works Suite 99	Microsoft Word 2000, MS Works 2000, Ring Central Fax, Mc Afee Virus Scan, altri 8 titoli scelti a piacere dal catologhi Compaq	PC Doctor 3, AntiVirus Trend, Tomb Raider III, V-Rally, Fighter Pilot, Dungeon Keeper I,	Microsoft Word 2000, MS Works 2000, AND Route 99, Omnia 99, Monaco GranPrix, Egypt 1156, Ulead Photo Express, ecc.
> Documentazione	Sì	Sì	Sì	Sì
> CD-ROM ripristino	Sì	Sì	Sì	Sì
> Assistenza				
> Garanzia	36 mesi	12 mesi	12 mesi	12 mesi
> Tipo di assistenza (on site/on center)	12 mesi on-site e 24 mesi on-center	carry-in	on-site	carry-in
> Assistenza telefonica	02/69682111	02/48230033	039/684242	166/662024
> Estensioni garanzia	Sì, 36 mesi on-site a 230.000 lire	Sì 36 mesi on-site a 357.000 lire	No	Sì 36 mesi 329.000 lire
> Acquistabile on-line	Sì	No (attivata fine anno)	No	No
> Configuratore on-line	Sì	No	No	No
> Prestazioni				
> Visual Benchmark	1,425	1,455	1,702	1,717
> Final Reality	4,668	5,116	4,511	5,398
> Qualità componenti	7	6	7	7
> Prestazioni	7	7	5	8
> Rapporto qualità/prezzo	7	7	6	8
> Voto finale*	7,5	7	6,5	8

* *Il voto finale tiene conto dei seguenti parametri: prezzo , prestazioni, qualità dei componenti, modalità di acquisto e assistenza*

28-32 PC per la casa.imp 14-02-2006 10*29 Pagina 32

Non acquistate una configurazione che sia priva di modem. Per nessuna ragione. Se siete alle prime armi con l'uso del PC e pensate che al momento potreste anche farne a meno, optate comunque per un modello interno, molto meno costoso dei modelli esterni ma sempre e comunque con una velocità di 56 Kbps. Al momento buono basterà collegarlo a una presa telefonica, attivare uno dei tanti abbonamenti gratuiti per poter avere a propria disposizione tutto il vasto oceano di informazioni di Internet. Insostituibile.

Per gioco e per lavoro

Quasi sempre sul computer su cui si lavora si desidera prima o poi anche giocare. Installando questa tipologia di prodotti - generalmente non molto "stabili" - insieme ad altri applicativi professionali (i componenti della famiglia hanno esigenze molto diversificate) possono verificarsi spiacevoli conflitti con il sistema operativo. Per mettersi al riparo da questi inconvenienti, esistono programmi per effettuare sia il recupero dei dati, sia il salvataggio su supporti magnetici come dischetti, dischi da 100 Mb (Zip Iomega) o superiori. Se nel sistema è presente un masterizzatore, si può usare anche quello per salvare dati di particolare rilevanza sui quasi indistruttibili CD-ROM. Tenete presente che è possibile anche salvare i dati più importanti su una sezione distinta del disco fisso definita "partizione" non contenente il sistema operativo, e che, pertanto, non rischia di essere danneggiata in alcun modo in caso di re-installazione del medesimo. Un motivo in più per preferire un disco fisso abbastanza capiente.

> Packard Bell Multimedia 6600 HE

Caratteristiche principali di questo modello sono il processore Pentium III a 600 MHz, la scheda video Voodoo 2000 - integrata direttamente sulla scheda madre - e il masterizzatore interno Waitec 4x4x32x. Unico prodotto tra i quattro a disporre di quest'ultima periferica, il Multimedia 6600 HE, è un PC decisamente votato alla multimedialità dato che dispone anche di uscita TV per poter collegare il PC direttamente al televisore. Il design del cabinet è particolarmente curato con linee arrotondate che lo rendono perfetto per risiedere anche nel soggiorno buono di casa. Curiosa la posizione di una delle due porte USB posta sul laterale sinistro della copertura, utilizzabile per il joystick (non incluso) o un eventuale videocamera. Il disco fisso da 15 Gb è il più capiente tra quelli installati nei prodotti di questo confronto. Modem interno da 56 Kbps e scheda audio Creative ES1373 completano questa configurazione. Il pacchetto software è difficilmente eguagliabile dato che include la bellezza di 44 programmi tra multimedia, utilità e applicativi per ufficio.

Disco di ripristino, valore aggiunto

Questo utile CD-ROM permette di ripristinare tutta la configurazione originale in caso di danneggiamento del sistema operativo. Tutta l'operazione richiede solo mezz'ora di tempo, un'inezia se paragonato al tempo necessario per re-installare manualmente tutti i programmi contenuti nel disco fisso. Dovete tenere presente che il disco di ripristino cancella completamente la partizione principale del disco, meglio conosciuta come "C:", eliminando quindi fisicamente qualsiasi documento vi abbiate precedentemente salvato. Ecco perché è necessario salvare frequentemente i dati o al massimo creare una partizione secondaria, che non verrebbe intaccata minimamente dalla funzione di ripristino del CD-ROM. Se nella configurazione che vi accingete ad acquistare è presente questo speciale disco, consideratelo come un valore aggiunto, indispensabile soprattutto se siete alle prime armi e rischiate frequenti e pericolosi errori di sistema. Alcuni dei prodotti in commercio offrono funzioni avanzate di ripristino, permettendo la scelta del programma da installare nuovamente. Se non siete sicuri che il disco di ripristino sia incluso nella configurazione, non abbiate timore di chiederlo esplicitamente al negoziante.

Software incluso, è sempre conveniente?

A parte il sistema operativo - che deve essere incluso nel prezzo di acquisto di una configurazione completa - con manuale e licenza originale, tutto il resto rimane alla bontà e alla convenienza del produttore. Attenzione però a non sovrastimare l'effettivo valore dei programmi abbinati al computer scelto: alcuni produttori infatti, attirano i potenziali clienti con lunghi elenchi di software non propriamente aggiornato (per usare un eufemismo) e di dubbio valore, alzando ingiustificatamente il prezzo della configurazione proposta. Preferite quindi una collezione di programmi per l'ufficio (chiamate anche "suite"), sempre di grande utilità. Questi applicativi vi permettono infatti di utilizzare strumenti di videoscrittura, calcolo e archiviazione dei documenti, senza dovervi accollare l'onere di un ulteriore acquisto separato. Peraltro, questo genere di pacchetti software sono spesso molto costosi, per cui è bene approfittare di eventuali "bundle" (termine con il quale si indica il "pacchetto hardware+software") al momento dell'acquisto del PC.

La prova comparativa

Per offrirvi un valido metro di valutazione di quanto è offerto dal mercato dei PC per la "casa", Computer Idea vi presenta quattro modelli, prodotti da alcune tra le più importanti case informatiche. Le configurazioni testate hanno a nostro avviso tutte le caratteristiche per un uso familiare del PC.

> Come leggere i nostri test

I test **Visual Benchmark** rilevano le prestazioni complessive di un computer che utilizza i programmi Microsoft Word 7, Excel 7, Access 7, e Corel Draw 6.0. Le prove sono riferite al computer Dell Optiplex GX1 preso come campione, a cui viene attribuito arbitrariamente il valore di "1" e avente i seguenti componenti: Pentium II a 333 MHz, 64 Mb di RAM e scheda grafica ATI Rage Pro con 4 Mb di memoria video.

I test **Final Reality**, permettono di misurare il rendimento delle schede video nell'ambito della grafica a due e tre dimensioni. Il computer di riferimento, a cui viene attribuito il valore di "1" è dotato di processore Pentium 150 MHz e scheda grafica S3 Virge/VX.

34-36 DVDcorr.imp 14-02-2006 10*25 Pagina 34

a confronto
> lettori DVD portatili

Via col... DVD

a cura di Mario Bosisio

Se avete semplicemente sentito dire che il ***DVD è il futuro dell'intrattenimento cinematografico****, sappiate che da oggi Hollywood potete metterlo anche in tasca.*

Mentre negli scorsi due decenni le videocassette hanno dominato il settore dell'home-video, nel nuovo millennio c'è un nuovo concorrente che spera di contendere loro l'ambito primato: il DVD. Questo acronimo, che in origine significava Digital Video Disc, è stato modificato in Digital Versatile Disc quando ci si è accorti che questo formato poteva gestire ben più del semplice video. I dischi DVD hanno le stesse dimensioni e la stessa forma dei normali compact disc, sono soltanto leggermente più spessi e possono contenere una grande quantità di dati, fino a un massimo di 17 Gb, ovvero l'equivalente di 26 CD standard. Perché si dovrebbe passare dalle videocassette al DVD? Al di là del fatto che questi dischi sono più facili da riporre - li si può semplicemente tenere insieme ai normali CD - la risposta è legata a una semplice questione di qualità. La resa visiva dei dischi DVD è di gran lunga superiore a quella offerta dalle videocassette e, inoltre, non diminuisce con

34-36 DVDcorr.imp 14-02-2006 10*25 Pagina 35

l'uso. La qualità dell'audio è addirittura migliore di quella dei CD, il che fa dell'intero "pacchetto audiovisivo" un'esperienza multimediale veramente speciale. Ma non è tutto. Oltre a poter contenere da due a otto ore di video digitale ad alta qualità (a seconda del tipo di disco che viene utilizzato), i dischi DVD possono racchiudere anche molti "extra". Per esempio, lo stesso disco può contenere versioni del film per i televisori a grande schermo "widescreen" (16:9) e per quelli normali (4:3), fino a otto tracce audio digitali (in modo che si possa anche ascoltare il film doppiato in più lingue), oltre a vari menu e semplici funzioni interattive. L'aspetto probabilmente più interessante del DVD è costituito dal fatto che un unico formato consente di unire tutti i settori dell'intrattenimento casalingo: che si tratti di video, di audio, o di programmi per computer, tutto può essere archiviato sui dischi DVD.

I riproduttori più recenti

Attualmente ci sono due modi principali per vedere i contenuti di un DVD: usando un lettore DVD in "stile videoregistratore", oppure con il drive DVD-ROM del computer, ora sempre più frequente nelle configurazioni in vendita. Lo standard DVD-ROM sta infatti sostituendo il CD-ROM sulla maggior parte dei computer più recenti. Se avete già acquistato un PC, potete compiere l'aggiornamento al DVD acquistando un nuovo lettore, pagando un prezzo di poco superiore a quello dei comuni lettori CD-ROM. Quella dei lettori DVD portatili è invece un'idea relativamente nuova, dato che fino a poco tempo fa soltanto Panasonic aveva deciso di immettere sul mercato un lettore "auto-contenuto", ovvero che potesse essere portato con sé, un po' come uno stereo portatile o un computer notebook. Ora anche altre importanti case produttrici di dispositivi DVD hanno iniziato a entrare in questo settore. Alcuni modelli sono dotati di schermi incorporati al fine di permetterne l'uso in qualsiasi luogo, anche se si possono comunque collegare a un normale televisore.

Perché qualcuno dovrebbe acquistare un lettore DVD compatto e portatile? Chi ha già il videoregistratore in casa potrebbe non avere più spazio per sistemare anche il riproduttore DVD, soprattutto perché la maggior parte dei moderni lettori DVD da salotto è grande come i videoregistratori "vecchio stile". E una delle caratteristiche più attraenti dei modelli portatili è proprio quello di poter essere riposti con facilità quando non servono. Fattore ancora più importante, si possono usare ovunque dal momento che sono alimentati a batteria. Quando si desidera guardare un film a letto, oppure mentre ci si riposa in giardino, questi lettori sono l'ideale.

I lettori portatili sono estremamente utili anche per chi si sposta spesso, dal momento che permettono di guardare i film preferiti mentre si è in viaggio - per esempio, quando si è seduti su un Eurostar che si è appena guastato in aperta campagna... Per il PC sono invece già disponibili i lettori DVD-RAM che permettono anche di registrare audio e video sul supporto ottico ma, purtroppo, hanno ancora un prezzo davvero poco accessibile. Il DVD è in ogni caso l'ideale per chi desidera guardare i film più recenti con una qualità dell'immagine molto migliore rispetto a quella offerta dai normali video-registratori. Chi è interessato a una versione portatile può fare riferimento ai principali modelli di Panasonic, Pioneer e Sony che abbiamo provato in questo numero di Computer Idea.

Panasonic DVD-L50

Panasonic è stata la prima casa produttrice a immettere sul mercato un drive DVD portatile e indipendente: il DVD-L10. Il nuovo modello è stato progettato per sostituire quello originale, ormai piuttosto datato, e rispetto a quello è più piccolo e più leggero. La durata delle batterie è stata portata da 45 minuti a circa tre ore; anche quando si è lontani dalle prese elettriche, si può quindi guardare tutto il film Titanic senza esaurire le batterie. A patto, naturalmente, di non addormentarsi prima.

Il DVD-L50 è dotato di uno schermo leggermente più piccolo rispetto a quello del suo predecessore, ma di eccellente qualità. L'audio viene generato da due piccoli altoparlanti, ed è altrettanto notevole. Il drive è facile da usare e ben equipaggiato. I controlli sono disseminati per tutta la macchina e comprendono un piccolo joystick piatto che permette di controllare le selezioni dei menu. Viene fornito anche un telecomando delle dimensioni di una carta di credito. Naturalmente, la qualità dell'immagine che si ottiene collegando l'apparecchio al televisore non è buona come quella che ci si potrebbe aspettare da un lettore DVD dedicato, o come quella che si ottiene sullo schermo LCD, ma risulta in ogni caso molto nitida e di gran lunga superiore a quella che si può ottenere con il tradizionale videoregistratore. Il DVD-L50 è un ottimo dispositivo, ideale per chi viaggia e per i fanatici dei gadget.

Pioneer PDV-LC10

L'ingresso di Pioneer nel mercato dei DVD portatili avviene tramite un dispositivo piatto e lucente, caratterizzato da un aspetto simile a quello di un piccolo computer notebook. È più grosso del Panasonic, ma non molto più pesante. Dispone inoltre di uno schermo più grande che, pur non essendo valido come quello del Panasonic, offre in ogni caso un'immagine eccellente. Sotto lo schermo

> Parlando di regioni

Alcuni film vengono resi disponibili su DVD in un paese, mentre in un altro sono ancora proiettati nelle sale cinematografiche. Per proteggere gli incassi dei cinema nel paese che ha ancora in programmazione il film, la maggior parte dei DVD viene fornita con un sistema di codifica regionale. Se un film viene pubblicato su DVD in America, qui da noi non può quindi essere visionato.

Le sei regioni DVD sono:

Regione 1: Stati Uniti e Canada
Regione 2: Europa (compresa l'Italia), Medio Oriente, Sud Africa e Giappone
Regione 3: Sud-Est Asiatico e Taiwan
Regione 4: America Centrale, America del Sud, Australia, Messico e Nuova Zelanda
Regione 5: Federazione Russa, Africa (escluso Sud Africa ed Egitto), India e Pakistan
Regione 6: Cina

34-36 DVDcorr.imp 14-02-2006 10*25 Pagina 36

sono presenti tre controlli che consentono di variare colore, luminosità e dimensioni dell'immagine, permettendo, di conseguenza, di adattarne le caratteristiche all'illuminazione dell'ambiente in cui ci si trova. Gli altri controlli, disposti sul lato destro della macchina, sono facilmente accessibili; in basso è inoltre presente un piccolo display informativo che indica quale capitolo viene riprodotto al momento. La qualità dell'immagine che si ottiene collegando il dispositivo al televisore è di poco inferiore a quella offerta dal lettore presentato da Sony. Il telecomando fornito a corredo è piuttosto piccolo, sebbene più grosso di quello che accompagna il modello Panasonic e più facile da impugnare e utilizzare. Pur essendo più costoso del nuovo modello di Panasonic, il fatto di mettere a disposizione uno schermo più grande e molti extra particolarmente azzeccati giustifica abbondantemente la differenza di prezzo di questo apparecchio. A meno che proprio non si desideri di poter tenere in tasca il lettore DVD, questo prodotto si dimostra decisamente superiore agli altri riproduttori che abbiamo avuto modo di provare.

Marca/modello		Panasonic DVD-L50	Pioneer PDV-LC10	Sony PBD-V30 DVD Discman
> Prezzo		2.880.000 lire	3.500.000 lire	1.790.000 lire
> Telefono		02/67072556	02/5074550	02/6126690
> Sito Internet		www.panasonic.it	www.pioneer.it	www.sony.it
> Dimensioni (LxAxP)		140x38x151mm	190x28x142mm	150x34x182mm
> Peso		640g	690g	570g
> Schermo LCD		Sì	Sì	No
> Dimensioni dello schermo (diagonale)		5 pollici	7 pollici	Nessuno schermo
> Numero totale di pixel dello schermo		280.000	330.000	Nessuno schermo
> Durata delle batterie		3 ore	3,5 ore	2,45 ore
> Uscita TV		Sì	Sì	Sì
> Uscita S-Video		Sì	Sì	Sì
> Display informativo		No	Sì	Sì
> Uscita per cuffie		Sì	Sì	Sì
> Giudizio				
> Qualità costruttiva		7	8	8
> Facilità d'uso		8	8	7
> Qualità dell'immagine TV		7	7	8
> Rapporto qualità/prezzo		7	8	6
> Voto		7,5	8	7

Sony PBD-V30 DVD Discman

Il lettore portatile di Sony è diverso dagli altri due modelli che abbiamo recensito, nel senso che non dispone di uno schermo LCD incorporato: i film si possono cioè guardare unicamente collegando l'apparecchio al televisore. Dal momento che le dimensioni del PBD-V30 sono circa le stesse del CD Discman, è facilissimo trasportarlo da un luogo all'altro (per esempio, da un televisore all'altro, oppure dalla casa di un amico a un albergo). Si potrebbe tuttavia obiettare che, con un piccolo sforzo in più, si potrebbe fare più o meno la stessa cosa anche con un normale riproduttore DVD. Anche se è molto più economico ove confrontato con i suoi rivali dotati di schermo, il DVD Discman rimane comunque più costoso rispetto alla maggior parte dei "lettori da salotto". È evidente che Sony non considera questo lettore come una macchina per usufruire dei film su DVD ovunque ci si trovi, a differenza di quanto non facciano i suoi avversari che offrono prodotti "veramente portatili". Il modello del telecomando fornito con il PBD-V30 è lo stesso, alquanto ingombrante, che viene dato in dotazione con il normale lettore Sony DVD; inoltre la confezione standard non comprende un pacchetto di batterie ricaricabili, il cui costo è di circa 480.000 lire. Questo lettore è comunque facile da configurare e offre molte funzioni; la qualità dell'immagine e dell'audio sono di prima classe, come ci si può aspettare da un prodotto Sony. I controlli, che si trovano tutti sul coperchio, sono facili da usare e il frontale retroilluminato, piuttosto grande, indica tutto ciò che si può voler sapere sul disco riprodotto. Se si desidera acquistare un riproduttore DVD che si possa portare con facilità da casa propria a quella di un amico, questo è il prodotto giusto. Chi invece fosse alla ricerca di un apparecchio completamente indipendente e di una vera portabilità è meglio che si rivolga altrove.

La scelta

In definitiva, quale di questi tre prodotti è meglio acquistare? Il lettore di Sony è il più economico, ma non offre la vera "portabilità" garantita dagli altri dispositivi. Quello di Panasonic sembra molto valido e il suo schermo LCD, seppure piccolo, offre una qualità eccellente. Nel complesso, si tratta di un dispositivo estremamente efficiente. È tuttavia il modello Pioneer a offrire il meglio, a cominciare dal suo stile ben progettato e moderno, fino allo schermo di grandi dimensioni e al piccolo e comodo display informativo. Si tratta però anche del modello più costoso tra quelli che abbiamo recensito; chi può permettersi di pagare il prezzo richiesto non rimarrà comunque deluso da questo lettore,

38-41 L'espertocorr.imp 14-02-2006 10*23 Pagina 38

Prepararsi a navigare

di Cesare Vairetti

Computer Idea vi spiega come eseguire le ***due operazioni fondamentali*** *necessarie per fare il vostro ingresso in* ***Internet****: la configurazione del* ***modem*** *e l'impostazione dei parametri del* ***fornitore d'accesso****.*

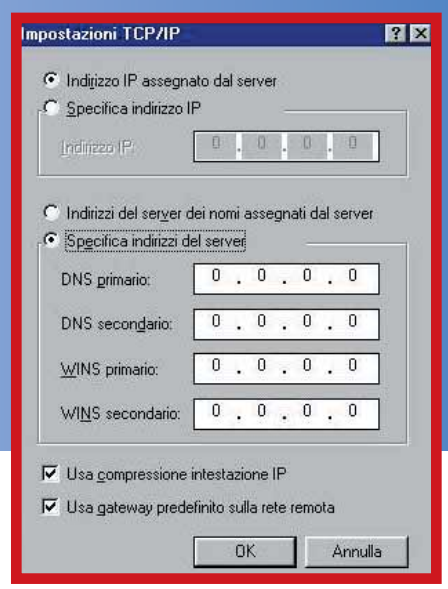
38-41 L'espertocorr.imp 14-02-2006 10*23 Pagina 39

Chi ricorda i primi modem, quelli a 2400 **Kbps**? Erano altri tempi, ma con quel grosso apparecchio ci si sentiva più veloci della luce. Internet era ancora sconosciuta al grande pubblico e il massimo consentito ai pionieri, era un modesto collegamento alle **BBS** locali e mondiali. Di posta elettronica non c'era traccia, il Web doveva ancora nascere, tutto appariva sullo schermo attraverso un'interfaccia scialba e a pochi colori. Ci si divertiva a scaricare piccoli programmi e giochi e i più abili riuscivano a "chattare" con chi si trovava in linea. Oggi, le offerte a disposizione di tutti gli utenti sono numerose. I modem si fanno sempre più piccoli e potenti. Dal 2400, si è passati al 9600, al 14.400 fino al 56.600 Kbps analogico. Tuttavia, nonostante il progresso, le operazioni necessarie per mettere in funzione il modem e farlo dialogare correttamente con il proprio fornitore di accesso rimangono uno scoglio sul quale naufraga inesorabilmente più di un aspirante navigatore.
Ma è su questo scoglio che Computer Idea vuole mettere un faro…

> Le voci del fornitore d'accesso

Quando sottoscrivete un abbonamento con un provider Internet, questi vi deve indicare una serie di dati necessari per configurare il vostro "software" per l'accesso remoto.

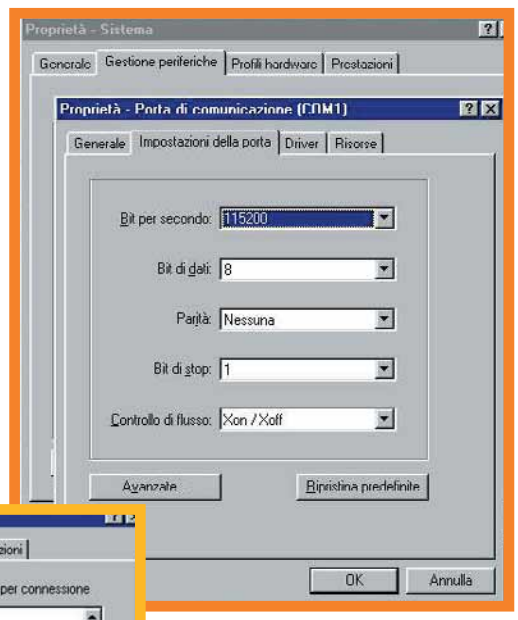
- **Password**: parola d'ordine personale da inserire per il controllo della posta elettronica. Va tenuta segreta.
- **User ID/Nome utente**: nome che identifica l'utente al momento della connessione.
- **Numero di telefono**: numero da chiamare per collegarsi al provider.
- **Indirizzo IP**: insieme di numeri che identificano il vostro PC in maniera univoca. Può essere cambiato a ogni connessione ed è assegnato dal provider.
- **DNS**: server che trasforma l'indirizzo mnemonico, (per esempio www.informatica.jackson.it), in un indirizzo numerico, al fine di visualizzare le pagine Web. Ne vengono in genere forniti due, uno primario e uno di scorta.
- **SMTP**: server che permette di spedire messaggi di posta elettronica.
- **POP3**: server che consente di ricevere messaggi di posta.
- **News server**: server dedicato all'utilizzo dei newsgroup.



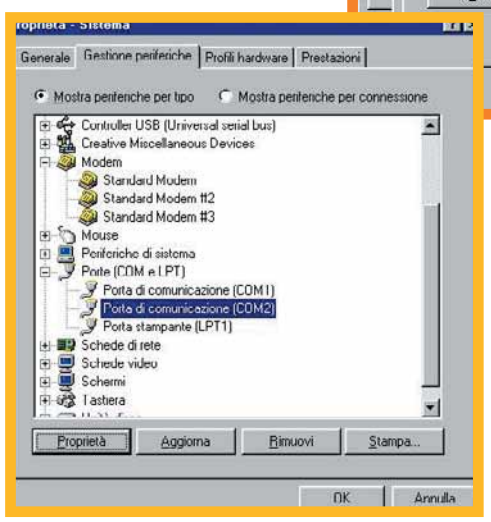
Mettere in funzione il modem e farlo comunicare con il proprio PC, rimangono le difficoltà maggiori per gli aspiranti navigatori.

Configurare il modem

Il primo passo da affrontare, prima di poter viaggiare liberamente in Internet, è la configurazione del **modem**, ossia quell'operazione con la quale si forniscono al sistema operativo le informazioni necessarie per utilizzare il modem secondo le particolari esigenze della connessione a Internet. Facendo clic con il tasto destro del mouse sull'icona Risorse del computer e selezionando quindi la voce Proprietà, si possono verificare le proprietà di questo dispositivo. Nella lista delle periferiche hardware che appare basta individuare l'icona gialla con la scritta modem.
Alla voce Modem si aumenta o diminuisce il volume dell'autoparlante del modem e si seleziona la velocità massima. In più, sempre in questa sezione, si può impartire al modem l'ordine di collegarsi soltanto a una determinata velocità. Nella scheda Connessione, oltre alle preferenze della stessa, (che è bene lasciare impostate su "8, Nessuna, 1"), ci sono altre opzioni interessanti. La prima è la possibilità di far sì che il modem attenda il segnale di linea prima di comporre il numero: utile se vi trovate magari in albergo e utilizzando il vostro portatile, a causa del centralino, non riuscite a prendere la linea.
La seconda è Annulla la chiamata: se non si viene connessi entro un certo numero di secondi, il modem fa automaticamente cadere la linea. La terza e ultima opzione, permette invece, durante la connessione, di far cadere la linea telefonica automaticamente nel caso il modem rimanga inattivo per un determinato periodo di tempo, evitandoci così di pagare bollette milionarie.
Sempre in questa schermata



In alto i valori standard per le preferenze della connessione

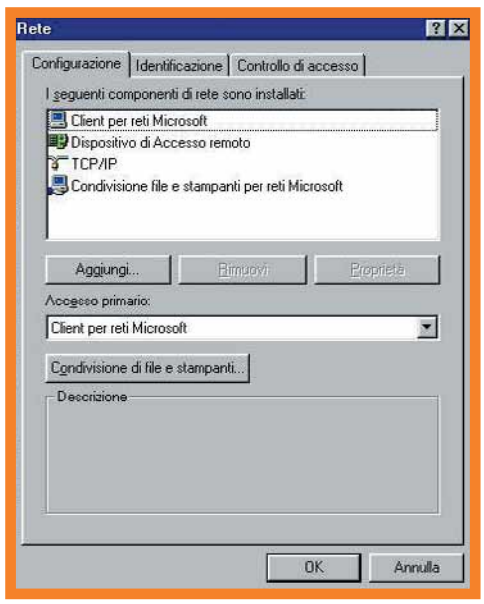


In basso l'icona "modem" nella Cartella sistema", utile per leggere le proprietà del dispositivo

38-41 L'espertocorr.imp 14-02-2006 10*23 Pagina 40

Proprietà, driver e caratteristiche: per sapere tutto sul vostro modem

si trovano le impostazioni della porta seriale a cui è collegata la periferica: si può incrementare il **buffer** di ricezione e di trasmissione per rendere più rapido ed efficiente il passaggio dei dati dal modem al computer nel caso che disponiate di un modem veloce.
È il momento di dare un'occhiata alla "porta seriale" che il sistema utilizza alla velocità standard di 9600 Kbps. Per controllare, basta fare clic sulla voce Porte (COM e LPT) e scegliere la porta seriale alla quale avete connesso il modem. Ce ne sono due: Porta di comunicazione Com1 e Com2, se non sapete qual è, potete modificarle entrambe. Male non fa.
Con un clic sul tasto Proprietà, andate su "Impostazioni della porta" e alla voce Bit per secondo, scegliete per esempio 115200 e lasciate inalterato il resto. Tenete presente che questa non è la velocità con cui il modem si collega alla Rete, bensì quella con la quale modem e computer comunicano tra loro.
Ora che abbiamo fatto una bella panoramica sulle principali opzioni del modem, è il momento di installare gli strumenti necessari per farlo "navigare".



TCP/IP e Dispositivo di accesso remoto sono le componenti di rete essenziali per l'accesso Internet

All'interno di Risorse del Computer, fate clic sulla cartella Pannello di Controllo e selezionate l'icona Rete. Se non fossero presenti le voci **TCP/IP** e Dispositivo di Accesso Remoto, dovrete aggiungerle tramite il tasto Aggiungi: il primo si trova sotto la voce Protocolli e poi Microsoft, il secondo sotto Scheda e poi Microsoft.

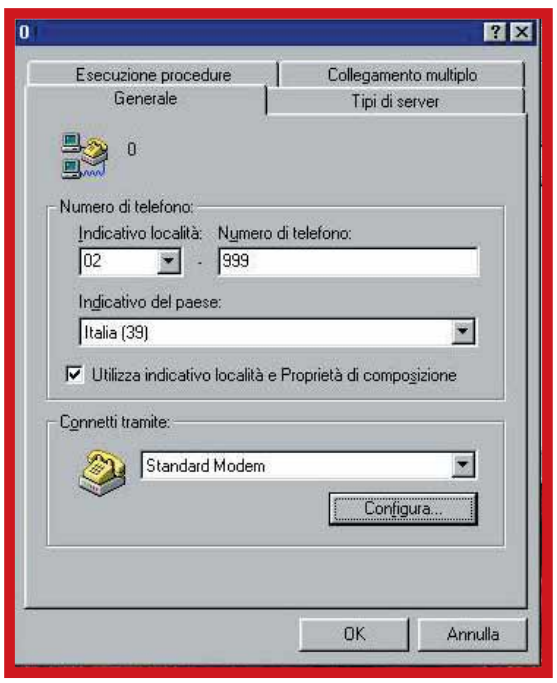
Come inserire i parametri del provider

Ora che sapete tutto o quasi sul modem, non rimane che impostare i paramentri del provider. È bene precisare una cosa: le procedure elencate sono manuali e, soprattutto, poco guidate dal sistema.
Per un accesso automatico, si può usare uno dei molti CD-ROM che forniscono il collegamento ad Internet gratuito. È sufficiente inserire il CD per configurare tutto il sistema con il minimo intervento e senza un grande impegno per l'utente finale. L'unica controindicazione è che con questa procedura si installa, oltre all'abbonamento, una serie di applicazioni che generalmente non interessano all'utente, appesantiscono il sistema e spesso sono poi difficili da rimuovere.
Se avete pazienza, è meglio inserire tutte le informazioni manualmente. Potrà apparire una perdita di tempo, ma almeno manterrete un controllo totale, o quasi, sui dati che vengono inseriti. Se non vi considerate in grado di eseguire queste operazioni di persona, rivolgetevi a un amico un po' più esperto o a personale tecnico specializzato. Avrete tuttavia notato che l'intera procedura è meno complessa di quanto sembra.
Per impostare i dati della connessione occorre partire sempre da Risorse del computer, entrare nella cartella Accesso remoto e selezionare Crea nuova connessione.

Date un nome diverso alle vostre connessioni, per poterle distinguerle da quelle future

Indicate il nome convenzionale della connessione, per poi poterla distinguere dalle altre che imposterete in futuro e scegliete il modem con cui effettuare la chiamata. Dopo aver fatto clic su Avanti, lasciate vuota la casella destinata al prefisso della località ma inserite il numero

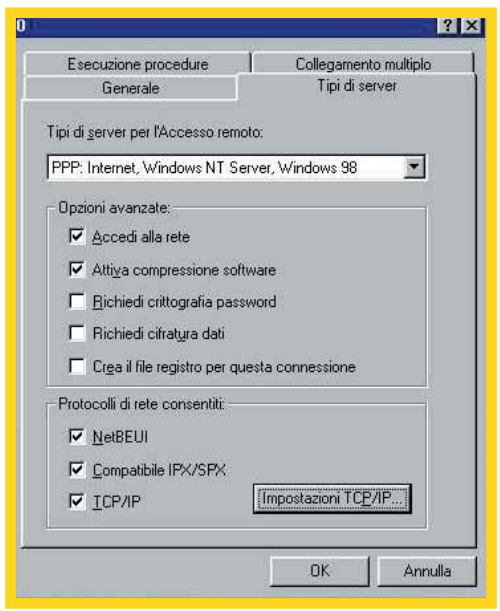
La videata iniziale per l'inserimento dei dati per la vostra connessione



38-41 L'espertocorr.imp 14-02-2006 10*23 Pagina 41

telefonico nell'apposito spazio comprensivo di prefisso.
Successivamente all'interno della finestra Accesso remoto selezionate l'icona contraddistinta dal nome che precedentemente avete attribuito alla connessione e fate clic con il tasto destro su Proprietà. Apparirà una finestra contenente varie voci. Da qui potete modificare il numero del provider e tramite il tasto "Configura", in basso a destra, ritornare alla parte di gestione del modem, di cui si è già trattato in precedenza.
La voce più interessante è "Opzioni". Si può scegliere di inserire manualmente la password (la parola di riconoscimento) e lo "user id" (il proprio nominativo di identificazione) del collegamento a Internet. Si può anche scegliere se comporre il numero telefonico manualmente o tramite centralino.
Nella sezione Tipi di server, selezionate "**PPP**:Internet, Windows NT Server, Windows98" (questa opzione potrebbe già essere preselezionata) e, tra le opzioni avanzate, "Accedi alla rete" e "Attiva compressione software".

La connessione a Internet si lancia anche aprendo direttamente il vostro browser: basta abilitare l'opzione nell'icona Internet nel Pannello di Controllo.



Questa è l'opzione preselezionata in genere da Windows 95/98 nella sezione "Tipi di server"

Nel riquadro in basso, denominato "Protocolli di rete consentiti", scegliete solo TCP/IP. Come ultima cosa fate clic sul bottone Impostazioni TCP/IP.
Selezionate l'indirizzo IP assegnato dal server e sotto scrivete l'indirizzo del **DNS**, che dovrebbe esservi stato dato dal vostro provider. Il resto delle impostazioni non deve essere modificato. Tutte queste informazioni debbono essere fornite dall'**ISP**, con cui avete sottoscritto l'abbonamento (vedi riquadro a pag.39).
Nel menu della finestra di Accesso Remoto, sotto Connessioni, si trova la voce "Informazioni".
Tramite questa finestra potete stabilire quante volte il modem deve comporre il numero per il collegamento nel caso trovasse la linea occupata.
Windows inoltre può lanciare automaticamente la connessione a Internet tutte le volte che aprite Netscape o Explorer. Per usufruire di questa opzione, entrate nel Pannello di controllo, fate clic sull'icona Internet e, di seguito, su Connessione.
Nella parte superiore della finestra di dialogo selezionate "Connetti a Internet usando il modem".
In più potrete specificare l'indirizzo di un eventuale **Proxy server**.
L'alternativa a questo metodo di connessione automatico, è quella più tradizionale, che consiste nel fare clic sull'icona che avete creato dentro la cartella Accesso remoto. Nella finestra di dialogo che si aprirà inserirete User Id e password (ed eventualmente selezionerete la casella di spunta Salva password, per non doverla reinserire a ogni connessione). Facendo clic su Connetti, sarete pronti per fare il vostro trionfale ingresso nel fantastico mondo di Internet!
Un consiglio: se potete e ne avete voglia, registratevi presso più provider gratuiti. Così, se doveste trovare la linea occupata un po' troppo spesso o vi trovaste costretti a interminabili attese perché la connessione vada a buon fine, potrete sempre contare su un'alternativa.

Glossario

Buffer: Memoria "tampone" interna al modem che conserva i dati, elaborati del PC, da trasmettere.

BBS: Bulletin Board System, uno dei primi sistemi di comunicazione telematica. Erano strutturati in forma d'archivio: gli utenti potevano riversare o scaricare programmi di varia natura o leggere e scrivere messaggi testuali.

DNS: Domain Name Server, nome identificante il computer a cui si collega il nostro PC digitando un indirizzo Web.

Kbps: Unità di misura (migliaia di bit per secondo) della velocità di trasferimento dei dati in rete.

ISP: Internet Service Provider, è la socieà che fornisce l'accesso a Internet.

Modem: Modulatore-Demodulatore, è il dispositivo hardware che trasforma i bit creati dal computer in un segnale analogico, che, attraverso le linee telefoniche, giunge a un altro modem che compie l'operazione inversa così che possa essere compreso dal computer ricevente.

PPP: Point-to-Point Protocol, sigla che indica l'insieme di "regole" che il nostro computer deve seguire per navigare in Internet tramite il modem e la linea telefonica analogica.

Proxy server: Server gestito dal provider in cui sono "archiviate" copie dei siti Web più spesso richiesti dagli utenti. Se l'utente ha abilitato l'opzione che consente l'uso del proxy server, "navigando", il suo PC cercherà le pagine Web prima su quel server. Se dovesse trovarle, le scaricherà da quello invece che collegarsi al sito originale, con un notevole risparmio di tempo.

TCP/IP: Transfer Control Protocol/Internet Protocol, è il protocollo principale per il trasferimento dei dati, utilizzato dai PC collegati a Internet.

Passo a passo 6 luisa.imp 14-02-2006 10*15 Pagina I

(passo a passo / n. 06)

>In questo numero:

> Un curriculum perfetto	Pag. I	> Diapositive frizzanti	Pag. XI
> Tastiere personalizzate	Pag. V	> Migliorate i vostri grafici	Pag. XII
> Effetti sonori per Windows 95	Pag. VI	> Il computer suona ad alta fedeltà	Pag. XV
> Avete bisogno di aiuto!	Pag. VIII	> Piccoli passi	Pag. XVI
> Fax con il computer	Pag. IX		

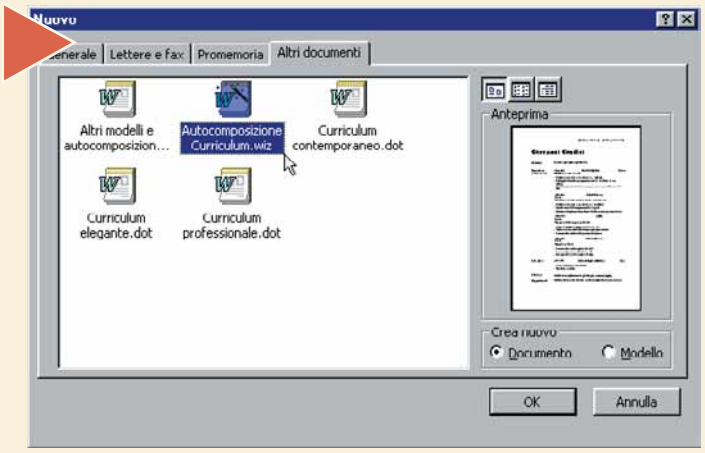
Un curriculum ***perfetto***

Fare le mosse giuste per la ***propria carriera*** *non è semplice, ma ricordate:* ***la prima impressione è importante*** *e presentare un bel curriculum vitae può significare essere già a metà dell'opera. Ecco come costruire un* ***curriculum infallibile****.*

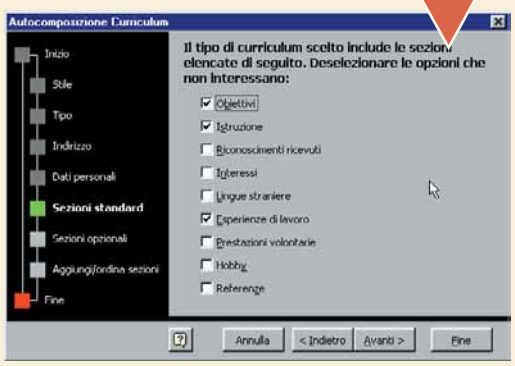
Passo a passo 6 luisa.imp 14-02-2006 10*15 Pagina II

Spesso ci sono molte persone qualificate che aspirano allo stesso posto di lavoro: è in questi casi che l'arte di scrivere un buon curriculum vitae (CV) si dimostra indispensabile. Eppure è incredibile la quantità di curriculum fatti male, pieni di errori e incomprensibili che continuano a essere sottoposti ai datori di lavoro.
Ma non ci sono scuse: oggi, con qualsiasi programma di scrittura degno di questo nome e un pizzico di attenzione, potete produrre un CV che per il vostro futuro datore di lavoro potrebbe costituire una ragione in più per assumere voi, piuttosto che una qualsiasi delle altre decine di persone che si sono presentate per lo stesso posto. Il trucco consiste nell'usare il buon senso assieme alle potenzialità di un programma come Microsoft Word, con l'obiettivo di creare un CV accattivante, convincente e semplice da capire. E non dimenticate il correttore ortografico!

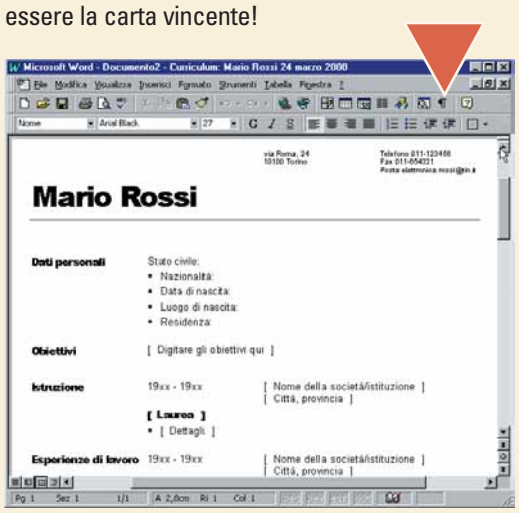
1 Normalmente Word comprende un'autocomposizione che vi guida attraverso il processo di creazione di un CV, se non avete voglia o tempo di costruirvelo da soli partendo da zero. Per trovare l'autocomposizione, lanciate Word nel solito modo, fate clic sul menu File e poi su Nuovo. Nella finestra di dialogo, fate clic su "Altri documenti" e poi doppio clic su "Autocomposizione curriculum".



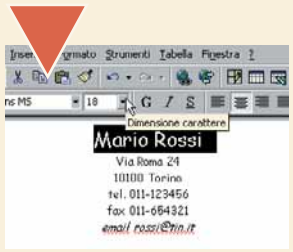
2 Word provvede a mostrarvi una serie di domande a cui dovrete rispondere. Vi chiederà tra le altre cose il vostro nome e indirizzo e quindi vi proporrà una lista di sezioni da includere a vostro piacimento nel CV.



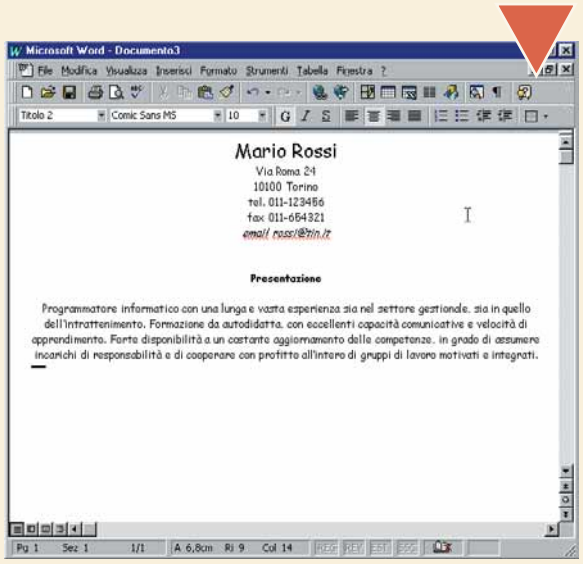
3 Quando avete risposto a tutte le domande, fate clic sul pulsante Fine in basso a destra nell'ultima finestra di dialogo e Word provvederà a costruire il CV. Come potete vedere dalla figura, tutto quello che vi rimane da fare è riempire gli spazi vuoti, facendo clic sulla voce che vi interessa.
Prendete tutto il tempo necessario per fare un bel lavoro. Il curriculum deve essere preciso ma non pedante. Insistete sui vostri punti di forza e "glissate" su quel voto di maturità che non vi fa onore... Preparatevi anche ad aggiungere qualche tocco di colore. Quando mandate il vostro CV per un selezione di personale, vi trovete a fianco di centinaia di altri fogli simili al vostro... L'originalità può essere la carta vincente!



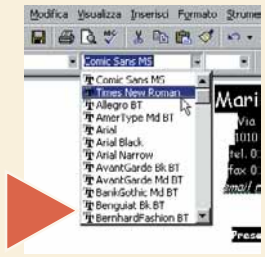
4 Pensate che non c'è gusto a lasciar fare tutto a Word e volete farvi un curriculum come volete voi? Non avete tutti i torti. Proviamo con un esempio, naturalmente potrete poi personalizzarlo a piacere. Fate clic sull'icona Nuovo sulla barra degli strumenti (all'estrema sinistra, assomiglia a un foglio bianco con un angolino piegato) e quindi scrivete il vostro nome, indirizzo, numero di telefono ed eventuali altri dettagli in cima al nuovo documento. Adesso selezionate il vostro nome facendo clic e tenendo premuto il tasto sinistro del mouse davanti alla prima lettera e trascinando verso destra fino a quando non è selezionato tutto, quindi aumentate la grandezza dei caratteri, scegliendo per esempio 18 punti. La grandezza del testo può essere aumentata o diminuita scegliendo la dimensione dalla casella "dimensione carattere" sulla barra degli strumenti (vedi figura). Adesso selezioniamo la riga finale (nel nostro esempio si tratta di un indirizzo e-mail) e modifichiamolo in corsivo facendo clic sull'icona "I". Infine selezioniamo tutto il testo e facciamo clic sul pulsante Centra (fa parte di un gruppo di quattro pulsanti sulla barra degli strumenti). Il risultato dovrebbe essere simile a quello in figura. Salvate il file (e ricordatevi di salvarlo spesso durante le prossime operazioni).



5 Spostate il puntatore del mouse alla fine dell'ultima riga e fate clic di nuovo sul pulsante "I" in modo da disabilitare il corsivo. Premete Invio un paio di volte, scrivete la parola "Presentazione" e, subito sotto, una breve e concisa descrizione delle vostre abilità professionali e delle vostre aspirazioni di lavoro. Non barate! Non dite che amereste vivere in Groenlandia se temete il freddo. Siate brevi ed essenziali: chi vi legge non ha tempo per stabilire se la vostra collezione di aghi di pino è utile o meno per il lavoro a cui ambite. Elaborate infine il testo attraverso le stesse operazioni descritte nel passo quattro, fino a quando assomiglia a quello mostrato in figura.

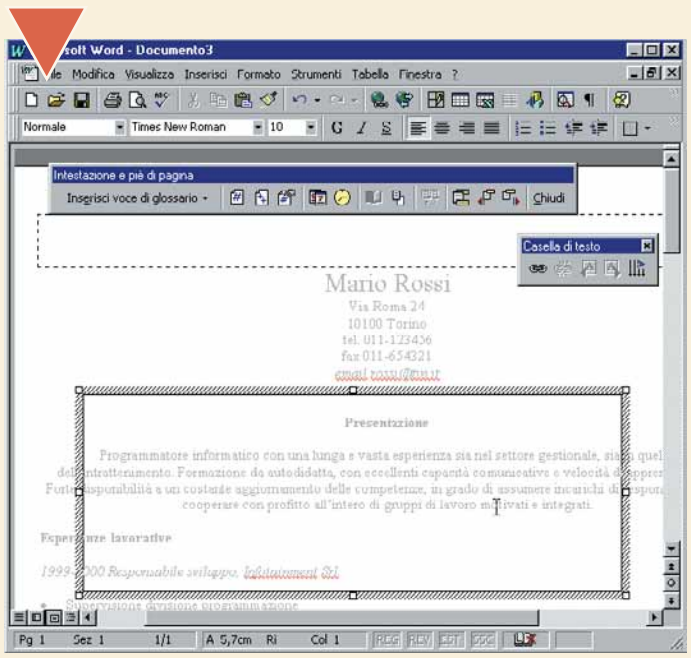


6 Nella fretta di andare avanti, potreste scoprire che - come noi - state usando un tipo di carattere poco appropriato. Il nostro Comic Sans va bene per scrivere lettere normali, ma probabilmente non è abbastanza formale per dare il giusto peso alle nostre qualifiche. Il modo più semplice per cambiare il tipo di carattere dell'intero documento è premere contemporaneamente il tasto Control e il tasto 5 del tastierino numerico, sulla parte destra delle normali tastiere (potete anche scegliere "Seleziona tutto" dal menu Modifica). In questo modo selezioniamo l'intero testo. Quindi cambiamo tipo di carattere, scegliendolo dalla casella apposita. Noi abbiamo scelto Times New Roman.



7 E adesso iniziamo con il curriculum vero e proprio. Lo divideremo in tre sezioni: esperienze lavorative, esperienze di studio e hobby/interessi. Scrivete "Esperienze lavorative" e, sotto, inserite i vostri dettagli. Iniziate con il lavoro più recente e assicuratevi di inserire anche la data di inizio e di fine rapporto, la mansione e l'azienda presso cui avete lavorato. Sotto ogni voce scrivete una breve descrizione di quali erano le vostre responsabilità, inserendone una per ogni riga. Adesso formattate questa sezione per renderla più facile da leggere. Prima di tutto, selezionate "Esperienze lavorative" e mettete il testo in grassetto facendo clic sul pulsante "G". Quindi selezionate la riga successiva e mettetela in corsivo facendo clic sul pulsante "I". Infine selezionate tutte le righe rimanenti e fate clic sul pulsante "Elenco puntato". L'effetto è già molto migliore.

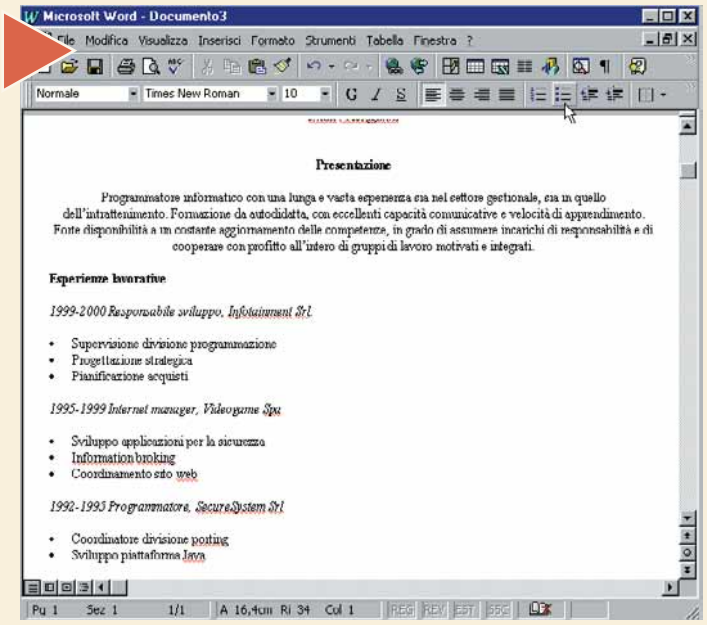
8 Adesso inserite le vostre esperienze di studio e i vostri hobby o interessi, formattandoli come nel passo precedente (ovviamente potete anche includere altre sezioni, per esempio Referenze).
È possibile che questo vi porti a occupare due pagine, ma per il resto di questo passo a passo ci concentreremo solo nel miglioramento della prima pagina con un po' di semplice grafica.
Di solito non è consigliabile usare della carta intestata per un curriculum, ma non è male mettere le parole "Curriculum Vitae" da qualche parte sul foglio; invece di limitarci a inserirle come intestazione, le inseriremo di sfondo al testo come **filigrana**.
Prima di tutto cambiamo il livello di visualizzazione da 100 per cento a 50 per cento, in modo da poter vedere buona parte della pagina. Cercate la casella "100%" sulla barra degli strumenti, fate clic sulla freccia a fianco e scegliete "50%" dal menu a discesa.



Quindi andate nel menu Visualizza e fate clic su "Intestazione e piè di pagina". Andate nel menu Inserisci e fate clic su "Casella di testo". Il puntatore diventa una croce. Fate clic, tenete premuto il tasto sinistro del mouse e trascinatelo per disegnare un rettangolo, fino a vedere lo schermo simile a quello in figura.

> Creare un curriculum per il Web

Una volta completato il vostro curriculum, valutate l'idea di metterlo sul Web. Quando sottoscrivete un accesso a Internet di solito vi viene offerto anche uno spazio Web. Soprattutto se siete interessati a un impiego nel campo dell'Information Technology, è una buona idea avere un curriculum disponibile in rete per impressionare favorevolmente i potenziali datori di lavoro. Progettare un curriculum online è una cosa che richiede un passo a passo tutto per lei, ma per darvi un'idea ecco qui come abbiamo trasformato velocemente il nostro curriculum basato su carta in una pagina Web.

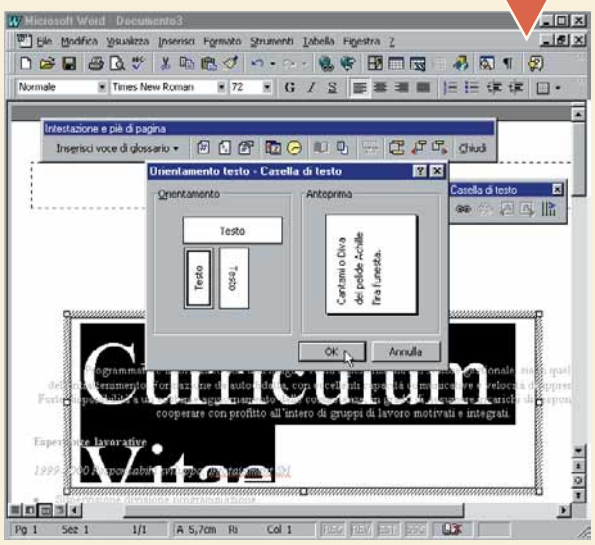


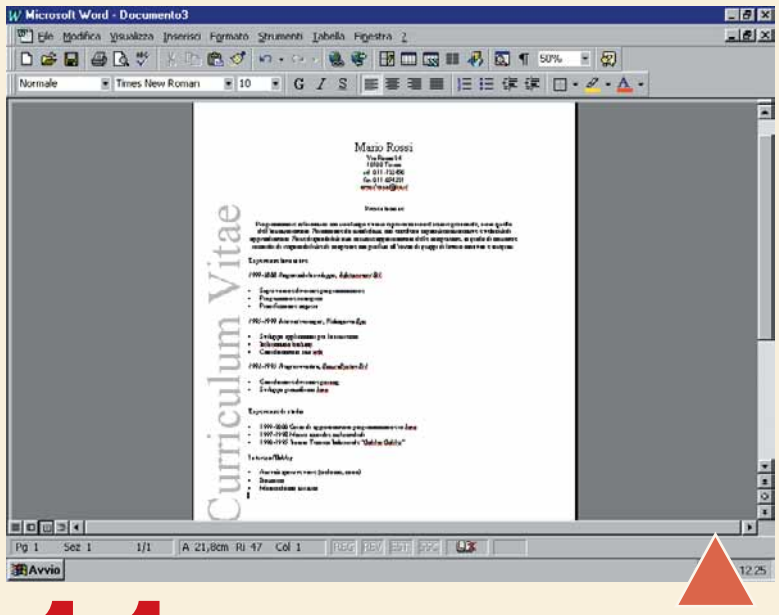
Glossario

Filigrana: Tecnica intelligente che permette di posizionare testo e grafica "dietro" il testo più importante. Si chiama così perché ricorda la filigrana che si vede in trasparenza sulle banconote o in certi documenti. La filigrana è utile per aggiungere un tocco di classe, oppure anche per marcare un documento come RISERVATO o CONFIDENZIALE.

Quadratini di ridimensionamento (Handles): Quando in Word fate clic su una casella di testo o di grafica per selezionarla, compaiono dei piccoli quadratini agli angoli e lungo i contorni. Questi sono i "quadratini di ridimensionamento" (o "handles", in inglese). Spostando il puntatore su uno di questi, cambierà forma, a indicare che potete cambiare forma e dimensione della casella facendo clic e trascinando con il mouse.

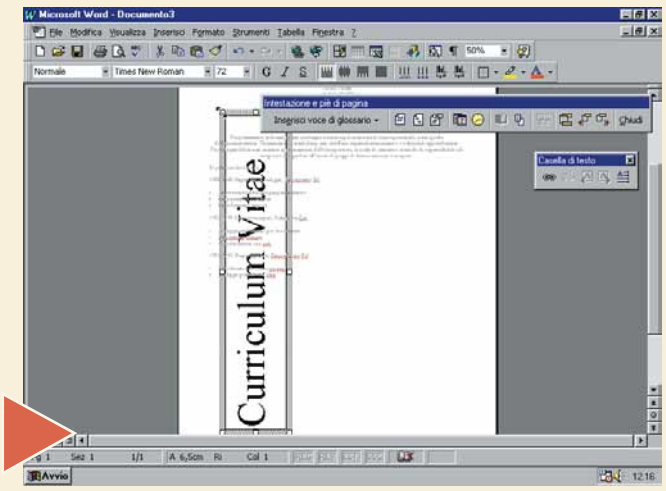
9 Scrivete "Curriculum Vitae" all'interno della casella di testo, quindi selezionatelo e aumentate la dimensione dei caratteri a 72 punti, Times New Roman. Non preoccupatevi se parte del testo scompare oltre la casella. Assicuratevi che la casella sia selezionata e dal menu Formato scegliete "Orientamento testo". Cambiate l'orientamento in modo che vada dal basso verso l'alto.





11 Con la casella di testo sempre selezionata, spostate il puntatore lungo il perimetro della casella fino a quando prende la forma di una croce con delle frecce alle estremità. Quindi premete il tasto sinistro del mouse e trascinate la casella di testo sul margine sinistro della pagina. Fate clic con il tasto destro del mouse sul perimetro e scegliete "Formato casella di testo". Fate clic su "Colori e linee" e nella sezione Linea della finestra di dialogo fate clic sulla freccia accanto a Colore e scegliete Nessuno. Fate clic su OK per chiudere la finestra. Infine, selezionate il testo "Curriculum Vitae" e dal menu Formato scegliete Carattere. Fate clic sulla freccia accanto a Colore e scorrete la lista fino all'ultima voce, "Grigio 25%". Fate clic su quello. Quindi fate clic su OK per chiudere la finestra di dialogo. Infine fate clic sul pulsante Chiudi sulla barra degli strumenti Intestazione e piè di pagina. Le parole ora saranno disposte in modo discreto e piacevole lungo il bordo della pagina.

10 Adesso facciamo in modo che il testo stia tutto su una riga: spostiamo il puntatore su uno dei **quadratini di ridimensionamento** agli angoli della casella fino a quando il puntatore diventa una piccola linea con due frecce alle estremità. Quindi, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, diamo alla casella di testo la forma che vogliamo. Potete fare vari esperimenti fino a ottenere il risultato mostrato in figura.



> Trovare lavoro in rete

E dopo aver compilato il curriculum a chi lo si può mandare? La rete è grande e ogni tentativo può andare a buon fine. Per cominciare, tanto vale visitare i siti Web delle aziende presso le quali ci interesserebbe lavorare: spesso sulle loro pagine si trovano offerte di lavoro fra cui potrebbe esserci quella che fa per noi.

Per andare sul sicuro, esistono tuttavia dei siti dedicati a raccogliere i curricula e le richieste delle aziende, per far incontrare la domanda e l'offerta di lavoro.

Noi ti consigliamo Jobworld Italia (raggiungibile all'indirizzo www.jobworld.it). Inserendo qui il tuo curriculum, gratuitamente, avrai la certezza di entrare in un circuito di aziende e società di selezione costantemente alla ricerca di personale qualificato. E non solo. Con Jobworld puoi iscriverti al Servizio Email Alert e ricevere con la posta elettronica una newsletter contenente le offerte di lavoro selezionate secondo il tuo profilo professionale. Puoi utilizzare SMS Alert e vedere in tempo reale l'Offerta del Giorno sul tuo cellulare e, ovviamente, puoi rispondere alle inserzioni con la garanzia che la tua risposta arriverà subito all'indirizzo di posta elettronica della società richiedente.

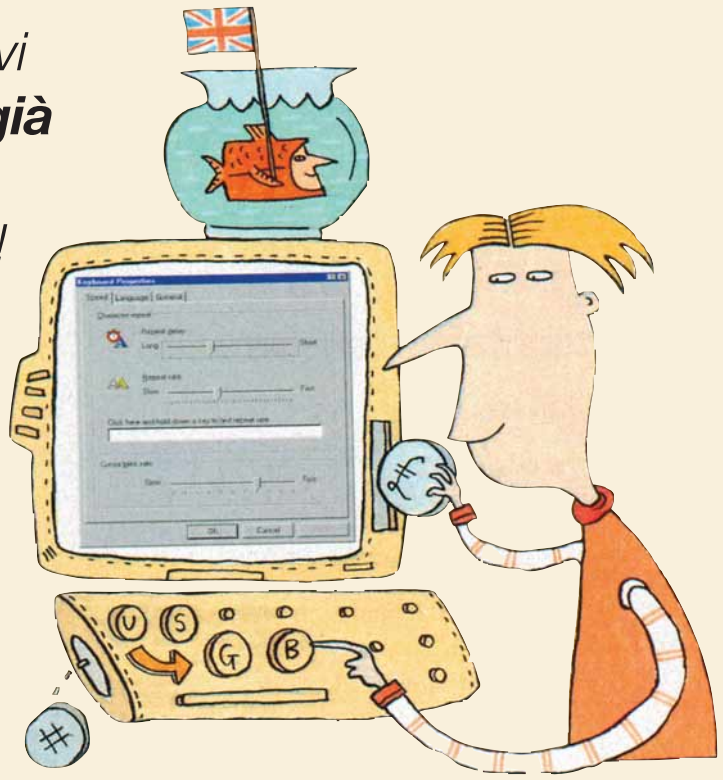
Tutti i servizi sono gratuiti e li puoi modificare direttamente dal sito in qualunque momento desideri. Se poi ti stanno stretti i confini nazionali, dalla home page di Jobworld puoi accedere agli omonimi servizi degli altri grandi stati europe, cioè Inghilterra, Francia, Olanda, Belgio e Spagna.

Insomma, da quando c'è Internet non ci sono più scuse per restare senza lavoro!

Passo a passo 6 luisa.imp 14-02-2006 10*15 Pagina V

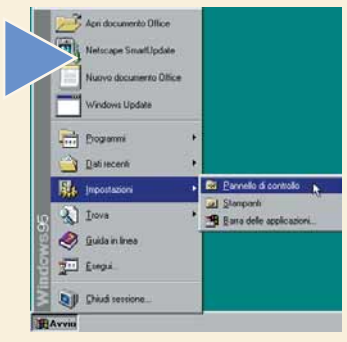
Tastiere **personalizzate**

Quando comprate un computer vi aspettate, giustamente, che sia ***già configurato correttamente*** *e* ***pronto per esser usato****. Errore!*



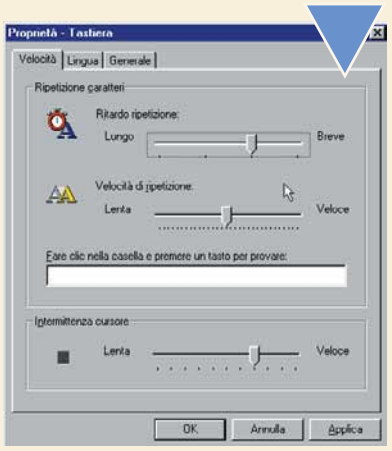
Una delle piccole disattenzioni ancora mostrate da alcuni produttori di computer è quella di configurare la tastiera come americana, invece che come italiana. La cosa va benissimo se vi trovate negli Stati Uniti, ma da questa parte dell'oceano produce numerosi errori, come l'apparizione di alcuni caratteri al posto di altri quando si premono particolari tasti. Fortunatamente la configurazione della nazionalità della tastiera può essere corretta facilmente.

1 Prima di tutto bisogno trovare l'icona Tastiera nel Pannello di controllo. Fate clic con il tasto sinistro del mouse sul pulsante Avvio/Start, scegliete Impostazioni e poi fate ancora clic su "Pannello di controllo".



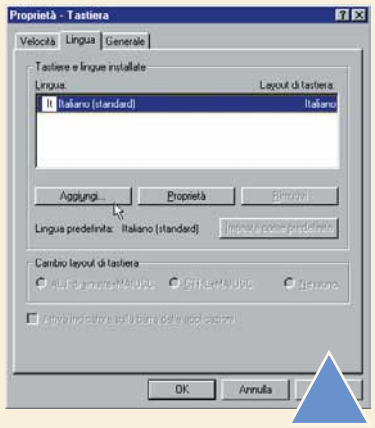
2 Si aprirà il Pannello di controllo con il suo elegante corredo di icone colorate. Cercate l'icona chiamata Tastiera e fateci sopra clic due volte.

3 Si aprirà la finestra di dialogo "Proprietà - Tastiera". Vedrete un paio di barre graduate. La prima ("Ritardo ripetizione") rappresenta l'intervallo di tempo in cui dovete tenere premuto un tasto, affinché il relativo carattere inizi a ripetersi. La seconda barra ("Velocità di ripetizione") determina la velocità con cui i caratteri saranno ripetuti quando tenete premuto un tasto. Riducendo questa velocità i caratteri saranno ripetuti più lentamente.



4 Fate degli esperimenti con impostazioni diverse delle due barre e osservate gli effetti nella casella di test sottostante. Sotto queste opzioni noterete che potete anche cambiare la frequenza con cui il cursore lampeggia (probabilmente un cursore che lampeggia più velocemente vi sembrerà più facile da individuare).

5 Notate che ci sono tre linguette sulla parte alta della finestra di dialogo "Proprietà - Tastiera". Abbiamo già esaminato la linguetta Velocità. Adesso facciamo clic su Lingua. Se per esempio qualcuno avesse comprato il proprio computer negli Stati Uniti, l'impostazione della tastiera sarà probabilmente inglese (US). Tenete presente che le tastiere straniere hanno alcuni tasti (come il segno di dollaro o di lira) collocati diversamente. Se il vostro computer è configurato in modo sbagliato, qui si può correggere l'errore. Per esempio, per impostare la lingua francese, facciamo clic su Aggiungi. A questo punto vi potrà essere chiesto di inserire il CD-ROM di installazione di Windows. Questo accade perché molte delle configurazioni di tastiera non vengono preinstallate e, se la lingua che avete scelto è una di queste, dovrete installarla dal CD-ROM. È comunque molto semplice: seguite solo le istruzioni sullo schermo.

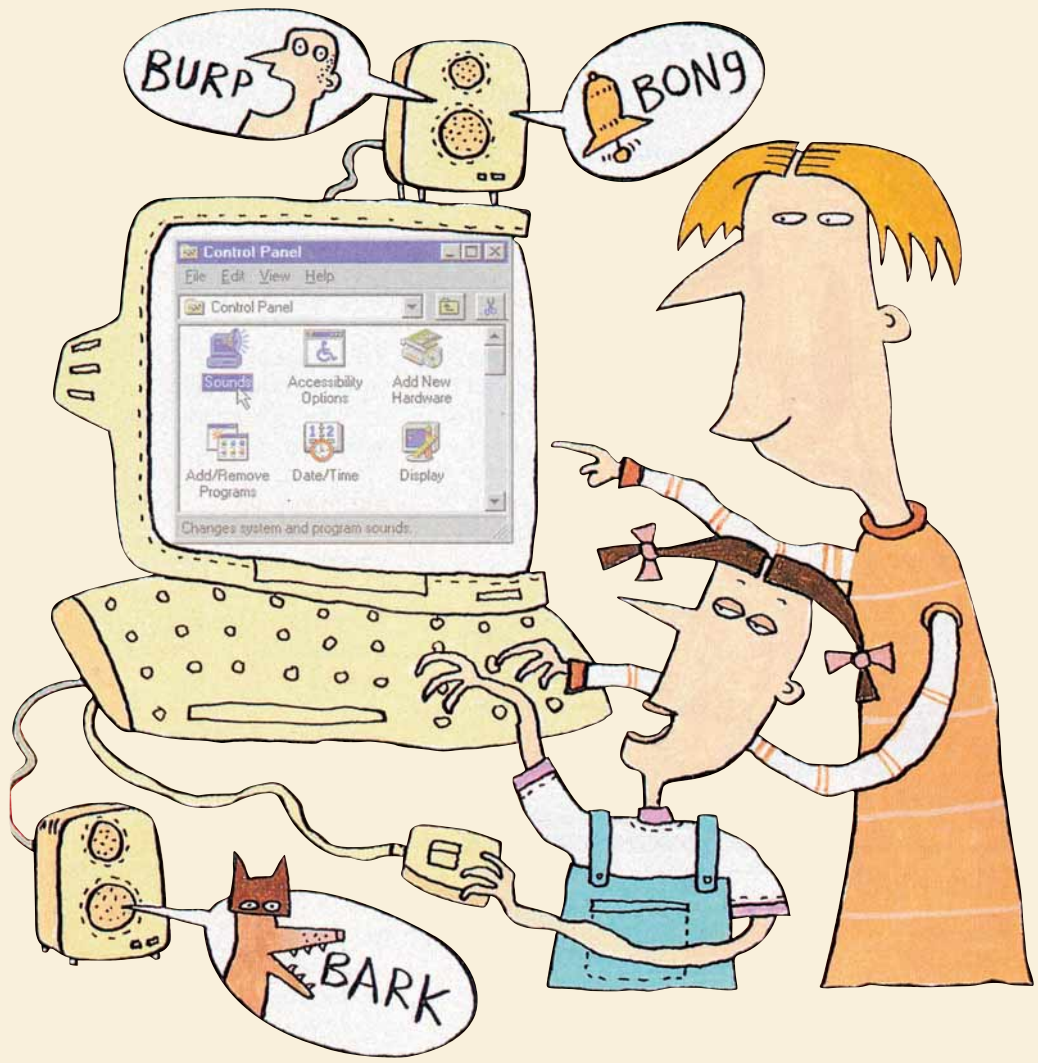


6 L'ultima cosa da esaminare è la linguetta Generale. Qui potete cambiare il tipo di tastiera. Moltissime tastiere attuali sono basate sul modello standard a 101-102 tasti. Quindi questa opzione è utile solo se avete bisogno di utilizzare un modello di tastiera diverso, per esempio una tastiera a 84 tasti o avanzata. Se avete una tastiera non standard che non è elencata nella lista (che vi appare quando fate clic su Cambia), allora dovreste avere un driver fornito assieme alla tastiera stessa. Se è così, fate clic su "Disco driver" e inserite il vostro dischetto o CD-ROM per installare i driver relativi.

Passo a passo 6 luisa.imp 14-02-2006 10*15 Pagina VI

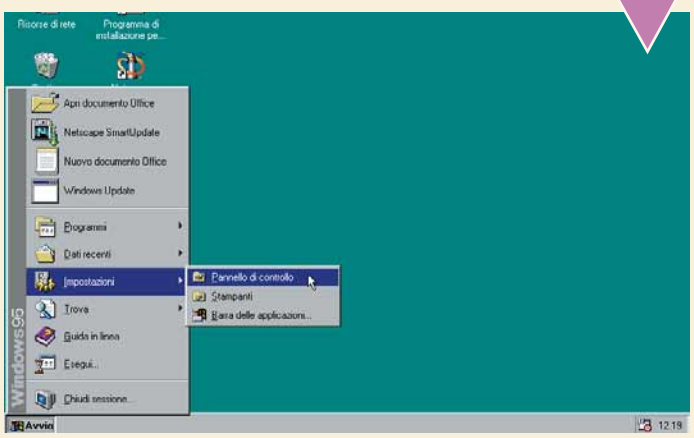
Effetti sonori per Windows 95

Se non ne potete più dei ***soliti suoni di Windows****, perché non provate ad* ***aggiungere i vostri effetti sonori personali****? Seguite questi semplici passaggi per* ***deliziare le vostre orecchie****.*



Tutti i personal computer attuali sono dotati di una scheda audio e di un paio di casse acustiche. L'utilizzo principale è per i giochi e per le applicazioni multimediali, ma Windows si avvale dei suoni anche per attirare la nostra attenzione in occasioni particolari. Può, per esempio, emettere un piccolo "ding" quando vi presenta una **finestra di dialogo**. I suoni standard assegnati a questi eventi finiscono per diventare abbastanza noiosi, ma per fortuna è possibile personalizzarli a proprio piacimento.
Ci sono molti luoghi in cui trovare suoni adatti allo scopo, compreso lo stesso CD-ROM di Windows e Internet. Se però vi sentite particolarmente creativi, potete registrare da soli i vostri suoni, utilizzando un microfono e la scheda audio. In ogni caso bastano pochi minuti per modificare i suoni associati ai vari eventi. Nei prossimi passi vi mostreremo come.

1 La gestione dei suoni di Windows è nascosta nel **Pannello di controllo**. Potete arrivarci facendo clic sul pulsante Avvio/Start, poi su Impostazioni e infine su "Pannello di controllo".



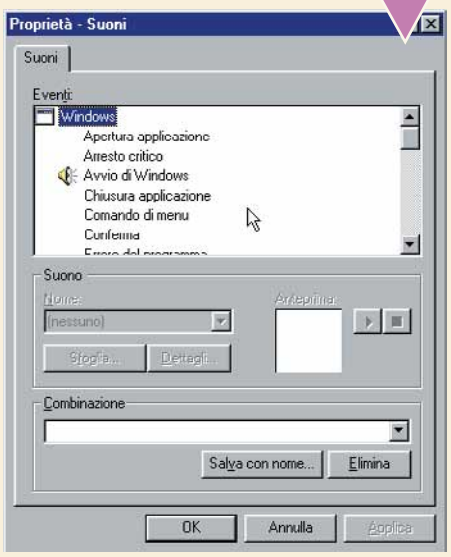
2 Dopo aver aperto il Pannello di controllo, posizionatevi sull'icona Suoni e fateci clic due volte con il pulsante sinistro del mouse. Si aprirà la finestra di dialogo relativa ai suoni.

> Suoni e musica sul Web

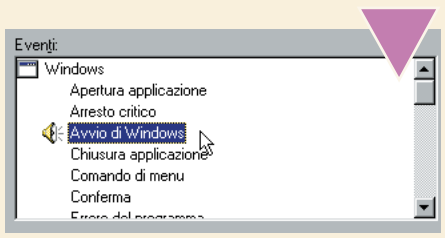
Sono numerosi i siti che offrono la possibilità di scaricare gratuitamente suoni. Eccone alcuni: www.multimedia.lycos.com (varietà infinita di suoni); www.moviesounds.com (suoni tratti da colonne sonore di film); www.ohio.net/~brianc/files.htm (suoni tratti da film e da gruppi come Pearl Jam e Metallica).

Passo a passo 6 luisa.imp 14-02-2006 10*15 Pagina VII

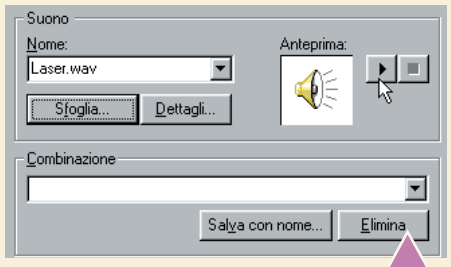
3 La cosa più importante a cui dovete dedicare attenzione è la finestra Eventi, che mostra la lista di tutti i possibili eventi di Windows (cioè di tutte le azioni che possono essere accompagnate da effetti sonori). Notate che alcuni eventi hanno di fianco una piccola icona a forma di altoparlante: significa che questi eventi hanno già assegnato un suono. I suoni sono semplicemente dei **file audio** di Windows, che nel nome presentano l'estensione .Wav e che sono registrati sul disco fisso del vostro computer.



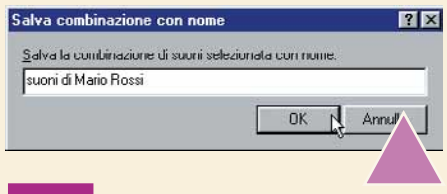
4 Per cambiare il suono associato a un **evento** bisogna selezionare l'evento dalla lista e poi modificare o aggiungere un nuovo file audio. Per esempio, se vogliamo cambiare il suono che il computer produce quando viene avviato, dobbiamo trovare l'evento chiamato "Avvio di Windows". Per farlo, bisogna scorrere la lista, eventualmente utilizzando le piccole frecce dirette verso l'alto e verso il basso sulla destra della finestra. Una volta trovato l'evento che ci interessa, lo selezioniamo e poi facciamo clic su Sfoglia per associarvi un nuovo file audio.



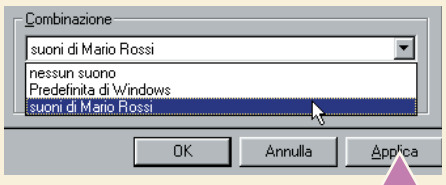
5 Apparirà una finestra di dialogo che mostra i file a cui avete accesso. Dovrete posizionarvi nella cartella che contiene i file audio che volete usare. Windows ne installa solo alcuni sul disco fisso, ma potete trovarne molti altri spulciando qualsiasi CD-ROM **multimediale** o cercando su Internet. Selezionate il file audio che volete associare all'evento e fate clic su OK per continuare



6 Adesso sarete tornati alla finestra con la gestione dei suoni. Se volete potete ascoltare il suono che avete appena scelto, facendo clic sul pulsante Play (il pulsante con una piccola freccia verso destra, del tutto simile a quello di qualunque registratore a cassette o lettore CD).

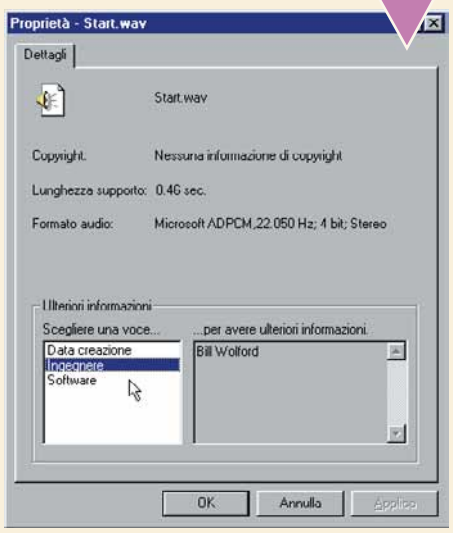


7 Potete anche progettare e poi salvare diverse combinazioni sonore, utili se non tutti i membri della famiglia sono d'accordo con i vostri suoni preferiti. È sufficiente che ogni persona assegni i propri suoni, faccia clic su "Salva con nome" e infine dia un nome alla **combinazione**.



8 Per attivare una certa combinazione in un momento successivo, tornate su Pannello di Controllo, posizionatevi sull'icona Suoni e fateci clic due volte con il pulsante sinistro del mouse. Si apre una finestra di dialogo all'interno della quale dovete fare clic sul menu a discesa posizionato sotto Combinazioni. Nell'elenco che vi compare, selezionate il nome della combinazione che vi interessa.
Potete cambiarla in qualsiasi momento senza bisogno di riavviare il computer, anche solo per divertivi.

9 Se volete avere maggiori dettagli sui suoni che state usando, fate clic sul pulsante Dettagli (lo vedete nella figura del passo 6). Tra le altre cose viene mostrato il nome dell'autore del suono, la sua lunghezza, il tipo e la qualità della registrazione.



Glossario

Combinazione: Un insieme di opzioni o preferenze usate per personalizzare il modo in cui Windows si presenta. Una combinazione può essere costituita da suoni, colori e icone.

Evento: Un'azione all'interno di Windows, come per esempio aprire un documento, svuotare il cestino o spegnere il computer.

File audio: Suoni registrati in forma digitale come file sul disco fisso del computer. I suoni di Windows hanno di solito l'estensione .Wav alla fine del nome.

Finestra di dialogo: Una finestra di dialogo compare di solito per chiedere di inserire informazioni o per scegliere opzioni da una lista (per esempio scegliere un documento da aprire o da cancellare).

Multimediale: Un CD-ROM multimediale è un CD che contiene testo, grafica, video e musica. Si utilizza con un computer che dovrebbe a sua volta essere multimediale, cioè dotato di scheda audio; casse, scheda video e microfono.

Pannello di controllo: Raccolta di programmi di utilità per configurare le varie opzioni in Windows. Si può aprire il Pannello di controllo facendo clic sul pulsante Avvio/Start, Impostazioni, Pannello di controllo.

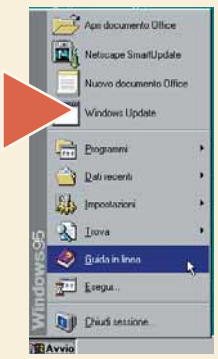
Passo a passo 6 luisa.imp 14-02-2006 10*15 Pagina VIII

Avete **bisogno di aiuto!**

*Potete **sfruttare al massimo Windows** ricorrendo al sistema di **aiuto in linea**. Non c'è nessun bisogno di andare a comprare un manuale: **vi guidiamo noi**.*

Windows è un **sistema operativo** per computer molto semplice da usare: questa è una delle ragioni della sua vasta diffusione. Tuttavia a volte c'è bisogno di una guida per sfruttarlo al meglio, ma solo pochi dei nuovi computer vengono forniti completi di manuali di istruzioni. Per questo Microsoft ha provveduto a inserire un sistema di aiuto completo all'interno di Windows.
Ecco come usarlo.

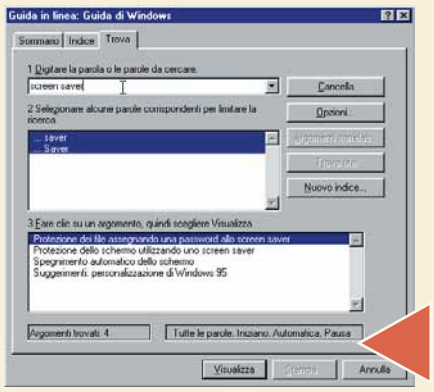
1 Accedere al sistema di aiuto di Windows non potrebbe essere più semplice: basta fare clic sul pulsante Avvio/Start e selezionare la voce "Guida in linea", quella con una piccola icona a forma di libro.



2 Se è la prima volta che invocate la guida, può comparire una finestra di creazione guidata dell'indice. Qui potete scegliere le dimensioni dell'indice della guida, minimizzandolo, massimizzandolo oppure personalizzandolo secondo le vostre esigenze. Se scegliete "Ingrandisci indice" le ricerche saranno lente ma complete. Se invece scegliete "Riduci indice al minimo" il risultato sarà un'attesa minore ma solo su alcuni argomenti e quindi potreste non trovare la risposta a quello che cercate. "Crea indice personalizzato" vi permette di selezionare gli argomenti da includere nell'indice. Per questo esempio, scegliamo "Riduci indice al minimo" e facciamo clic su Avanti.

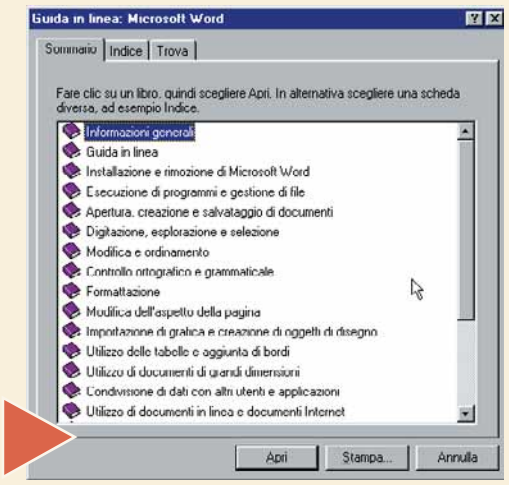
3 Adesso Windows vi concede la possibilità di tornare indietro e cambiare la vostra scelta. Noi andremo avanti e quindi faremo semplicemente clic su Fine.

4 Dopo alcuni istanti apparirà la **finestra di dialogo** della guida. Fate clic su Trova e posizionate il cursore del mouse nella casella "Digitare la parola da cercare". Se volete sapere come cambiare il salvaschermo del computer, provate a digitare "screen saver" (salvaschermo). A mano a mano che scrivete, la casella sottostante viene aggiornata, visualizzando solo le voci che contengono le parole che avete inserito.



5 Tra gli argomenti elencati, scegliete quello che vi sembra più attinente a ciò che vi interessa e fate clic sul pulsante Visualizza. Diligentemente, Windows provvederà a mostrarvi la guida relativa a quell'argomento.

6 La maggior parte delle applicazioni per Windows dispone di un sistema di aiuto in linea specifico. Di solito è accessibile dalla barra dei menu nella parte alta dello schermo, ma spesso la semplice pressione del tasto F1 sulla tastiera funziona come scorciatoia.



Glossario

Finestra di dialogo: Una piccola finestra mostrata da Windows. Una finestra di dialogo viene usata di solito per mostrare un messaggio o un avviso dal programma all'utente. Nella parte bassa della finestra di dialogo ci sono dei pulsanti: OK e Cancella sono i due pulsanti standard, ma ce ne possono essere degli altri a seconda del messaggio. Una semplice finestra di dialogo può riportare i risultati dopo un'operazione di "trova e sostituisci", dicendo semplicemente "effettuate 23 sostituzioni" e presentando il pulsante OK.

Sistema operativo: Il software che controlla le azioni delle diverse parti del computer. Nei vecchi computer il sistema operativo era spesso l'MS-DOS. Nei computer moderni di solito è Windows 95 o 98 che si occupa di gestire lo schermo, la tastiera, i dischi e le stampanti.

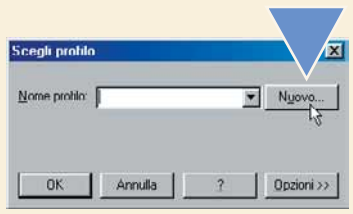
Passo a passo 6 luisa.imp 14-02-2006 10*15 Pagina IX

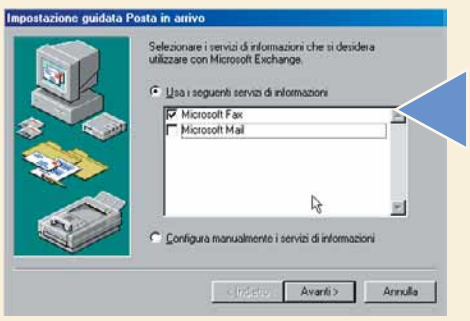
Fax con il computer

Provate la soddisfazione di ***ricevere il vostro primo fax*** *in pochi semplici passaggi.*

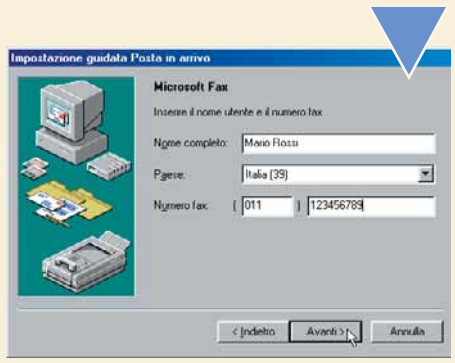
Se avete comprato un modem dell'ultima generazione, sappiate che può servirvi a qualcosa di più che a collegarvi a Internet. Molto probabilmente il vostro modem si può trasformare in un fax. Cominciamo oggi a vedere come si fa a riceverne uno. In un prossimo Passo a passo proveremo invece a spedire.

1 Diamo per scontato che avete già installato il vostro modem, oltre a Microsoft Fax e Microsoft Exchange. Se avete un'icona chiamata "Posta in arrivo" sul desktop, Microsoft Exchange è installato. Fateci un doppio clic sopra e avviate Exchange. Se è la prima volta che lo fate, vi verrà chiesto di selezionare un Profilo o di crearne uno nuovo. Ne creeremo uno nuovo per ricevere i fax, quindi scegliete Nuovo.

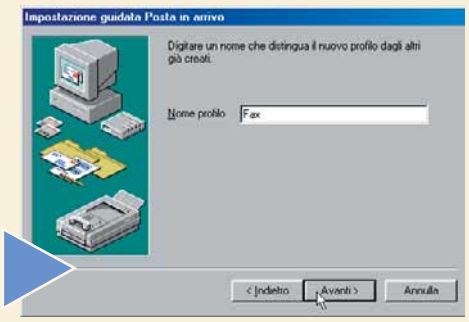




2 Selezionate i servizi di informazione che volete usare con Exchange. Per questo profilo, abbiamo bisogno solo di Microsoft Fax, quindi deselezioniamo le altre caselle e andiamo avanti.



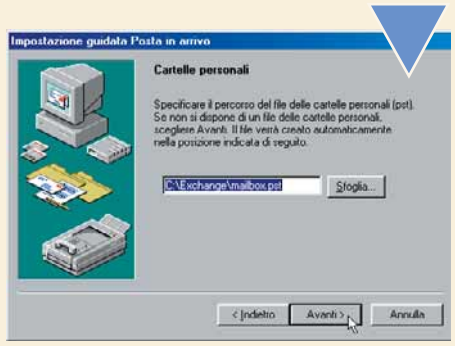
3 Il profilo ha bisogno di un nome per distinguerlo dagli altri: "Fax" può essere una buona descrizione. Scrivetelo e passate oltre. La prossima schermata chiede di specificare quale modem state usando. Se avete un solo modem ci sarà solo quello, altrimenti dovrete sceglierlo dalla lista. Selezionate il vostro modem e andate avanti.



4 Ora, una cosa importante. Volete che Microsoft Fax risponda a ogni chiamata in arrivo? È molto improbabile, perché i vostri familiari e i vostri amici non sarebbero contenti di sentirsi rispondere con il fischio del fax quando vi telefonano. Quindi, scegliete No. Avete la possibilità di dire al fax quando rispondere, come vedremo dopo. Andiamo ancora avanti.

5 Questo è semplice. Inserite il vostro nome e il vostro numero di fax. A meno che non abbiate una linea solo per quello, il numero di fax sarà lo stesso del vostro numero di telefono. Notate che alcune informazioni sono già state inserite per voi.

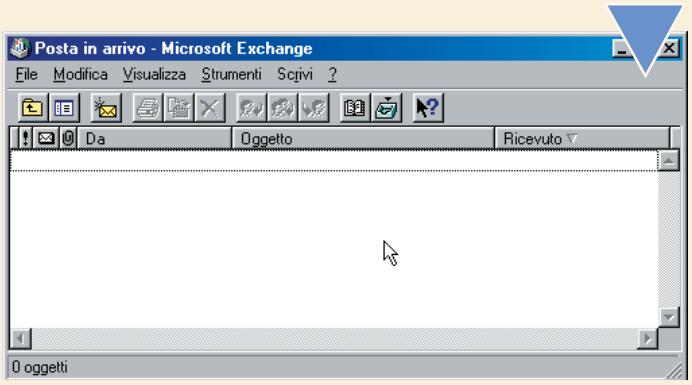
6 Vi viene chiesto il nome della cartella in cui è contenuta la vostra rubrica. Probabilmente non l'avete ancora creata, quindi lasciate che il programma la crei per voi. Andate avanti e fate lo stesso nella finestra di dialogo successiva per quanto riguarda le cartelle personali, come in questa immagine.



Passo a passo 6 luisa.imp 14-02-2006 10*15 Pagina X

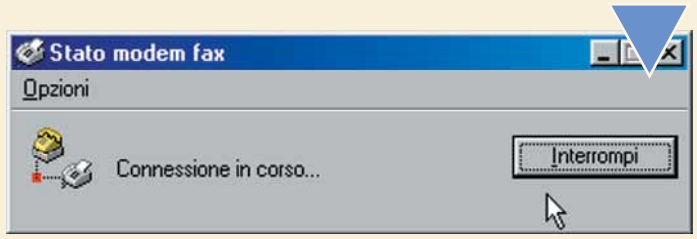
7 Volete che Microsoft Exchange parta automaticamente ogni volta che avviate Windows? Potrebbe essere utile se ricevete moltissimi fax, altrimenti non è necessario. Selezioniamo No e, come al solito, andiamo avanti. La configurazione è terminata, facciamo clic su Fine. Adesso siamo pronti per ricevere un fax. Magari per provare, chiedete a un amico che ve ne spedisca uno.

8 Per ricevere un fax dovete avere avviato Exchange, quindi fate doppio clic sull'icona "Posta in arrivo". Vi viene chiesto di scegliere un profilo – se il vostro nuovo profilo Fax non compare nella lista dei profili, fate clic sulla freccia a fianco della casella e selezionate Fax. Infine fate clic su OK. Accadono due cose – si apre una finestra di Microsoft Exchange e appare l'icona di un fax sulla barra delle applicazioni. Se spostate il cursore del mouse sopra l'icona vi verrà mostrato lo stato del fax –

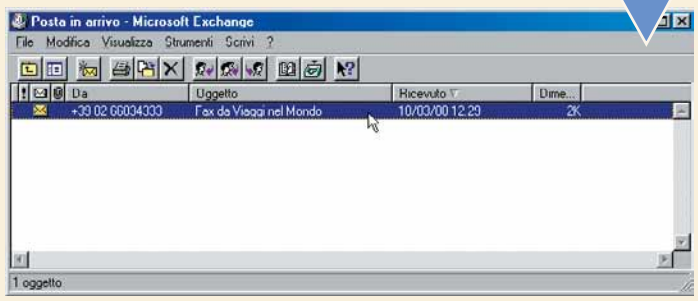


in pausa, al momento. Affinché il programma possa ricevere un fax, dovete fare clic su questa icona – fatelo e apparirà una finestra con lo stato del fax.

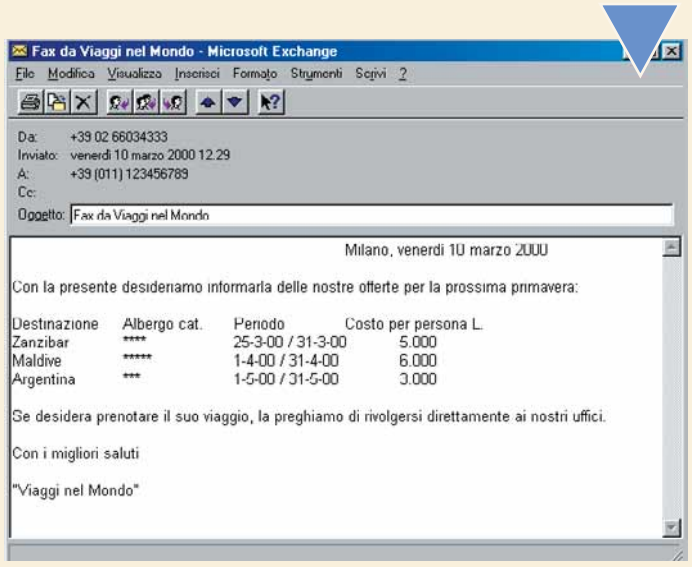
9 Quando dovete ricevere un fax, fate clic sul pulsante "Rispondi adesso". Non importa se avete già alzato la cornetta del telefono, capirete subito che si tratta di un fax e Exchange si occuperà di riceverlo. Dopo aver premuto il pulsante, vedrete che il pulsante "Rispondi adesso" diventa "Interrompi". Lo stato del fax cambierà da "Pausa" a "Risposta alla chiamata", "Connessione", "Ricezione fax", "Conferma pagina" e finalmente "Fax ricevuto con successo". Immediatamente dopo, lo stato torna in pausa.



10 Guardiamo nella posta in arrivo di Exchange – il fax è qui. È una bella soddisfazione quando riceviamo il nostro primo fax. Quasi come il primo giorno di scuola. È tutto molto chiaro. Si può vedere chi l'ha mandato, cosa riguarda e quando è stato ricevuto. Basta un doppio clic sul fax per leggere il contenuto. A questo punto potreste visualizzare un avviso sul pericolo di virus. Se siete sicuri che il fax è stato mandato da una fonte fidata, potete andare avanti e aprirlo, altrimenti scegliete Salva su disco e controllatelo con un antivirus prima di proseguire.

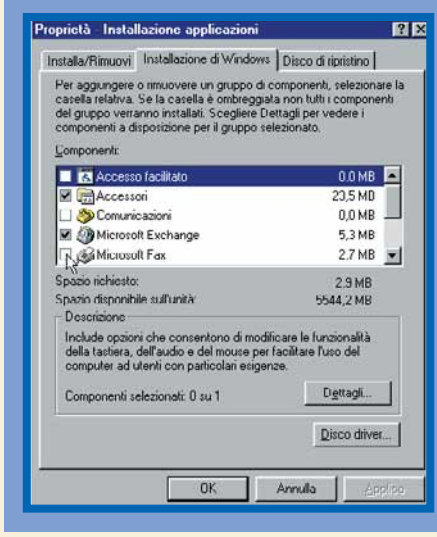


11 Ed ecco qui il fax. È un file immagine – come un fax ricevuto su un "vero" fax. Quindi potete fare tutto quello che si fa normalmente con un'immagine – ingrandirla, selezionare una parte, copiare e incollare e così via. E ovviamente potete stamparlo, semplicemente cliccando sull'icona della stampante. È tutto qui.



> Come installare Microsoft Fax

Potete sapere se avete installato Microsoft Fax facendo doppio clic su "Installazione applicazioni" nel Pannello di controllo. Fate clic su "Installazione di Windows 95", poi scorrete la lista dei componenti installati fino a trovare la linea Microsoft Fax. Se non è già selezionata, cliccate sulla casella di controllo per aggiungerla e poi scegliete OK. Confermate che volete aggiungere Microsoft Fax e seguite le istruzioni sullo schermo. Vi verrà chiesto di inserire il CD-ROM di Windows.

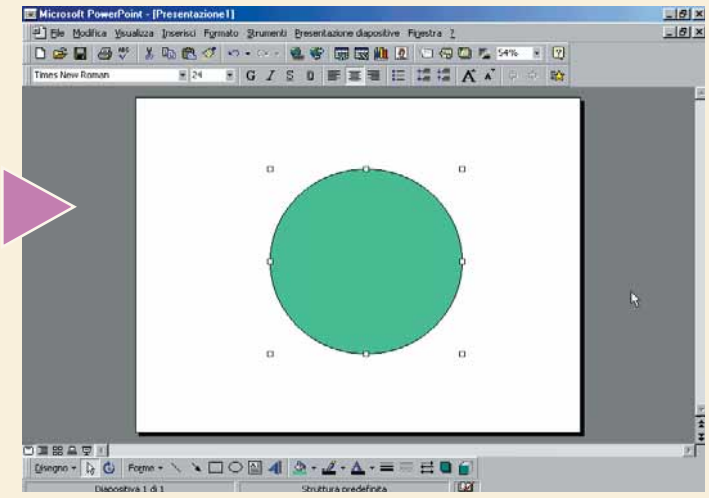


Passo a passo 6 luisa.imp 14-02-2006 10*15 Pagina XI

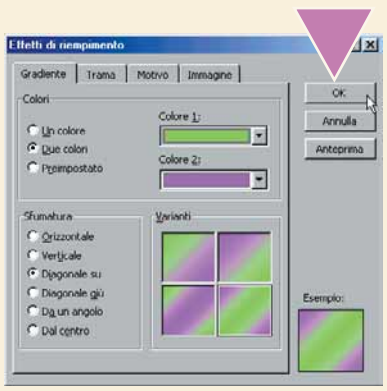
Diapositive frizzanti

*Per rendere **più interessante una diapositiva**, Powerpoint offre alcuni strumenti come gli **effetti di riempimento**, le **ombreggiature** e gli **effetti tridimensionali**. Vediamo come usarli, applicandoli a forme create da noi.*

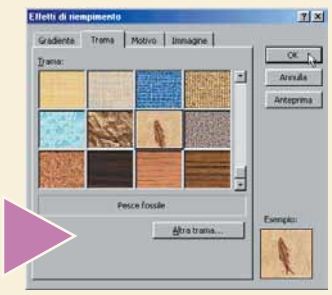
1 Per prima cosa apriamo Power Point (in questo esercizio useremo la versione 97) e creiamo una diapositiva vuota. Utilizzando la Barra degli strumenti Disegno inseriamo un cerchio facendo clic sul simbolino del cerchio in basso. Se la barra Disegno non è visibile, la si può aprire dal menu Visualizza alla voce Barre degli strumenti. Controllate che l'immagine sia selezionata, cioè che abbia intorno i quadratini di ridimensionamento. Se non ci sono, basta farci un clic sopra con il mouse.

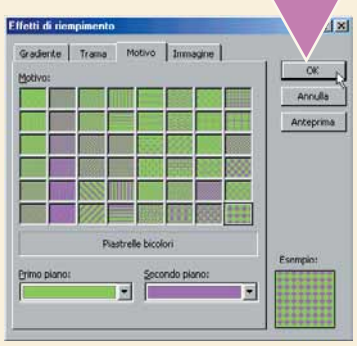


2 Fate clic sulla freccia a fianco della piccola icona del Colore di Riempimento (rappresenta un secchiello che sta rovesciano un po' di vernice). Da qui scegliete la voce Effetti di Riempimento. Potete selezionare un solo colore o due. In questo caso, potete creare sfumature orizzontali, verticali, centrali e diagonali, facendo clic sulla casella di spunta appropriata. Nella sezione destra della finestra Effetti di Riempimento vedete quattro piccole anteprime della colorazione che sarà applicata al cerchio che avete disegnato. Scegliete quella che vi piace di più facendoci clic sopra e quindi fate clic su OK.

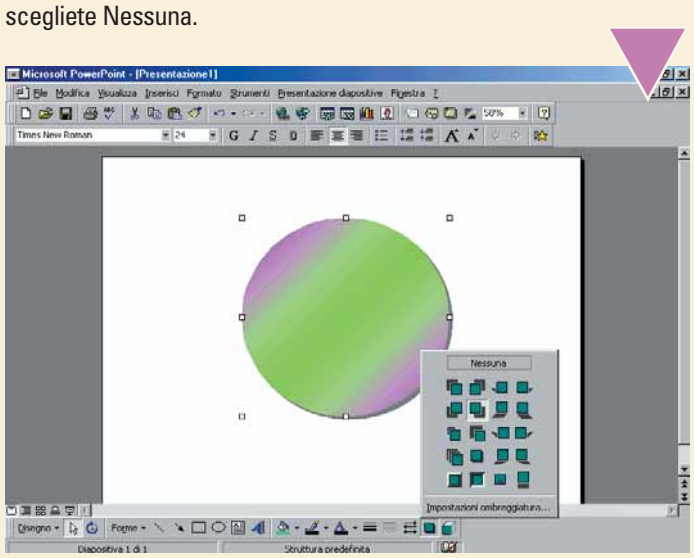


3 Come è il risultato? Se non vi soddisfa pienamente, aprite di nuovo la finestra effetti di riempimento. Fate clic sulla scheda Motivo e scegliete un motivo che vi piace. Se proprio non trovate nulla, provate a fare clic sulla finestra Trama. Potete vedere quale sarà il risultato facendo clic sul pulsante Anteprima. Quando avete finito, fate clic su OK.

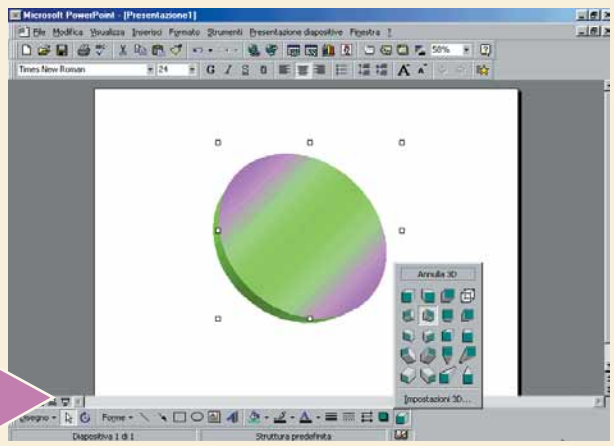




4 Nella Barra di Disegno selezionate lo strumento Ombreggiatura e provate le varie possibilità. Potete personalizzare il risultato scegliendo la voce Impostazioni ombreggiatura. Se dopo aver scelto un'ombra volete rimuoverla, scegliete Nessuna.



5 Concludiamo il tour creando un effetto tridimensionale.
Scegliete lo strumento 3D dalla barra degli strumenti Disegno, quindi scegliete una prospettiva divertente. Attenzione, che gli effetti 3D ingrandiscono notevolmente le dimensioni della diapositiva. Se avete un computer lento, usateli con parsimonia, oppure inseriteli al termine della progettazione della diapositiva.



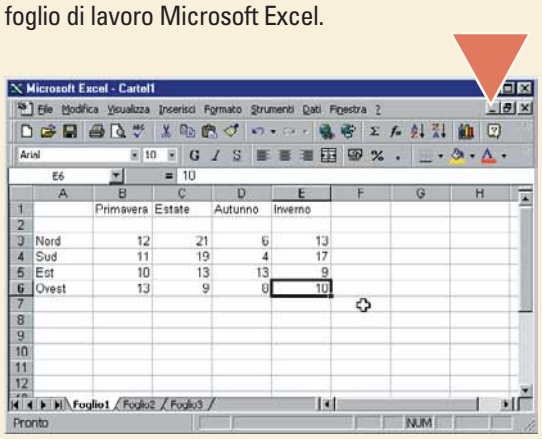
Passo a passo 6 luisa.imp 14-02-2006 10*15 Pagina XII

Migliorate i vostri grafici

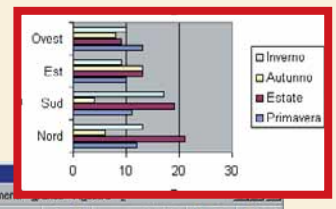
I noiosi grafici a torta appartengono al passato. Divertitevi con la nuova generazione di ***grafici tridimensionali****, corredati da* ***testo disposto artisticamente*** *e da* ***fotografie*** *che colpiscono l'attenzione.*

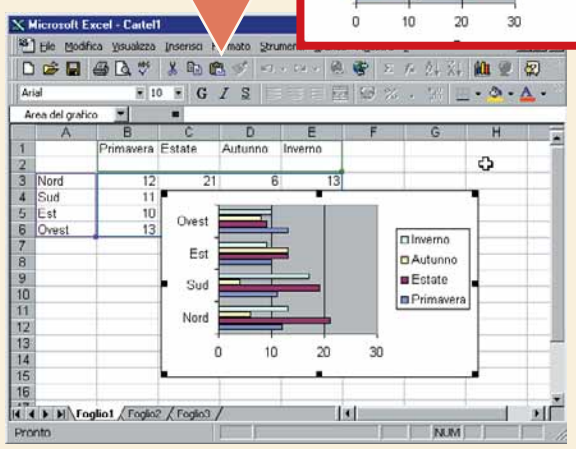
Quando si tratta di analizzare consuntivi e bilanci, i semplici numeri non sono tutto. Piuttosto che ingaggiare una lotta furibonda per convincere il vostro **foglio elettronico** a mostrare i numeri nel modo migliore, utilizzate un grafico. Se tutto quello che vi interessa è uno sguardo rapido e riassuntivo, vi sarà più che sufficiente per far capire quello che c'è da capire, in modo comodo e intuitivo. Anche i grafici sono cambiati e migliorati nel corso degli anni. Dalle banali torte a due dimensioni usate nelle lezioni di geografia ed economia dei tempi andati, si è passati oggi a produrre illustrazioni tridimensionali accattivanti, corredate da ombreggiature, testo e fotografie. Ed è facilissimo! Come scopriremo subito, Excel sembra fatto apposta per i grafici. Per questo Passo a passo utilizzeremo Microsoft Excel 97.

1 Lanciate Excel nel solito modo, passando per il pulsante Avvio/Start oppure facendo clic due volte sulla sua icona, se l'avete a portata di mano sul desktop di Windows. Sul foglio di lavoro vuoto che compare, inserite le intestazioni di riga, di colonna e i numeri che vedete nella figura, quindi salvate il file con un nome semplice da ricordare, per esempio "Grafico di prova". Ovviamente questi sono dati di esempio, che potete sostituire a piacere se ne avete altri su cui volete sperimentare questo Passo a passo. Il file avrà l'estensione .xls, che rappresenta appunto il foglio di lavoro Microsoft Excel.



2 Adesso provvederemo a creare un grafico molto semplice. Facciamo clic con il pulsante sinistro del mouse sul quadratino sopra la riga 1 e a sinistra della colonna A (cioè quello nell'angolo in alto a sinistra). In questo modo l'intero foglio diventa nero, a indicare che è stato selezionato tutto. Quindi andate in alto sulla barra degli strumenti e fate clic una volta sul pulsante "Autocomposizione grafico", quello a sinistra del pulsante con il mappamondo. Nella finestra di dialogo, fate clic sulla scheda in alto "Tipi standard", quindi scegliete "Barre" come tipo di grafico dalla lista a sinistra e fate clic su Avanti. Fate ancora clic sui vari pulsanti Avanti che si presentano nelle prossime finestre di dialogo, fino a quando arrivate alla fine, dove farete clic su Fine. Ecco il vostro grafico. I piccoli quadratini neri che compaiono lungo il contorno del grafico si chiamano **maniglie** (in inglese "handles"), ma in italiano c'è un altro modo di chiamarli, più lungo e più chiaro: quadratini di ridimensionamento.





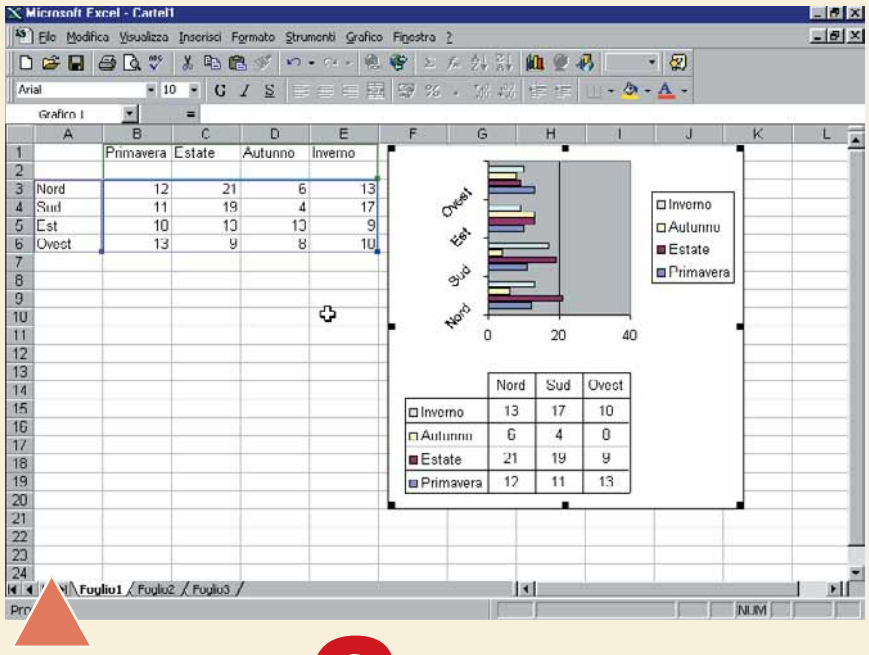
Passo a passo 6 luisa.imp 14-02-2006 10*15 Pagina XIII

3 Bene, come bellezza non è proprio la fine del mondo, quindi proviamo a migliorarlo un po'. Facciamo clic su un qualsiasi punto della zona bianca che circonda il grafico e poi, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, trasciniamo il grafico in alto e a destra.

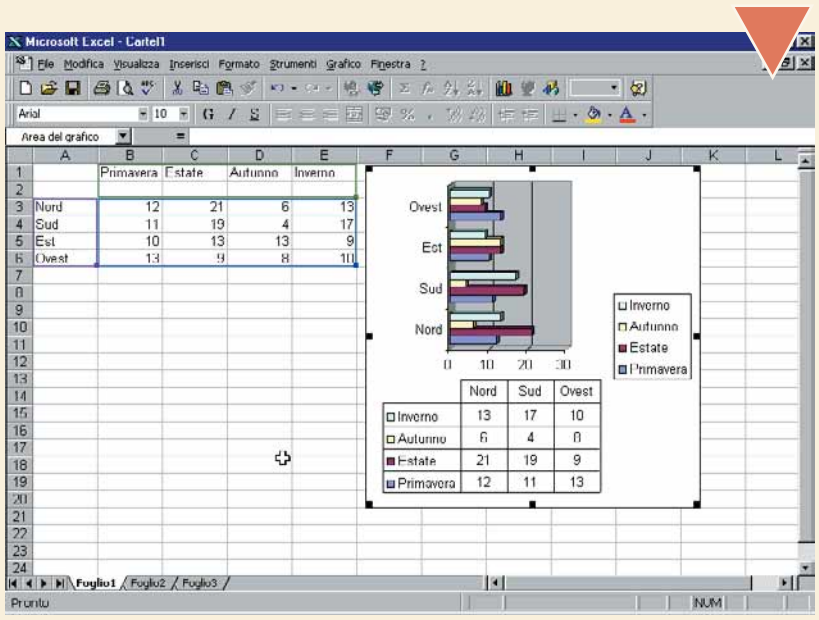
All'interno del rettangolo che circonda il grafico e la **legenda**, ci possono essere diverse zone selezionabili. Facciamo clic con il tasto destro del mouse sullo stesso punto e dal menu a discesa scegliamo "Opzioni grafico". Se non c'è, provate di nuovo a fare clic con il tasto destro in un altro punto vicino.

Nella finestra di dialogo fate clic sulla scheda "Tabella dati" e poi attivate l'opzione "Mostra tabella dati", facendo clic nell'apposita casellina. Chiudete la finestra di dialogo facendo clic su OK. Infine, dopo esservi assicurati che il grafico è ancora selezionato (dovreste poter vedere i piccoli quadratini neri ai suoi margini) posizionatevi con il mouse sul quadratino nero al centro del bordo inferiore.

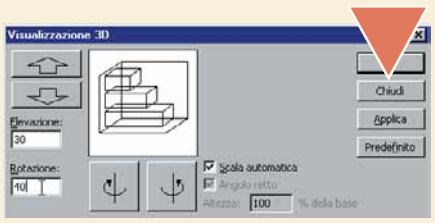
Il cursore dovrebbe diventare una breve linea verticale con due piccole frecce alle sue estremità. Adesso, tenendo premuto il pulsante sinistro del mouse, trascinate il bordo del grafico verso il basso, cambiandone le dimensioni.



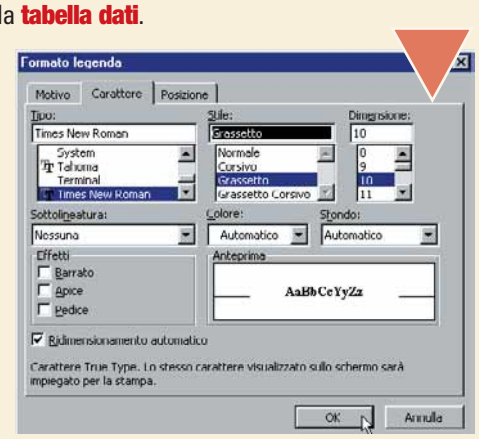
4 Va già meglio, ma proviamo a rendere il nostro grafico tridimensionale. Facciamo clic con il tasto destro di nuovo nello stesso punto e dal menu a discesa, scegliamo "Tipo di grafico". Nella finestra di dialogo andiamo nella scheda "Tipi standard" e facciamo clic sulla quarta scelta disponibile tra gli esempi mostrati sulla destra ("Barre 3D non in pila"). Fate clic su OK per chiudere e vedrete che ora il nostro grafico ha acquisito profondità.



5 Ma è ancora troppo piatto. Quindi facciamo clic con il tasto destro sempre nello stesso punto e questa volta scegliamo "Visualizzazione 3D" dal menu a discesa. Nella figura abbiamo lasciato aperta la finestra di dialogo, così potete seguire meglio l'operazione. Facendo clic su ognuno dei grossi pulsanti con le frecce si modifica l'angolo di visualizzazione del grafico, producendo effetti più vistosi. In questo caso abbiamo cambiato l'Elevazione da 15 a 30 e abbiamo messo la Rotazione a 40. Facciamo clic su OK per chiudere la finestra di dialogo.



6 Excel ci consente un buon controllo anche sui testi, non solo sulla forma dei grafici. Per esempio, possiamo cambiare i tipi di carattere usati sia nella legenda che nella tabella dati riportata sotto il grafico, per renderli più eleganti. Facciamo clic con il tasto destro sulla legenda e scegliamo "Formato legenda" dal menu a discesa. Facciamo clic sulla scheda Carattere e scorriamo la lista dei tipi di carattere fino a quando troviamo "Times New Roman". Facciamoci clic sopra e poi facciamo ancora clic su Grassetto nella casella Stile. Fate clic su OK per proseguire. E ora ripetete la stessa operazione per la **tabella dati**.



Glossario

Foglio elettronico: Detto anche foglio di calcolo. Excel stesso è un foglio elettronico, ma vengono chiamati così anche i singoli tabelloni con righe e colonne su cui si lavora all'interno di Excel.

Legenda: È una piccola casella che spiega che cosa rappresentano le diverse parti colorate di un grafico.

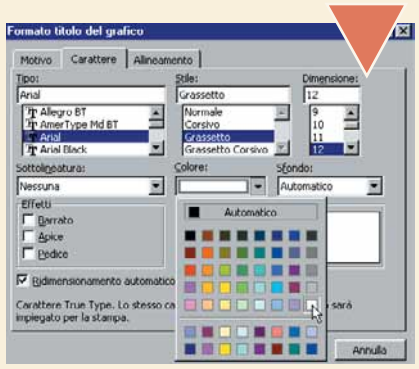
Maniglie: Sono dei piccoli quadratini neri che appaiono attorno ai contorni di un oggetto in Windows, per esempio un grafico o un disegno, per evidenziare che l'oggetto è stato selezionato e che è quindi possibile modificarlo, spostarlo eccetera.

Tabella dati: All'interno di un foglio elettronico, è una tabella che appare vicino a un grafico e contiene i numeri su cui il grafico è basato.

Passo a passo 6 luisa.imp 14-02-2006 10*15 Pagina XIV

7 Adesso, invece di scalare le pareti, le formatteremo. Le "pareti" sono quella parte del grafico all'interno dell'area bianca, proprio dietro le barre vere e proprie. Fate clic con il tasto destro su quella parte, selezionate "Formato pareti", e nella finestra di dialogo fate clic sul pulsante Riempimento. Quindi fate clic su Gradiente e, nella sezione Colori, fate clic sulla casella "Due colori". Come colore 1 scegliete un bel rosso fiammante e come colore 2 un bianco puro. Quindi scegliete una sfumatura, per esempio Orizzontale con il rosso in alto e il bianco in basso. Fate clic su OK e poi di nuovo su OK per applicare le modifiche.

8 Il nostro grafico ha bisogno di un titolo. Facciamo clic con il tasto destro in un punto qualsiasi della zona bianca e scegliamo "Opzioni grafico", poi facciamo clic su Titoli. Diamo un titolo come "Andamento vendite 2000" e facciamo clic su OK. L'abbiamo messo, ma non è granché - quindi facciamo clic con il tasto destro sul titolo e scegliamo "Formato titolo grafico". Scegliamo Motivo e nella sezione Area facciamo clic sul quadratino nero nell'angolo in alto a sinistra. Adesso facciamo clic su Carattere e cambiamo il colore del testo in bianco, scegliendolo dal menu a discesa della casella Colore. In questo modo abbiamo chiesto di avere il testo bianco su fondo nero. Fate clic su OK.



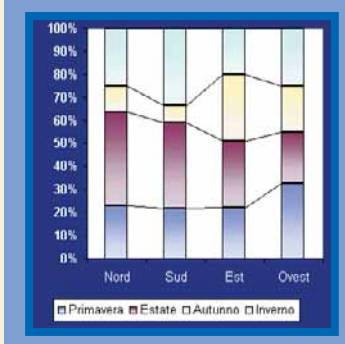
> Per fare più in fretta

Excel contiene una selezione di stili di grafici avanzati, già pronti per essere utilizzati anche in presentazioni aziendali e professionali.

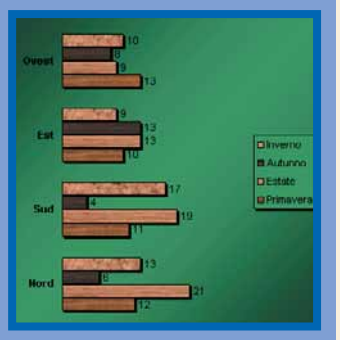
Fate clic su un punto qualsiasi della vostra fotografia di sfondo con il tasto destro del mouse e scegliete "Tipo di grafico" dal menu a discesa. Scegliete "Tipi personalizzati" e fate i vostri esperimenti fino a quando non ne trovate uno che vi soddisfi. Ce ne sono decine: qui vi mostriamo i grafici a tubi, i colori in pila, le barre a trame e il tradizionale grafico a torta esplosa.

È chiaro che ogni tipo di grafico si adatta a un particolare tipo di dati. Non è facile azzeccare la rappresentazione ideale, ma con un po' di prove, potrete trovare quale grafico "comunica" meglio l'andamento dei vostri numeri.

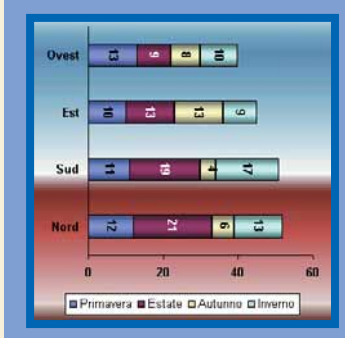
Se avete un insieme di percentuali, usate un grafico a Torta, esplosa o non esplosa. Se dovete illustrare la diffusione di un prodotto in vari anni o in nazioni diverse, è meglio usare un istogramma. Se infine i vostri dati rappresentano un andamento nel tempo (trend) il grafico migliore sarà probabilmente una linea spezzata.



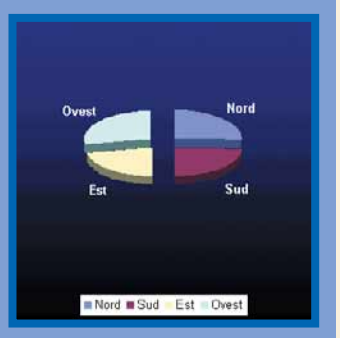
Colori in pila



Colori a trame

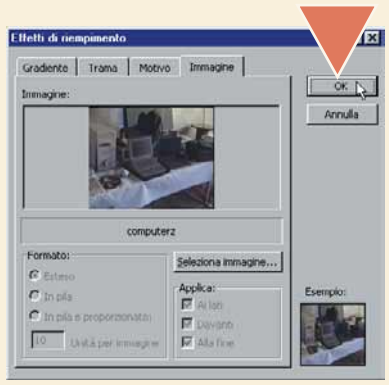


Tubi

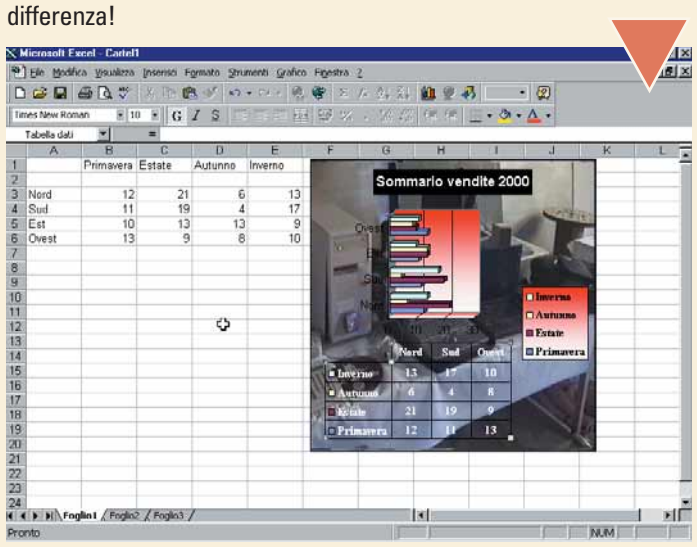


Torta esplosa

9 Abbiamo quasi finito. Adesso sostituiamo l'area bianca attorno al grafico con una fotografia. Facciamo clic su quell'area con il tasto destro del mouse e scegliamo "Formato area grafico". Facciamo clic su Motivo e poi sul pulsante Riempimento. Nella finestra di dialogo successiva, facciamo clic su Immagine e poi ancora sul pulsante "Seleziona immagine". Adesso bisogna scegliere la fotografia da usare: naturalmente potete usare quella che preferite. Se siete indecisi, usatene una a caso tra quelle che avete sul disco fisso o su qualche CD-ROM. Quindi fate clic su OK e poi ancora su OK per applicare l'effetto.



10 Nel nostro esempio la foto è magnifica, ma essendo scura rende difficile la lettura della tabella dati e contrasta troppo con il fondo della legenda. Fate clic con il tasto destro del mouse sulla legenda e scegliete "Formato legenda". Adesso cambiamo il fondo con un riempimento a due colori esattamente come abbiamo fatto per le pareti del grafico nel passo 7, usando gli stessi colori. Quindi fate clic con il tasto destro sulla tabella dati e scegliete "Formatta tabella dati" dal menu a discesa. Fate clic su Carattere e cambiate il colore del testo da nero a bianco. Fate clic su OK per chiudere la finestra e avrete il vostro grafico definitivo. Confrontatelo con quello che appare nel passo 2 e vedrete che differenza!



Passo a passo 6 luisa.imp 14-02-2006 10*15 Pagina XV

Il computer suona ad alta fedeltà

*Per **provare emozioni intense** mentre si gioca col PC si può collegare quest'ultimo al proprio **impianto hi-fi**. Basta avere i **cavi giusti**.*

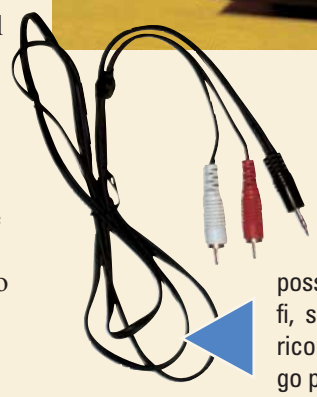
I computer di oggi possono produrre suoni di qualità molto elevata. Utilizzando l'hardware e il software adatto è possibile non solo ascoltare i propri CD tramite il computer, ma anche servirsene come strumento per comporre musica. E, naturalmente, il computer è in grado di riprodurre i suoni e le musiche che accompagnano i giochi. La qualità del suono dipende da due fattori chiave: la qualità della scheda audio e la qualità degli altoparlanti utilizzati. Nella maggior parte dei casi, gli altoparlanti del PC non rendono affatto giustizia alle capacità della scheda audio. I produttori, anche se installano schede di alta qualità, spesso le corredano con casse acustiche di basso costo, dalle caratteristiche troppo limitate e resa sonora piuttosto povera. E allora, perché non collegare il PC a un impianto ad alta fedeltà, soprattutto se si possiede un lussuoso sistema surround? È facile, basta avere i cavi giusti. Presto ci si potrebbe accorgere che certi giochi sono molto più spaventosi di quanto sembri...

1 La prima cosa da fare è scoprire che tipo di connettori sono utilizzati dal proprio PC e dall'impianto stereo. Basta guardare dietro al computer e scoprire dove sono connesse le casse acustiche. Normalmente, le casse sono collegate alla scheda audio tramite un singolo connettore come quello mostrato nella figura, ma alcune schede hanno una coppia di connettori separati: uno è dedicato al canale sinistro, l'altro al canale destro.

> Il computer multimediale

Oggi come oggi, un computer non è un computer se non è "multimediale". La parola è altisonante ma il significato è semplice: per prima cosa, deve poter riprodurre suoni di qualità CD con la scheda audio e il lettore di CD. Deve essere anche in grado di visualizzare testo e immagini in alta risoluzione e filmati. La maggior parte dei computer è multimediale e la multimedialità, alla fin fine, è questo: un apparecchio che riunisce le funzioni di più media.

2 Poi, occorre esaminare il pannello posteriore del proprio hi-fi, alla ricerca di una connessione libera. Molti hanno un ingresso a disposizione marcato "Aux" o qualcosa di simile e di solito si utilizzano due connettori separati.



3 Una volta osservato il tipo di connessione utilizzato dal PC e dallo stereo, si possono acquistare i cavi necessari. Ci sono cavi di ogni tipo e per ogni tasca e possono essere acquistati sia nei negozi di hi-fi, sia in alcuni negozi di elettronica, basta ricordarsi di comprarne uno abbastanza lungo per arrivare dal PC all'impianto stereo.

4 È ora giunto il momento di effettuare il collegamento. Nel caso di connettori separati per il canale sinistro e destro, si potrà incontrare qualche difficoltà nel riconoscerli: il canale sinistro in uscita dal computer va al canale sinistro in entrata nello stereo, stessa cosa per il canale destro. Di solito uno dei due ha un connettore rosso e l'altro invece è nero o bianco. Bisogna far combaciare, possibilmente, i colori della presa con quelli della spina. Basta che uno di essi abbia un colore che combacia: l'altro va messo, per esclusione, nella spina libera.

5 Dopo aver acceso lo stereo, aver selezionato l'ingresso al quale è collegato il PC e aver regolato il volume a un livello ragionevole, si può provare a suonare qualcosa, per esempio un CD audio. Basta inserirlo nel drive per CD-ROM per vedere, dopo qualche secondo, apparire il lettore di CD di Windows. Se non appare, richiamarlo da Start, Programmi, Accessori, Svago, Lettore CD. Buon ascolto!

Passo a passo 6 luisa.imp 14-02-2006 10*15 Pagina XVI

(piccoli passi)

> Microsoft Word

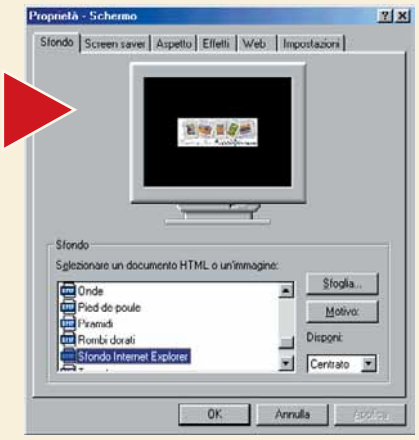
Risparmiare tempo nascondendo le immagini

Dopo aver creato un documento con molta grafica vi accorgerete che scorrere tra le diverse pagine diventa lento e laborioso, specialmente se non avete un computer "ultimo modello". Potete velocizzare il lavoro dicendo a Word di non visualizzare le immagini. Non preoccupatevi, verranno tutte stampate correttamente lo stesso. Andate nel menu Strumenti e scegliete la voce Opzioni. Fate clic sulla linguetta Visualizza e scegliete "Segnaposto per immagini".
In corrispondenza delle immagini verranno ora visualizzati dei riquadri vuoti, velocizzando lo scorrimento del documento.

> Windows

Una scorciatoia per le proprietà dello schermo

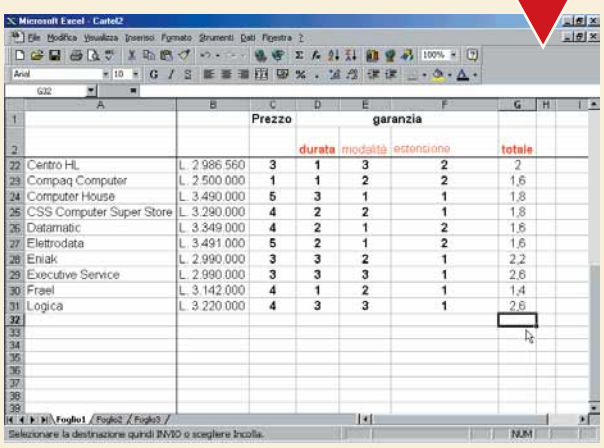
Talvolta può essere utile visualizzare le proprietà dello schermo in tutta fretta. Da qui potete cambiare il salvaschermo, lo sfondo e i colori di Windows.
Per accedervi velocemente, minimizzate tutte le finestre aperte, trovate un angolo "vuoto" dello schermo (cioè senza icone e finestre) e fate un clic con il tasto destro del mouse. Nel menu che si apre, scegliete la voce Proprietà. Si aprirà la finestra di Proprietà dello schermo. Usate le intestazioni delle varie schede per navigare fra le opzioni.



> Excel

Sempre in vista

Quando lavorate su un foglio di lavoro di grandi dimensioni, può capitarvi di perdere di vista le intestazioni delle colonne. In questo modo è difficile seguire il senso dei numeri su cui si sta lavorando.

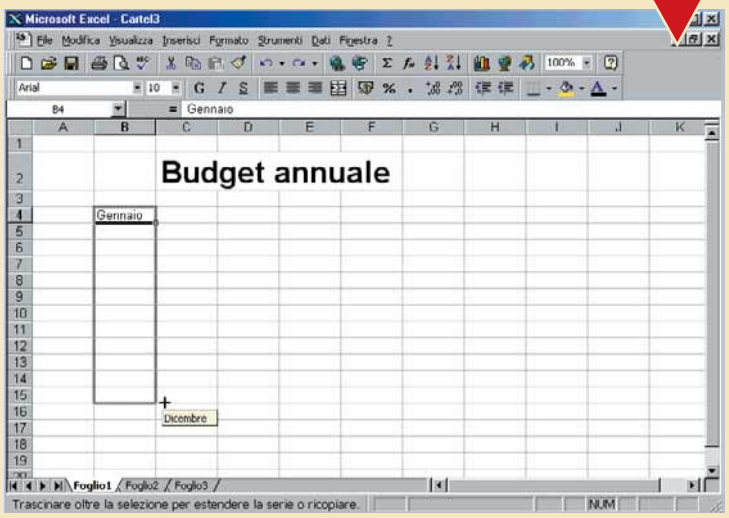


Per evitare questo problema, si può "congelare" la schermata di Excel, bloccando le colonne e le righe, così che siano sempre visibili. Fate clic sulla cella al di sotto della riga che desiderate avere sempre presente sullo schermo e alla destra della colonna che volete visualizzare (nel nostro esempio è la cella B3).
Selezionate la voce Blocca Riquadri dal menu Finestra. Provate a far funzionare le barre di scorrimento e vedrete che le righe 1 e 2 e la colonna A saranno sempre visibili. Per ritornare alla situazione precedente, basta scegliere dal menu Finestra la voce Sblocca riquadri.

> Microsoft Excel

Riempimento automatico

Si possono risparmiare un sacco di battute usando le funzioni di riempimento automatico di Excel. Se dovete digitare una sequenza logica di parole (per esempio i giorni della settimana o i mesi) Excel è in grado di completare il lavoro da solo. Scrivete in una cella la parola "Gennaio". Muovete il mouse piano piano sull'angolo in basso a destra della cella, fino a quando il cursore si trasforma in una croce. Ora fate clic e trascinate la selezione per un po' di celle. Comparirà una piccola etichetta gialla che vi mostra in anteprima a quale dei dodici mesi siete arrivati. Fermatevi quando avrete raggiunto il punto appropriato.



> Nel prossimo numero

- Ritocco fotografico
- I fax sul computer
- Connessione diretta via cavo
- Zippare i file
- Il monitor che funziona bene
- Il bottone di Avvio
- Le macro in Word

60-63 Doma & Rispostecorr.imp 14-02-2006 10*02 Pagina 60

Le risposte dei nostri esperti alle vostre domande

Avete un problema con il vostro computer o non riuscite a far funzionare correttamente un programma?
Chiedete un consiglio ai nostri esperti!
Ricordatevi però di specificare il più possibile le caratteristiche hardware e software del PC e di descrivere nel dettaglio i problemi incontrati.

Scrivete via e-mail a lettere.computeridea@jackson.it
Oppure via fax al numero 02/66034238, o ancora, via posta alla redazione di Computer Idea, Gruppo VNU, via Gorky 69, 20092 Cinisello Balsamo, Milano.

> Creare videogiochi

?D 1) Vorrei sapere se per realizzare un game dalla A alla Z si utilizza un solo programma o più programmi?
2) Se sono più programmi potreste segnalarmene qualcuno?
3) Recentemente ho sentito parlare di connessione ad Internet tramite parabola. Avendo già un impianto satellitare posso utilizzare quello già esistente aggiungendo qualche scheda al PC oppure debbo affrontare una nuova spesa da zero?

Brian 66

!R Per la realizzazione di un videogioco si utilizzano numerosi programmi differenti dal momento che questo genere di prodotti è costituito da più componenti, anche molto diverse tra loro. La parte del leone la fanno evidentemente i software per la realizzazione della grafica, che, molto spesso, sono essi stessi realizzati dalla software house a proprio uso e consumo. Altre volte vengono addirittura prodotti all'interno e poi concessi in licenza ad altri sviluppatori. Vi sono programmi per la progettazione dei livelli tridimensionali, altri per il **rendering** dei modelli 3D e dei fondali, altri ancora per la realizzazione delle animazioni.
A questi si aggiungono i software per la realizzazione delle colonne sonore dinamiche e per la gestione della sintesi vocale e degli effetti sonori. Per la progettazione delle intelligenze artificiali invece solitamente si ricorre a un puro codice di programmazione. È molto difficile indicarti i programmi utilizzati anche perché cambiano da software house a software house. Per citarne qualcuno tra i più famosi c'è il Worldcraft Pro utilizzato per esempio dalla Valve Software per la realizzazione del celeberrimo Half-Life.
Venendo al tuo terzo quesito, se hai già una parabola installata puoi utilizzarla anche per connetterti a Internet. Devi solo verificare che sia correttamente puntata verso il satellite utilizzato dal provider con il quale stipulerai l'abbonamento per l'utilizzo del collegamento satellitare (dovrebbe costarti poco più di 300.000 lire l'anno). Naturalmente avrai bisogno anche di una scheda di decodifica digitale da installare all'interno del PC, e qui difficilmente potrai cavartela con meno di 500.000 lire. Un ottimo prodotto è la scheda Hauppauge Win TV DVB.
In ogni caso prima di affrontare la spesa ti converrebbe valutare anche la possibilità di ricorrere a un abbonamento **ADSL**: i prezzi sono destinati a scendere con la diffusione del servizio, e l'affidabilità e velocità che è in grado di garantirti sono decisamente superiori a quelle di una connessione satellitare.

Half-Life, un videogioco realizzato con l'aiuto del software Worldcraft Pro

> Dal vinile al CD

?D Avrei bisogno di sapere che programma posso utilizzare per importare musica da LP o audiocassette, ripulirli e poi trasferirli su CD.

Franco Abbate

Dal vinile al CD il passo è ormai breve

!R Tra i programmi che permettono di acquisire audio su PC, di pulire le "sporcizie" tipiche del supporto vinilico e di masterizzare il tutto su CD, ti segnaliamo Clean! di Steinberg.
Questo software costa relativamente poco ed è prodotto da una software house con grande esperienza nel settore professionale (hai mai sentito parlare del software di registrazione audio/MIDI Cubase?).
Se hai bisogno di qualche dritta su come riversare la tua musica preferita da vinile a CD non ti resta che aspettare qualche settimana: su un prossimo numero di Computer Idea pubblicheremo un articolo sull'argomento.

60-63 Doma & Rispostecorr.imp 14-02-2006 10*02 Pagina 61

> Formattare un disco fisso

?D Vorrei conoscere la procedura più corretta per riformattare il disco rigido facendolo diventare come nuovo, perché non riesco a rimuovere alcuni file di registro di programmi shareware ormai inutili.
Alcuni rivenditori sostengono che non è corretto interfacciare la stazione grafica con un altro computer, specialmente se in quest'ultimo vi è installato Internet. Secondo Voi è vero? È meglio lasciarla separata?

Massimo De Nitto

!R Premetto che la formattazione di un hard disk è un'operazione che potrebbe avere conseguenze pericolose sullo stesso e che comunque ti farà perdere tutti i dati e i programmi contenuti.
Inoltre l'hard disk non tornerà "nuovo", come affermi, dopo la formattazione, ma risulterà comunque completamente vuoto.
Ti diciamo questo perché se il tuo hard disk avesse, per esempio, dei settori danneggiati, la formattazione non li riparerà. È meglio avere cognizione di causa prima di formattare un hard disk e reinstallare Windows e ti consiglio dunque di farti aiutare da qualcuno esperto.
Comunque, rispondendo al tuo quesito, ti informo che devi avere inserito il CD di Windows nel lettore di CD-ROM (generalmente l'unità D:) e un floppy disk formattato inserito nel lettore di floppy disk (generalmente l'unità A:). Per prima cosa devi entrare nel pannello di controllo di Windows andando su Start - Impostazioni - Pannello di Controllo - e lì fare doppio clic sull'icona "Aggiungi - Rimuovi Applicazioni". Si aprirà una finestra con in alto tre linguette, seleziona quella che riporta la scritta "Disco di ripristino", inserisci nel lettore di floppy disk il dischetto formattato e clicca sul pulsante "Crea Disco".

Prima di formattare l'hard disk è necessario preparare un disco di ripristino

Una volta conclusa l'operazione (circa un minuto) verrà creato un disco di avvio per Windows.
A questo punto riavvia la macchina senza togliere il dischetto dal lettore. Il "boot" verrà eseguito dal floppy disk anziché da disco fisso; il computer non caricherà Windows ma rimarrà nel DOS e vedrai lo sfondo nero con un cursore bianco.
Verifica che il lettore di CD-ROM funzioni in modalità DOS; in caso non fosse così dovrai procurarti il dischetto fornito con il CD-ROM originale di Windows contenente i driver relativi.
In caso dovesse funzionare, scrivi le seguenti righe (una alla volta, premendo il tasto di Invio alla fine di ciascuna riga) e rispondi "sì" quando ti verrà chiesto di formattare l'hard disk:
a:
format c:
A questo punto aspetta che il disco fisso venga formattato.
Finita l'operazione digita:
d: (lettera dell'unità CD-ROM)
setup
In questo modo partirà l'installazione di Windows; non è possibile dettagliare a fondo tutti i passi dell'installazione, ma ti anticipo che ti verrà chiesto il codice di installazione (presente sul CD di Windows o sul certificato di garanzia dello stesso) e l'indicazione di cosa installare nel dettaglio; ti consiglio di selezionare tutte le opzioni per non doverle eventualmente installare in seguito.
Rispondendo all'ultima domanda, non v'è necessità assoluta di mantenere separata la stazione di lavoro da Internet o da altri computer eventualmente connessi a Internet; tuttavia più computer sono connessi insieme, più possibilità ci sono di "Contagiare" un computer con l'altro nel caso si contraesse un virus in uno dei computer. E Internet può essere un facile veicolo di infezione...

Inchiostro per stampanti

?D 1) Ho una stampante a getto d'inchiostro a colori, l'Epson Stylus Color 300 e mi piace molto stampare di tutto ma mi sono limitato dato l'elevato costo delle cartucce.
Da qualche tempo ho trovato una soluzione per risparmiare, anche se non comoda: carico la mia cartuccia con una siringa utilizzando l'inchiostro di cartucce poco costose.
Però ho letto su una rivista che esiste un particolare inchiostro per ricaricare le stampanti particolarmente economico.
È vero che esiste questo tipo d'inchiostro? Mi sapete dire dove trovarlo (vicino a Verona, possibilmente)?
2) Volevo sapere il vostro parere sull'iniziativa di alcune ditte che promettono di pagarti se mentre navighi in Internet utilizzi un loro programma per ricevere pubblicità.
3) Vorrei sapere cos'è Windows NT.
4) Cosa vuol dire "Craccare" un processore per farlo andare più veloce? E' un procedimento sicuro? Di che cosa si tratta? Chi lo fa?

Lettera firmata

!R Ti consiglio di utilizzare cartucce di inchiostro originali per la tua stampante o, in alternativa, di orientarti su quelle più economiche che però non garantiscono gli stessi risultati e la stessa affidabilità; il procedimento dal te indicato può farti risparmiare qualcosa, ma sicuramente potrebbe creare problemi di qualità di stampa e durata della stampante.
Esiste effettivamente la possibilità di scaricare programmi che visualizzano delle pubblicità mentre si naviga su Internet; ti consiglio di leggere attentamente tutte le clausole prima di installare il programma sul tuo computer, ma non ci sentiamo di escludere che tali programmi possano generare dei problemi, primo fra tutti un leggero rallentamento della connessione, per finire a fenomeni di instabilità della macchina; non abbiamo infine la certezza che l'eventuale credito conseguito venga sempre effettivamente riconosciuto all'utente.
Windows NT è il sistema operativo di Microsoft destinato all'utenza professionale; è stato recentemente affiancato da Windows 2000 che a breve lo sostituirà.
Craccare un processore o, meglio, "overcloccarlo", significa farlo lavorare a una frequenza più alta di quella per la quale è stato prodotto; è un'azione estremamente pericolosa e potrebbe avere effetti devastanti sul processore. Si tratta di un'operazione che può effettuare chiunque, ma è altamente sconsigliabile a meno di non essere veri esperti.

60-63 Doma & Rispostecorr.imp 14-02-2006 10*02 Pagina 62

> Le industriose API

?D Domanda: cosa sono le API?

Nicolò

!R API è una sigla che sta per "Application Programming Interface", cioè interfaccia per la programmazione di applicazioni. Si tratta di un gruppo di funzioni messe a disposizione dei programmatori che vogliono realizzare applicazioni.
I programmi per computer sono composti da una serie di istruzioni raggruppate in "funzioni". Una funzione è un gruppo di istruzioni che porta a termine un certo compito: per esempio, l'ipotetica funzione "ApriFile" consente l'accesso a un file.
In ogni singolo programma ci sono migliaia di queste funzioni. In alcuni casi, le funzioni vengono messe a disposizione di altri programmi in modo che anche loro possano sfruttarle. Il sistema operativo, per esempio, di base è una collezione di funzioni che i programmatori possono usare per realizzare i programmi senza che ciascuno debba ogni volta riscrivere per sé una determinata funzione.
Per esempio, tutti i programmi usano finestre, sarebbe quindi poco efficiente incorporare in ogni programma il codice per crearle, spostarle, ridimensionarle, eccetera. Il codice viene quindi incorporato nel sistema operativo, e l'insieme delle funzioni viene messo a disposizione di tutti i programmi.
Questo insieme di funzioni costituisce "l'API" delle finestre.

> Stampanti per chi viaggia

?D Spero che in futuro Vi occuperete di più del settore MacIntosh! A questo proposito ho un quesito: ho appena acquistato il nuovo Ibook, bellissimo ma... pare che non esista la sua stampante portatile, e per portatile intendo "piccola" da trasportare in viaggio.
Se così è, penso di aver buttato un bel po' di soldi nel cestino, perché a me il portatile serve per i viaggi di lavoro e ovviamente devo anche poter stampare!
Che mi sapete dire a proposito? É un caso disperato?

Laura Balbarini, Pisa

!R Stai tranquilla, il tuo non è un caso disperato, né hai buttato via i tuoi soldi. Sebbene non ci risulti che la Apple abbia in catalogo stampanti veramente "portatili", esistono alcune case produttrici che offrono modelli dalle dimensioni davvero ridotte (e dai prezzi piuttosto esosi). L'unica cosa che devi controllare è che la stampante in questione sia dotata di interfaccia USB e sia fornita dei driver per Mac.
Tra le più piccole ci sono, per esempio, le ottime e nuove Canon bubble jet BJC-85 e BJC-80 che pesano appena 1,4 Kg e sono vendute, rispettivamente, a 482.500 lire e 441.000 lire (IVA esclusa).
Al caso tuo potrebbe fare anche la stampante HP Deskjet 340, che però pesa quasi 2 Kg. (2,47 Kg con l'alimentatore portatili per fogli) e costa 540.000 lire (IVA esclusa).
Ciao e… buon viaggio!

Piccole stampanti Canon per chi ha problemi di trasporto

> Il computer migliore

?D Tra poche settimane mi compro un computer, ma siccome non l'ho mai avuto e non me ne intendo molto, mi sapreste indicare il migliore? Quello che abbia tutte le caratteristiche più buone?

Chiara, Grosseto

!R Non è possibile stabilire obiettivamente quale sia il computer "migliore" in assoluto. La valutazione delle caratteristiche di una macchina dipende da quali sono le prestazioni che le si richiedono.
Ovviamente il miglior computer per una persona che vuole solo scrivere delle lettere non è uguale al miglior computer per chi vuole svolgere dei lavori di computer-grafica. Ti rimandiamo perciò ai vari articoli di Computer Idea in cui abbiamo cercato di chiarire le idee ai lettori per quanto riguarda la scelta del computer (N.1: "Computer ai raggi X"; N.2: "Nella giungla dei PC"; N.3: "Nati per giocare", e, in questo numero, l'articolo sui computer per la casa).
Se non trovi la risposta in questi articoli, scrivici ancora specificando le tue esigenze e indicando un indirizzo presso cui risponderti.
Cogliamo l'occasione per ricordare ai lettori che noi rispondiamo personalmente a tutti coloro che ci pongono dei problemi (chi non ha ancora ricevuto risposta abbia un po' di pazienza), ma, ovviamente, non possiamo farlo se non ci fornite un qualsiasi recapito (postale o e-mail) presso cui inviare la risposta.
Allo stesso modo, noi visitiamo tutti i siti che ci vengono segnalati, ma se dimenticate di indicare l'indirizzo della pagina Web (credeteci o no, succede tutti i giorni!) ci sarà davvero difficile riuscire nell'intento!

Glossario

ADSL: Sigla che sta per Asymmetric Digital Subscriber Line. È un protocollo che permette di utilizzare le comuni linee telefoniche analogiche per trasmettere dati a una velocità estremamente superiore a quella consentita delle normali connessioni casalinghe. Esistono già in Italia provider che consentono questo tipo di connessione, ma il costo è attualmente ancora piuttosto elevato.

Patch: letteralmente "pezza"; si tratta di un software aggiuntivo che serve a tappare un "buco" di un programma, cioè a correggerne errori e malfunzionamenti o a integrarne le funzioni.

Rendering: Operazione di computer-grafica che consiste nella creazione dell'immagine di un oggetto a partire da un modello, calcolando gli effetti della luce sulle sue superfici.

Shareware: Software che viene distribuito gratuitamente sotto la condizione che, se l'utente lo gradisce e decide di continuare a usarlo dopo un tempo-limite, deve effettuare la "registrazione" del programma pagando una cifra agli sviluppatori. Alcuni programmi shareware sono costruiti in modo da cessare di funzionare allo scadere del tempo limite, altri si affidano alla buona

60-63 Doma & Rispostecorr.imp 14-02-2006 10*02 Pagina 63

> Radio Internet

?D Se non vi dispiace, potreste gentilmente spiegarmi come faccio a sentire le varie radio presenti sul Web con il mio computer, quali operazioni devo compiere?

!R Per sentire le varie radio presenti sul Web basta avere Windows 98 e il Lettore Multimediale 6.4 installato. Prova a collegarti via Internet al sito della Microsoft Windows Update (pulsante Start/WindowsUpdate) e clicca su Aggiornamento prodotti.

Da questo sito si può ascoltare Rete 105

Apparirà una lista di prodotti non installati sul tuo computer; in caso fosse presente il sopra citato programma, spunta la casella corrispondente e aggiorna il sistema.
Fatto ciò, collegati a un qualsiasi sito che permetta di ascoltare musica via Internet (un esempio è www.105.net/audio.htm) e, quando ti viene chiesto se vuoi installare Macromedia Flash, acconsenti.
Questo è tutto.

> I Preferiti di Explorer

?D Sul numero 2 del 23 febbraio ho trovato la Vs. risposta a un problema relativo ai preferiti di Netscape Navigator che assilla anche me che utilizzo Internet Explorer 5.0.
Potreste dirmi come si ordinano alfabeticamente i preferiti in Explorer 5.0?

Rosalucia Giani, Novate Milanese (MI)

!R Per risolvere il tuo problema basta portarsi nel menù Preferiti di Internet Explorer e cliccare con il tasto destro del mouse su una qualsiasi voce presente.
Apparirà un menù a tendina; una delle voci presenti è "Ordina per nome".
Basta un semplice clic con il tasto sinistro del mouse su questa voce e la lista verrà automaticamente ordinata.

> Lettori da salvare

Se sai rispondere a una delle seguenti domande, o conosci le soluzioni ad altri problemi, spedisci una e-mail a: **lettere.computeridea@jackson.it**

Il problema

Disegno su Autocad 14 versione italiana. A volte, quando apro un file .dwg, si apre una finestra con scritto che è impossibile modificare il file perché è di sola lettura. Se però esco dalla cartella, la riapro e apro nuovamente il file, funziona. Perché?

francesco.casarin@libero.it

La vostra risposta

Relativamente al lettore che disegna su Autocad 14 Versione Italiana credo che il suo problema sia dovuto all'aprire i file copiati da un CD-ROM il che è molto probabile, in quanto quando si fanno plottare questi disegni occupano molto più di un tradizionale floppy. Tuttavia, è sufficiente fare clic con il tasto destro del mouse sul file da aprire, selezionare la voce Proprietà del menu e togliere il segno di spunta dall'opzione Sola Lettura. E il gioco è fatto.

Irisch Castelletto, Branduzzo (PV)

Il problema

Vorrei chiedervi se siete a conoscenza di corsi di perfezionamento (o approfondimento) sui programmi o, più in generale, sulle tecniche di realizzazione di ipertesti multimediali (da seguire in zona e non).
Vi ringrazio per l'aiuto e le informazioni che vorrete fornirmi.

Vincenzo Coppolino, Brindisi

La vostra risposta

Rispondo al sig. Vincenzo Coppolino di Brindisi, che chiedeva corsi di perfezionamento su tecniche di realizzazione di ipertesti multimediali. Rispondo perché mi sono interessata anch'io della cosa, essendo stata docente referente per il PSTD per due anni e ora svolgo l'incarico della funzione-obiettivo per la multimedialità. Vorrei far presente che i corsi di perfezionamento che segnalerò sono corsi post-universitari e che pertanto richiedono la laurea. Comunque si tratta di corsi a distanza e che quindi possono essere seguiti anche senza recarsi nella sede universitaria dove si svolgono se non per l'esame finale. Si tratta dei seguenti:
1) Università degli Studi di Macerata: Corso di perfezionamento a distanza in didattica e multimedialità. Si può scaricare il programma dal sito Internet www.unimc.it nelle pagine di Scienza dell'informazione. N° verde 800-224071
2) Università degli Studi di Ferrara: Comunicazione didattica multimediale 1 e Comunicazione didattica multimediale 2 che insieme costituiscono un master biennale. Anche per questo corso si può consultare il sito www.carid.unife.it I numeri di telefono sono: 0532-293285 (per informazioni amministrative), 0532-293439 (per informazioni didattiche).
A proposito: complimenti a Voi per la rivista che seguo dal primo numero.

Ernestina Venditti, Sassari

AIUTO!

?D Sto cercando da mesi l'elenco telefonico di Caracas (Venezuela), per ricercare diversi indirizzi e numeri telefonici di alcuni amici.
Ho provato con diversi e numerosissimi motori di ricerca. Potreste aiutarmi? Ne ho bisogno anche per lavoro. L'unica cosa che sono riuscito a trovare sono state le pagine gialle... ma non mi servono!

Andrea Cesare Coronella

?D Sapreste indicarmi un software per la traduzione italiano-russo e inglese-russo?

Daniele, Roma.

64-68 Internet Serviziocorr.imp 14-02-2006 10*00 Pagina 64

Il supermercato più grande del mondo

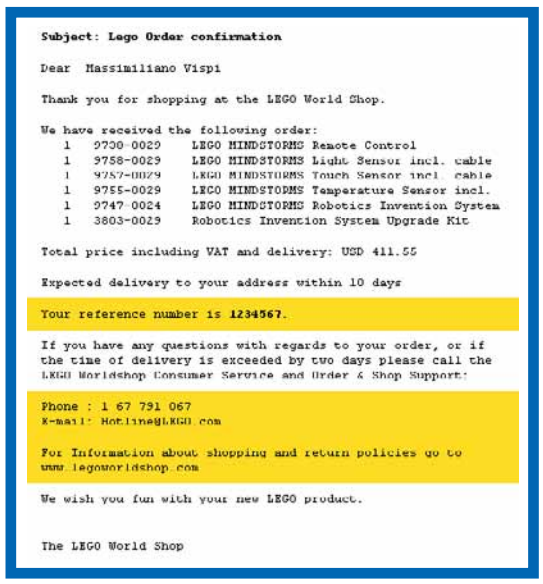
di Massimiliano Vispi e Luisa Tatoni

*Ne avete sentite abbastanza sull'**acquisto di prodotti via Internet**? Volete provare, ma siete un po' preoccupati? Vediamo insieme **da che parte iniziare**.*

64-68 Internet Serviziocorr.imp 14-02-2006 10*00 Pagina 65

Andare per negozi è per molti un vero piacere. Scegliere l'oggetto da una vetrina, toccarlo con le proprie mani, provarlo, farsi dare consigli dal rivenditore, trattare sul prezzo e portarsi via il prodotto sono operazioni che rendono l'acquisto un'esperienza più complessa - e più appagante – che un semplice scambio di beni e denaro.

Il problema è che questo sistema funziona bene se ciò che si desidera è effettivamente disponibile in negozio e se si ha il tempo di andare in giro a cercare l'oggetto giusto o la miglior offerta. Internet risolve questi problemi, perché rappresenta un formidabile catalogo di tutto quanto è in vendita ovunque nel mondo e perché permette di contattare persone che hanno già acquistato quel particolare oggetto e possono darci preziosi consigli. Inoltre si può scegliere con tutta calma, chiedendo informazioni e pensandoci bene prima di tirare fuori i soldi e portarsi a casa un gingillo di plastica al posto del meraviglioso stereo che avevamo sognato.



Subject: Lego Order confirmation

Dear Massimiliano Vispi

Thank you for shopping at the LEGO World Shop.

We have received the following order:

1	9730-0029	LEGO MINDSTORMS Remote Control
1	9758-0029	LEGO MINDSTORMS Light Sensor incl. cable
1	9757-0029	LEGO MINDSTORMS Touch Sensor incl. cable
1	9755-0029	LEGO MINDSTORMS Temperature Sensor incl.
1	9747-0024	LEGO MINDSTORMS Robotics Invention System
1	3803-0029	Robotics Invention System Upgrade Kit

Total price including VAT and delivery: USD 411.55

Expected delivery to your address within 10 days

Your reference number is **1234567**.

If you have any questions with regards to your order, or if the time of delivery is exceeded by two days please call the LEGO Worldshop Consumer Service and Order & Shop Support:

Phone : 1 67 791 067
E-mail: Hotline@LEGO.com

For Information about shopping and return policies go to www.legoworldshop.com

We wish you fun with your new LEGO product.

The LEGO World Shop

Quando si compra su Web, si riceve un messaggio di posta elettronica con la conferma dell'ordine. Se si acquista tramite un sito estero, il messaggio sarà molto probabilmente in inglese, come quello in figura. Non è comunque difficile individuare informazioni importanti come il numero dell'ordine e a chi rivolgersi per eventuali problemi o per avere maggiori ragguagli sull'operazione

La scelta

Girando per i vari negozi presenti su Web ci si rende subito conto che la varietà di prodotti ordinabili è immensa, soprattutto considerando la possibilità di acquistare oggetti disponibili in paesi geograficamente lontani da quello in cui viviamo.

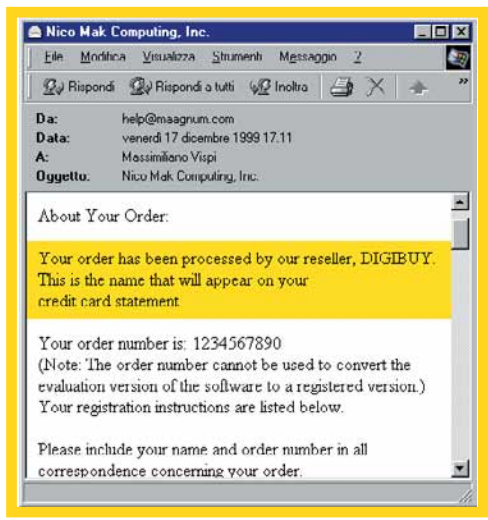
Naturalmente, in questo caso, occorre valutare l'effettiva possibilità di utilizzare l'oggetto in questione anche da noi: per esempio, se si trattasse di un apparecchio elettrico, occorre controllare che possa essere collegato ai nostri 220 volt e che la spina sia compatibile con le prese italiane. Se invece si trattasse, per esempio, di acquistare un computer portatile, bisognerà verificare che il prodotto sia disponibile in versione con tastiera italiana. I siti che vendono su Web offrono sempre almeno un indirizzo di posta elettronica al quale chiedere informazioni in caso di dubbio.

Trovare un particolare prodotto sul Web non è cosa difficile, tutt'altro. Il problema è semmai capire quando conviene comprare via Web e quando invece è meglio cercare in un negozio convenzionale.

In favore del Web c'è la grande comodità. Anche se risparmiate diecimila lire comprando nel negozio, pensate che per farlo dovete uscire a un'ora decente dal lavoro, mettervi in macchina e buttarvi nel centro città per fare un semplice acquisto. Quando arrivate al negozio dovrete probabilmente mettervi in coda per aspettare un commesso libero che sia abbastanza competente da spiegarvi tutte le caratteristiche che desiderate…

Comprare seduti di fronte al computer e vedersi recapitare a casa l'ambito pacchettino è un'occasione di rara delizia. Da considerare anche il fatto

Alcuni siti esteri contengono istruzioni per l'uso in italiano



Il testo evidenziato in giallo indica quale sarà il nome da cercare nell'estratto conto della carta di credito per individuare l'addebito relativo al particolare acquisto

> L'amico del consumatore

Un buon consiglio talvolta ci salva da situazioni imbarazzanti. Ciao.com è una guida allo shopping dove il consumatore è il protagonista. Ogni visitatore può proporre il suo punto di vista su prodotti e servizi, dando vita a un insieme di informazioni che serviranno a tutti gli altri consumatori. Ciao.com premia inoltre tutti i soci che fanno opinione. I messaggi considerati più utili ricevono delle piccole somme in denaro (5.000 lire all'atto dell'iscrizione e 1.000 lire per ogni consiglio, 100 lire per ogni consultazione), in modo da far guadagnare chi consiglia e risparmiare chi compra. L'indirizzo è www.it.ciao.com.

64-68 Internet Serviziocorr.imp 14-02-2006 10*00 Pagina 66

che, utilizzando il Web, l'acquisto può essere portato a termine nella tranquillità della propria casa, con la possibilità, quindi, di pensare bene a ciò che si fa, con tutto il tempo a disposizione per risolvere eventuali dubbi, senza essere incalzati dal venditore.
Se si compra all'estero, bisogna fare bene i conti col cambio della valuta, aggiungendo l'Iva italiana (20%) e, se l'acquisto viene fatto in un paese non europeo, anche l'eventuale dazio doganale (le tasse di sdoganamento dagli USA sono di circa il 3-4%, mentre per l'importazione da altri stati europei non si pagano i diritti doganali). Non dimenticate infine le spese di spedizione, che possono incidere non poco, soprattutto se avete particolare urgenza (e quindi propenderete per i servizi di un corriere espresso) e se l'articolo deve attraversare gli oceani per giungere a voi. Alcuni siti chiedono di specificare la nazione dalla quale si acquista, proprio per poter eseguire conteggi esatti in base alla nazione di destinazione del prodotto acquistato.

> Le aste on-line

Le aste su Web hanno un grandissimo successo e costituiscono un ottimo tramite tra privati che vogliono vendere e acquistare oggetti di prima e seconda mano. Il meccanismo ricorda quello degli annunci economici, però nel caso dell'asta via Internet le offerte vengono pubblicate sul Web e chiunque può registrarsi e fare la propria offerta per cercare di portarsi a casa l'oggetto desiderato.
Ne parleremo più diffusamente sui prossimi numeri di Computer Idea. Per chi comunque vuole cominciare a guardarsi intorno, ecco alcuni siti da cui cominciare.

www.qxl.it
www.ibazar.it
www.sold.it

> Le regole d'oro

1. Verificate, se possibile, che l'impresa dalla quale intendete acquistare esista fisicamente e che non svolga un'attività meramente virtuale.
Sono in corso alcune iniziative (tra le quali quella avviate dalla rivista Altro Consumo, con il patrocinio della Commissione Europea) che mirano a certificare le aziende che vendono in Rete.
2. Inviate il numero di carta di credito solo tramite connessioni "sicure".
3. Stampate su carta e conservate gelosamente i dati relativi all'ordine.
4. Fatevi indicare come si fa a chiedere informazioni in caso di problemi.
5. Chiedere da quale nazione proviene il pacco e quale corriere provvederà a consegnarlo.
6. Alla consegna del prodotto controllate che siano inclusi i certificati di garanzia e che vi venga fornita regolare fattura.
7. Quando acquistate da un sito extraeuropeo, ricordate sempre di considerare l'IVA ed eventuali dazi doganali. Quello che a prima vista potrebbe apparire come un "affarone", a conti fatti, potrebbe non rivelarsi tale.
8. Quando acquistate un prodotto da un sito europeo (con l'eccezione della Gran Bretagna) potete sempre esercitare il diritto di recesso entro 10 giorni dalla sua consegna.
9. Se vi capita spesso di effettuare acquisti on-line, verificate sempre con attenzione l'estratto conto inviato dal gestore della vostra carta di credito. Se doveste riscontrare acquisti che sapete di non aver effettuato, intervenite tempestivamente telefonando al gestore della carta e richiedendo il rimborso di quanto pagato e non dovuto. Tenete sempre presente che l'onere della prova dell'avvenuto acquisto ricade sul venditore: sarà lui a dover dimostrare che quel determinato acquisto è stato effettivamente fatto da voi.

Il modulo

Scelto il prodotto - o i prodotti - l'ordine avviene nella maniera più semplice possibile: si deve compilare un modulo a video, indicando il proprio nome, l'indirizzo di posta elettronica, il luogo di spedizione e i dati relativi alla carta di credito. In risposta, un sistema automatico generalmente invierà nella nostra casella postale elettronica una conferma dell'ordine effettuato. Pertanto, prima di acquistare qualsiasi cosa è importante verificare che la propria e-mail funzioni a dovere e che il programma che si usa per consultare la posta sia configurato correttamente.
Il messaggio di conferma dell'ordine va stampato su carta e conservato con cura. Meglio anche stampare la pagina Web con la descrizione dell'oggetto che stiamo comprando e la pagina di risposta all'invio del modulo.

iBazar
N° 1 nelle aste tra privati

Di solito nella pagina Web di risposta o nel messaggio di conferma che ci arriva è presente il numero dell'ordine, l'elenco di quanto acquistato, il prezzo finale pagato, la data prevista di consegna, l'indirizzo utilizzato per la spedizione, il numero di telefono e l'indirizzo di posta elettronica al quale rivolgersi per avere ulteriori informazioni.
Possibili dati da richiedere sono, per esempio, il paese dal quale sarà effettuata la spedizione, il nome del corriere utilizzato e, appena disponibile, il codice di spedizione del pacco assegnato dal corriere. Acquistando via Web non si sa infatti da quale paese sarà spedito l'oggetto. Anche le società con sede in Usa potrebbero avere magazzini in Europa e conoscere la provenienza del pacco e il corriere al quale è affidato può essere molto utile per risolvere eventuali problemi di consegna.
In alcuni messaggi di conferma è poi presente il

64-68 Internet Serviziocorr.imp 14-02-2006 10*00 Pagina 67

nome che apparirà sull'estratto conto della carta di credito.
A volte i rivenditori si appoggiano a servizi esterni che si occupano di smistare gli ordini col massimo livello di sicurezza possibile.
Pertanto, sull'estratto conto della carta di credito potrebbe non apparire il nome del rivenditore ma quello del servizio da lui utilizzato per riscuotere il pagamento.

Ma è sicuro?

Milioni di persone acquistano prodotti via Web e ciò è, di per sé, un'ottima garanzia.
Si tratta di un mercato enorme dove si realizzano elevati guadagni.
La concorrenza è serrata e globale, dato che i vari negozi su Web sono raggiungibili da chiunque, in qualsiasi momento, senza alcun limite di distanza.
E per di più possono essere costituiti con investimenti estremamente più bassi di quelli necessari per aprire un negozio vero e proprio.
Difficile pensare che chi fornisce un servizio scadente possa sopravvivere a lungo, anche perché gli utenti hanno a disposizione Internet non solo per acquistare, ma anche per scambiarsi opinioni su servizi e prodotti.
I furbi, dunque, hanno vita breve. L'unico reale dubbio riguarda i dati spediti via Web al rivenditore, primo tra tutti il numero di carta di credito.
I sistemi di "crittografia", cioè di cifratura, delle informazioni sono sempre più affidabili.
Anche se esiste una piccolissima probabilità che il numero sia intercettato e decifrato da malintenzionati, è comunque inferiore a quella che si ha scrivendo il numero di carta di credito su un tradizionale modulo da spedire per posta o fax, oppure componendolo sulla tastiera del telefono o pronunciandolo a un operatore.
Vanno pertanto utilizzate necessariamente le connessioni Web sicure (cioè

"Internet rappresenta un formidabile catalogo di tutto quanto è in vendita ovunque nel mondo."

> Cosa dice la legge

Il decreto legislativo n. 185/99, relativo alla protezione dei consumatori in materia di contratti a distanza, entrato in vigore lo scorso ottobre, regolamenta anche i contratti di acquisto stipulati attraverso Internet. Ecco le principali novità.

- Viene fatto obbligo al fornitore di dare corso alla spedizione nei 30 giorni successivi all'ordine e, qualora questo termine non potesse essere rispettato, il cliente deve essere avvisato prontamente.
- I giorni entro i quali è possibile esercitare il diritto di recesso diventano dieci: in precedenza erano sette.

> A spasso per negozi

Le guide

> ***mall.iol.it***
> ***www.excite.it/shopping***
> ***www.virgilio.it/canali/shopping***
> ***www.it.lycos.de/webguides/shopping/guide***
In questi siti sono contenuti elenchi di negozi "solo sul Web".

Ghiottonerie

> ***www.chiantigeografico.it*** - Vino di alta qualità.
> ***www.oliocarli.it*** - L'Olio Carli si acquista solo per posta o via Internet. Ma c'è anche altro…
> ***www.peck.it*** - Gastronomia italiana di alta qualità.
> ***www.mercatosapori.it*** - Sapori di Toscana.

Sport

> ***www.giacomellisport.com*** - Il famoso negozio propone offerte e sconti on-line.

Libri e musica

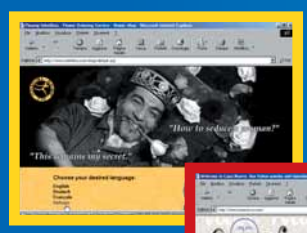
> ***www.zivago.com*** - Zivago è un nuovissimo portale (targato Feltrinelli) dove si acquistano libri e musica con notevoli sconti.
> ***www.amazon.com*** - Amazon è il più famoso punto della rete per l'acquisto di libri (in tutte le lingue) e musica. È meglio acquistare da www.amazon.co.uk per abbreviare i tempi di spedizione e risparmiare sulle spese.
> ***www.cdnow.co.uk*** - CdNow è il sito più visitato da chi vuole acquistare compact disc, dischi e video musicali.
Il catalogo è vastissimo.

Computer e telefonia

> ***www.centrohl.it*** - Centro HL, specializzato in computer e prodotti informatici. Gli acquisti si fanno anche con il cellulare!
> ***www.alcosto.it*** - Al Costo, specializzato in informatica e telefonia, offre prezzi decisamente convenienti.
> ***www.direct.it*** - Software, hardware, libri e altro.

Fiori

> ***www.fiorionline.com*** - Fiori in tutta italia e nel mondo.
> ***www.interflora.com*** - Il circuito Interflora si raggiunge anche sul Web.



Gioielli

> ***www.lunanuova.com*** - Bellissimi e particolarissimi gioielli ispirati all'arte etrusca in oro e argento.

Assicurazioni

> ***www.lloyd1885.it*** - Ottimo sito e ottimo servizio per assicurare auto e moto a prezzi convenientissimi.
> ***www.royal.it*** - Royal insurance sul Web. Calcolare il preventivo non costa nulla e dà un'idea del possibile risparmio!

Il "mall"

> ***www.flashmall.it*** - Un posto dove trovare di tutto, proprio come negli enormi supermercati americani!

64-68 Internet Serviziocorr.imp 14-02-2006 10*00 Pagina 68

crittografate), riconoscibili perché l'indirizzo si trasforma in "Https" e il browser avverte che si sta per entrare in un sito sicuro, segnalandolo chiaramente anche tramite l'icona di un lucchettino giallo chiuso visibile nella barra di stato, cioè quella che compare in fondo alla finestra.
Evitate anche di spedire il numero della carta di credito o altri dati delicati tramite la semplice posta elettronica: è più facile intercettare un messaggio e-mail (non criptato) che penetrare nell'archivio commerciale di un sito o "sniffare" i dati sensibili in tempo reale, durante la transazione sul Web (per saperne di più sulla sicurezza in Internet leggete l'articolo a pag.14 in questo numero di Comuter Idea).

Un'altra tentazione

Acquistare via Web non è difficile. La prima volta possono sorgere dei dubbi, ma saranno esattamente gli stessi che abbiamo provato quando la mamma ci ha mandato per la prima volta a comprare qualcosa da soli. E non necessariamente il latte. Basta rivolgersi, almeno all'inizio, ai siti più conosciuti e frequentati. Una volta acquistato qualcosa, si comincia a capire che il sistema è davvero comodo e che non sostituisce il piacere di andare a comprare qualcosa in un negozio tradizionale, ma lo affianca, perché si può comprare anche se non si ha il tempo o la possibilità di andare in centro.
Girare per il Web è una tentazione continua, perché c'è davvero di tutto. Peraltro è facile incappare in offerte e sconti addirittura impensabili in un negozio tradizionale. I gestori di una rivendita on-line infatti riescono spesso a realizzare grandi economie di scala sulle quantità vendute e, quindi, a spuntare prezzi bassi dai loro fornitori. Senza contare che gli stessi gestori realizzano grandi risparmi proprio per il fatto che non hanno strutture e personale di vendita, e, spesso, riescono anche a minimizzare il magazzino. Comprare in Rete è davvero comodo, e, alla fine dei conti, l'unico impegno richiesto all'utente è quello di assicurarsi che ci sia qualcuno in casa o in ufficio per ricevere il pacco al momento della consegna.

> *È facile incappare in offerte e sconti addirittura impensabili in un negozio tradizionale.*

Si tratta quindi di una tentazione in più per il consumatore, sia per quello più timido che non sempre si trova a suo agio nei negozi, sia per chi non ha tempo, sia per chi ama le comodità, sia per chi desidera prodotti scelti o esotici, difficili da reperire. E allora, perché

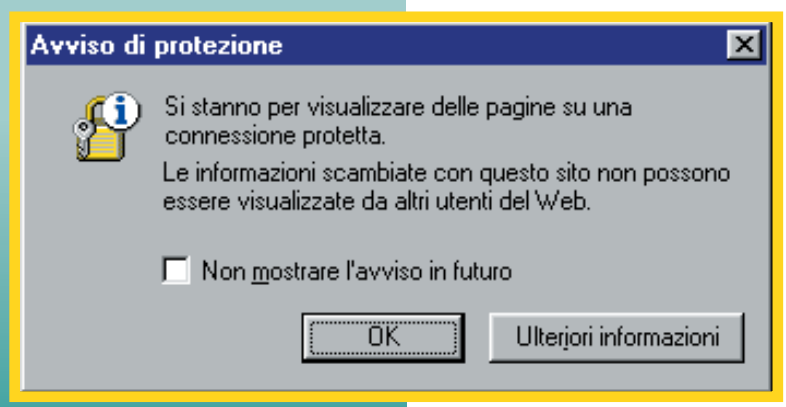
> Pagare prima per acquistare sicuri

A metà aprile è nata la Tell Internet Card, una carta prepagata per navigare in rete e comprare in sicurezza.
Si trova in edicola - in tagli da 50.000 e 100.000 lire - e permette di fare acquisti in tutta la rete senza l'utilizzo della carta di credito ma con le stesse potenzialità.
Con la carta si può accedere gratuitamente a Internet chiamando un numero verde o uno dei 670 punti di accesso Albacom. In quest'ultimo caso si dovrà anticipare il costo della telefonata, ma i soldi spesi sulla bolletta saranno automaticamente accreditati sulla carta, permettendoci di fare ulteriori acquisti. Maggiori informazioni sono disponibili sul portale www.tellonline.it.

> La carta di credito

Il metodo più utilizzato per pagare oggetti acquistati via Web è la carta di credito, data la sua comodità e il suo basso costo di gestione. La carta di credito si chiede nella banca dove si ha il conto corrente e, di norma, su Internet sono accettate almeno tutte quelle aderenti al circuito Visa o Mastercard. Inviarne il numero via Web è un'operazione affidabile se il rivenditore utilizza un sito "sicuro". Una via molto semplice per rendersi conto a colpo d'occhio se si sta eseguendo una transazione sicura o meno è quella di controllare lo stato del lucchetto giallo che compare nella parte bassa del browser. Se il lucchetto è chiuso, significa che i dati trasmessi sono "cifrati". Possiamo ragionevolmente fidarci nell'inviare dati personali e numero di carta di credito, consci che la possibilità di una intercettazione da parte di terzi sarà non tanto remota, quanto inutile. Senza la chiave crittografica utilizzata per la cifratura è pressochè impossibile risalire ai dati originari.

Quando si accede a un sito cosiddetto "sicuro" appare un messaggio di avviso che ci indica che stiamo entrando in una zona protetta. Quando lasciamo questa "oasi" veniamo avvertiti nuovamente



Quando il lucchetto in basso a destra nella finestra del nostro browser è chiuso, siamo su un sito sicuro e possiamo inserire tranquillamente i nostri dati

70-72 Internet e-mailcorr.imp 14-02-2006 09*58 Pagina 70

Il mio nome è Bond, J@mes Bond

di Massimiliano Vispi

*Chi può avere più nomi di **James Bond**, **Arsenio Lupin** e **Remington Steele** messi insieme?*

Verrebbe proprio da rispondere "noi, naturalmente". "Noi" inteso come l'insieme degli utenti di posta elettronica: ciascuno può infatti avere quanti indirizzi e-mail desidera.
Sono ormai numerosi i provider Internet che offrono all'utente più di una casella di posta elettronica. Molti si saranno chiesti quale sia il valore di questa offerta: che se ne fa uno di più caselle di posta? È quasi come avere più cassette delle lettere in posti diversi. Un po' strano, no? Anche volendo creare una casella per la propria fidanzata, un'altra per il nipote, l'altra per l'amico studente, resta solo da assegnarne una al gatto, al cane, al criceto... Ma arrivare a dieci, tante ne offrono alcuni provider, sembra davvero difficile e la cosa fa apparire l'offerta come uno specchio per le allodole, un accessorio del quale ben pochi hanno bisogno. Invece, le caselle aggiuntive sono utili, eccome. È infatti buona norma assegnare una casella di posta elettronica all'uso strettamente personale: una casella, insomma, da dare solo ai propri amici, in modo da sapere che, se arriva posta su quella particolare casella, si tratta di un messaggio personale che ha priorità sul resto. Serve poi una casella speciale da inserire nei siti che consentono di ricevere aggiornamenti via posta elettronica: su quella casella si riceveranno così solo le notizie periodicamente distribuite dalle sorgenti prescelte. Ci sarà poi una casella da iscrivere alle "mailing list", cioè alle liste di distribuzione di posta delle quali abbiamo già parlato in questa rubrica. Se ne può poi creare una specifica, dall'aspetto molto "serio", da scrivere sul proprio biglietto da visita e un'altra da far circolare solo in certi ambienti, per esempio tra i propri allievi nel caso di un professore che voglia tenere contatti anche "elettronici" con loro.
Non è poi così difficile, quindi, arrivare a dieci; per esempio, l'ipotetico utente Guglielmo Cancelli potrebbe creare presso il proprio provider queste caselle, tanto per cominciare:
per i messaggi privati: *guglielmo@unprovider.it*
per le notizie: *guglielmonews@unprovider.it*
per le liste: *guglielmolist@unprovider.it*
per il biglietto da visita: *guglielmo.cancelli@unprovider.it*
per gli allievi: *viboccio@unprovider.it*
In questi esempi usiamo sempre lo stesso provider, anche se nulla vieta di creare più caselle utilizzando diversi provider, sempre seguendo le istruzioni di questi ultimi.
Avere più caselle offre la comodità di controllare,

> Dove creare il proprio alter ego

Ecco un elenco di siti dove è possibile attivare caselle di posta elettronica gratuitamente. Non sempre però è possibile accedere alla propria posta usando un programma come Outlook: leggere le istruzioni riportate sui singoli siti.
www.lycos.it
www.yahoo.it
mailexcite.com
www.freemail.it
www.hotmail.com
Un buon elenco di fornitori di e-mail gratuite e a pagamento si trova all'url:
it.dir.yahoo.com/Affari_e_economia/Aziende/Servizi_Internet/Fornitori_di_e_mail/
Inoltre, è sempre bene consultare il sito del proprio provider per scoprire se nell'abbonamento si ha diritto a più caselle di posta.

70-72 Internet e-mailcorr.imp 14-02-2006 09*58 Pagina 71

> Un postino un po' bisbetico

Sembra facile utilizzare più indirizzi di posta elettronica su più provider: basta scegliere dalla lista del campo "Da" l'account dal quale si desidera spedire il messaggio. Nel caso però gli indirizzi di posta risiedano su provider diversi, in fase di spedizione il messaggio può essere rifiutato. Per spedire un messaggio usando come mittente un certo indirizzo, occorre, in molti casi, essere collegati a Internet usando il provider che ha fornito proprio quell'indirizzo di posta.

Sembra un concetto difficile, ma in realtà la storia è semplice: se ci si collega a Internet tramite l'ipotetico provider "abcd.it", si può spedire la posta solo usando account creati presso questo provider, mentre si può ricevere la posta da qualsiasi account su qualsiasi provider. Per esempio, per inviare la posta come "massi@abcd.it" occorre essere collegati a Internet tramite il provider "abcd". Se si vuol spedire un messaggio come "massi@defg.it", occorre essere collegati a Internet tramite il provider "defg".

Insomma: i messaggi si ricevono da qualsiasi account usando qualunque provider, mentre alcuni provider Internet rifiutano di spedire i messaggi se inviati da account diversi da quelli da loro forniti. Questo avviene perché l'ipotetico server "mail.abcd.it" rifiuta di inoltrare messaggi che non provengono da indirizzi del tipo "nome@abcd.it", con "nome" il proprio nome utente.

Non si tratta di una cattiveria: il problema è dato dal fatto che se il server di posta accettasse di inviare qualsiasi messaggio indipendentemente dal mittente indicato, chiunque potrebbe servirsi di questo server per inviare messaggi di posta. Spesso questa caratteristica viene usata da chi ha come unico scopo quello di inviare migliaia di messaggi pubblicitari servendosi dei server di posta altrui, riducendo così la velocità del server a danno degli utenti regolarmente registrati.

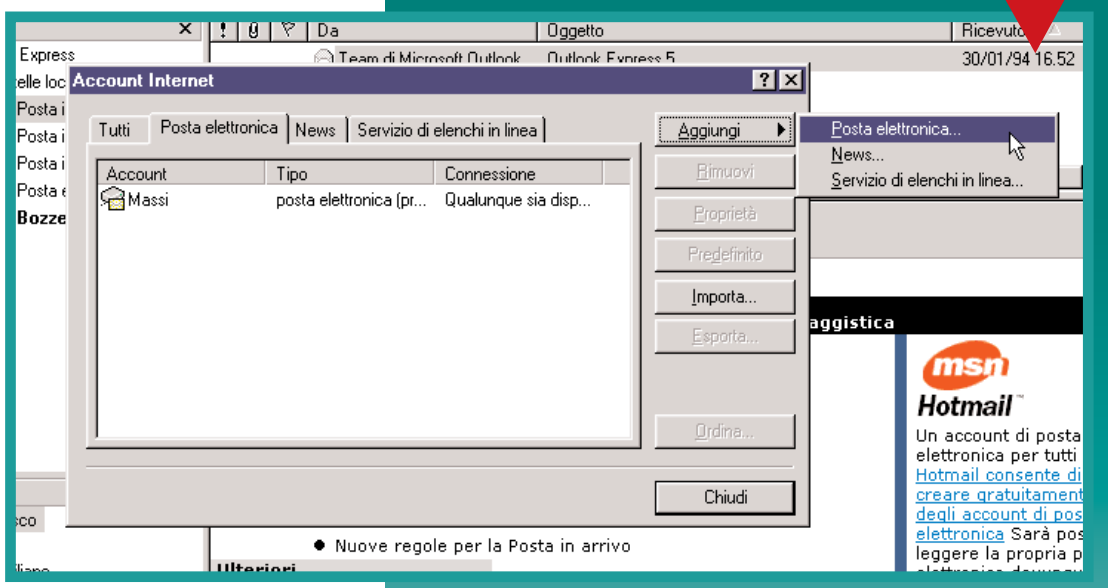
1 Per prima cosa, occorre creare la casella di posta tramite il provider. Questo può essere lo stesso provider presso il quale è stato attivato l'abbonamento, nel caso consenta di creare caselle aggiuntive, oppure uno qualunque dei servizi che offrono caselle di posta gratuite. Alcuni tipi di caselle possono essere lette solo da Web; in questa sede ci occupiamo delle caselle che invece possono essere gestite anche da Outlook Express. Alla fine del procedimento di creazione dell'account, vengono riepilogati i dati necessari per impostare l'account su Outlook Express: nome utente, parola chiave, **server** di posta in entrata (chiamato **Pop3**) e server per la posta in uscita (chiamato **Smtp**). È bene salvare e stampare la pagina che contiene questi dati e custodirla con cura.

2 Per creare l'account su Outlook Express bisogna selezionare Account dal menu Strumenti, poi fare clic sul pulsante Aggiungi e poi su Posta elettronica.

È necessario ora compilare le schermate inserendo i dati richiesti, esattamente come fatto, a suo tempo, per il proprio account principale di posta.

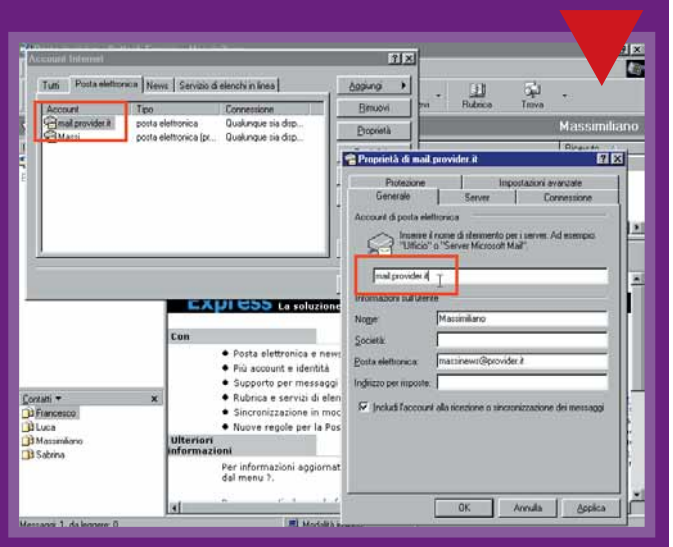
La procedura passo passo è stata illustrata sul primo numero di Computer Idea, però le schermate sono corredate di testo esplicativo e non è difficile portare a termine l'operazione anche da soli: basta avere a portata di mano i dati forniti dal provider.

all'occorrenza, solo la casella nella quale aspettiamo un particolare messaggio senza dover per forza ricevere tutta la posta, ma ci sono anche migliorie dal punto di vista della sicurezza. È infatti chiaro che se, per esempio, arrivano messaggi non desiderati nella casella riservata alle notizie, magari messaggi pubblicitari, qualcuno dei siti ai quali si è comunicato quell'indirizzo potrebbe aver distribuito a terzi il proprio elenco di iscritti. Oppure, qualcuno potrebbe aver prelevato il nostro indirizzo di posta elettronica dal nostro, eventuale, sito **Web**. Avendo più caselle di posta elettronica si potrebbe, nel caso di particolare insistenza dei messaggi non richiesti, chiudere definitivamente quella particolare casella senza per questo rinunciare, nemmeno per un istante, a ricevere messaggi dai propri amici. E senza dover rifare i biglietti da visita perché costretti a cambiare il proprio unico indirizzo di posta. Si tratta di una comodità in più che è molto facile sfruttare dato che, in genere, i programmi di posta elettronica più recenti gestiscono egregiamente anche gli "**account** multipli". Anche il diffusissimo Outlook Express ha apposite funzionalità per ricevere posta da diversi indirizzi ed è di questo che ci occupiamo nell'esempio che segue.

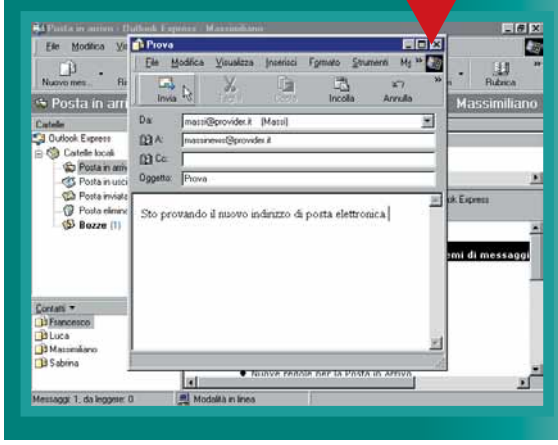


70-72 Internet e-mailcorr.imp 14-02-2006 09*58 Pagina 72

3 Alla fine, nella finestra apparirà anche il nuovo account di posta elettronica. Outlook Express assegna all'account un nome che ha l'unico scopo di distinguere i vari indirizzi di posta. Questo nome può essere cambiato a piacimento, dato che si tratta di un'informazione che non viene inserita nei messaggi. Per immettere un nome più descrittivo basta selezionare l'account del quale si vuol cambiare il nome e fare clic sul pulsante Proprietà. Appare una finestra che contiene, tra l'altro, il nome dell'account: è la prima casella in alto, come spiega, in maniera un po' confusa, la sua etichetta. Si può notare che da questa finestra è possibile cambiare i dati relativi all'account: se per caso l'account non funziona, è qui che bisogna controllare che tutto sia a posto.



5 È un messaggio come tutti gli altri, quindi si procede come al solito: si scrive un oggetto nell'apposito riquadro, poi si immette qualcosa nel corpo del messaggio. È un messaggio di prova spedito a noi stessi, quindi si può scrivere ciò che si vuole. Come destinatario, immettere nel campo "A" il nuovo indirizzo appena creato. Poi, il messaggio va inviato come al solito, cioè facendo clic su Invia, in alto a sinistra, e poi su "Invia e ricevi" nel caso Outlook Express sia configurato per non inviare immediatamente i messaggi. Naturalmente, per spedire un messaggio è necessario essere connessi a Internet, mentre non c'è alcun bisogno di esserlo mentre si compone il testo del messaggio.



Glossario

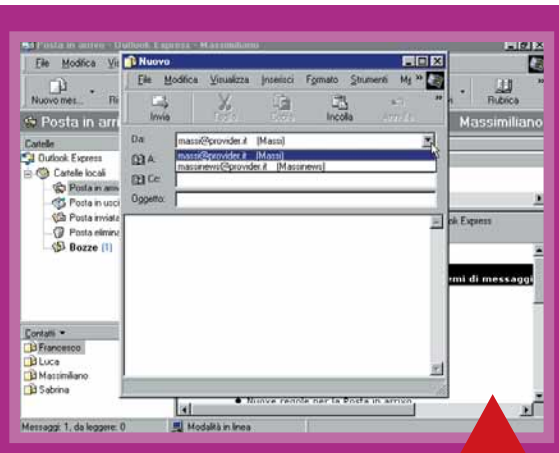
Account di posta: Indirizzo di posta elettronica, del tipo nome@unprovider.it. Spesso, non è nient'altro che un file, contenuto nell'hard disk del server di posta, dove vengono conservati i messaggi in attesa che il proprietario dell'account si colleghi per riceverli.

Web: Si definisce in questo modo (termine inglese per "ragnatela") l'insieme delle pagine e dei siti che compongono la rete Internet.

Pop3: Post Office Protocol 3. Identifica il tipo di server che consente di ricevere la posta. A volte è chiamato semplicemente Pop, senza il numero.

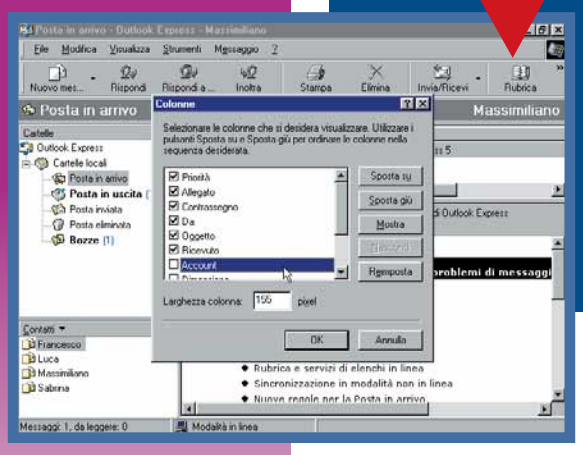
Server: Un computer, ma anche un programma, che consente ad altri computer di accedere alle proprie risorse. Un server Web, per esempio, consente ad altri computer di collegarsi e spedisce loro le pagine richieste.

Smtp: Simple Mail Transfer Protocol. Identifica il tipo di server che consente di inviare la posta.



4 Una volta chiusa la finestra delle proprietà facendo clic su OK, nell'elenco degli account appare il nuovo nome.
Chiudendo questa finestra si torna alla vista principale di Outlook Express, da dove è possibile provare l'indirizzo aggiuntivo.
In questo esempio, inviamo un messaggio dall'indirizzo principale a quello aggiuntivo appena creato. Bisogna selezionare "Nuovo messaggio" dal menu Messaggi.
Tutto sembra essere come al solito, ma in realtà si può notare che ora la casella del mittente, cioè la casella "Da" è diventata una lista: facendo clic sulla freccina posta sulla destra delle caselle, si nota che ora si può spedire la posta usando più di un account.
Per chiudere la lista senza modificare la selezione basta fare clic di nuovo sulla freccina, oppure in un punto della finestra esterno alla lista stessa.

6 Attendere qualche secondo, di solito non più di un minuto, poi ricontrollare la posta facendo clic sul solito pulsante "Invia e ricevi": il messaggio appena spedito arriverà nella cartella della "Posta in arrivo" esattamente come ogni altro messaggio. Per sapere da quale account arriva il messaggio, fare clic col tasto destro sull'intestazione delle colonne presenti nella cartella della posta in arrivo, poi selezionare Colonne dal menu che compare; in alternativa, si può scegliere Colonne dal menu Visualizza. La colonna Account si attiva facendo clic sul relativo quadratino in modo che appaia un segno di spunta, poi basta fare clic su Ok per chiudere la finestra. La cartella della posta in arrivo avrà ora una colonna in più, colonna che indica l'account sul quale è stato ricevuto il messaggio.



73 Internet Chatcorr.imp 14-02-2006 09*56 Pagina 73

Digiland, un mondo di stanze

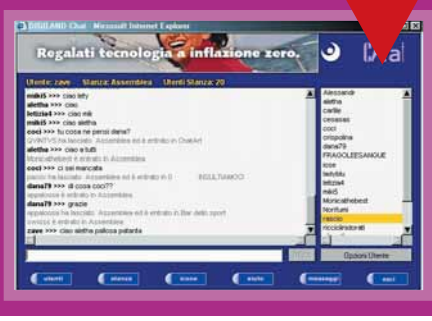
*Nel nostro **viaggio tra le chat** è il turno di **Digiland**.*

di Mattia Ravanelli

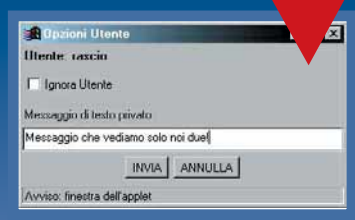
1 Dall'indirizzo digiland.iol.it si entra in Digiland, servizio che offre una grande varietà di modi per comunicare in rete, anche se in questa sede ci occuperemo solo della sezione chat. Subito dopo essersi collegati e aver scelto di raggiungere la sezione chat, verrà richiesto di registrarsi per usufruire di tutti i servizi di Digiland.

2 Riempiti i moduli inerenti ai propri dati anagrafici e le preferenze personali (hobby e quant'altro), si passa alla schermata di login. Sotto i campi in cui si scrivono nome e password, si scelgono le diverse impostazioni della chat: Java, Java Light o Html. La soluzione "media" è Java Light, abbastanza ricca grazie alle potenzialità di Java, ma anche adatta a essere visualizzata dalla maggior parte degli utenti.

3 La chat di Digiland è organizzata in diverse stanze, ciascuna delle quali dedicate a un particolare argomento. Entrando in una stanza, si apre la finestra contenente il "monitor" (cioè il cuore della chat). In basso c'è lo spazio per inserire i vostri messaggi e sulla destra l'elenco degli utenti. In fondo ci sono altri pulsanti per altre opzioni: la lista degli utenti connessi, l'uitilizzo di una delle icone presenti nel campionario, cambiare stanza velocemente, consultare i messaggi relativi alla chat o ricevere un aiuto in linea.



4 Per inviare un messaggio privato a un utente, evidenziate il nome sulla lista di destra e quindi fate clic su "opzioni utenti". Si aprirà una finestra nella quale potete scrivere un messaggio che riceverà solo lui o lei. È anche possibile "ghettizzare" un utente nella lista "ignore". Così i suoi messaggi saranno automaticamente eliminati, togliendo di mezzo un potenziale disturbatore. Poco carino ma decisamente efficace, soprattutto con i tipi stressanti!



5 Se siete stanchi della discussione, cambiate stanza. Basta un clic su "stanze" in fondo alla finestra della chat. Comparirà la schermata dove scegliere la prossima destinazione. Una volta deciso, fate clic su "cambia stanza". La velocità della chat di Digiland è ottima, il numero degli utenti sempre alto, anche se spesso le stanze sono piene (esiste un numero limite di utenti per stanza), e si viene dirottati nelle stanze adiacenti.

6 Talvolta le parole non bastano. E un'immagine vale più di mille parole. Con un clic sulla voce Icone, sempre nella finestra della chat, potete accedere a una raccolta di disegnini che accompagnano i vostri commenti per dare colore e maggiore espressività alle discussioni. La scelta è tanto ben assortita quanto divertente.

74-75 Siti Webcorr.imp 14-02-2006 09*43 Pagina 74

> Special Mondo Wap

Entrare nel mondo del Wap in Italia con un portale dedicato a tutte le ultime su questa tecnologia. Tutto quello che serve sapere per navigare su Internet con i cellulari: software, motori di ricerca, le news sul mercato italiano…
http://www.tuttowap.com/

Creare pagine per il wap non è poi così difficile. Il Wml è il linguaggio per comporre le pagine a misura di cellulare. Con una guida in italiano e con i consigli degli esperti di wml.it, chiunque potrà dire "Ho il mio sito wap". http://www.wml.it/

Guida completa e punto di riferimento per tutti i navigatori, probabilmente non c'e' domanda sul Wap che qui non venga soddisfatta. Molto utili anche FAQ e glossario per entrare nel mondo wap in mezz'ora.
http://www.waptastic.com

Servizi utili, informazioni curiose, rubriche interessanti. Per conoscere le previsioni del tempo, prenotare un ristorante o un albergo, organizzare vacanze all'ultimo minuto, leggere le notizie in tempo reale e molto altro ancora. Il servizio WAP di Omnitel offre anche la gestione della posta elettronica direttamente dal display del telefonino. http://www.2000.it/

http://www.mangiarebene.com/

Una risorsa preziosa per buongustai o semplicemente per chi cerca qualche buona idea per la cucina: ricette semplici e veloci, consigli dai migliori ristoranti, piatti tratti da film e libri famosi…
E se cercate ingredienti miracolosi ricchi di profumi per favorire i più arditi spiriti, non perdetevi i consigli della cucina afrodisiaca. Niente saliva di rana o corna di rinoceronte, solo afrodisiaci raffinati.

http://www.artenauta.com/

Vi siete mai chiesti dove acquistare le opere delle ultime tendenze artistiche? L'occasione arriva da questa galleria di arte contemporanea, fotografia e design su Internet, aperta 24 ore su 24. Su Artenauta si integrano commercio elettronico, informazione e creatività. Semplicemente anche per chi vuole saperne qualcosa in più e cerca un panorama completo sulle tendenze contemporanee. Attivo anche un servizio per la prenotazione di biglietti per le mostre più importanti.

http://www.unimondo.org/

Finalmente la possibilità di far conoscere il ricco e variegato mondo di organizzazioni non governative e associazioni del terzo settore che operano in Italia. Uno spazio per un'informazione qualificata e pluralista sullo sviluppo umano sostenibile, l'ambente e la pace. E se volete partire per qualche campo di volontariato, su Unimondo troverete i contatti di associazioni operanti in ogni angolo del globo.

http://www.fantascienza.com/

La porta d'accesso italiana al mondo dell'immaginario. Un contenitore dove trovano spazio, oltre ai documenti creati dai gestori, anche siti commerciali e pagine gestite a titolo gratuito da appassionati. Da qui è possibile ascoltare le trasmissioni di Delos Radio, la radio virtuale dedicata alla fantascienza, oltre a consultare l'archivio storico della fantascienza in Italia. Un sito cult non solo per gli appassionati di Star Trek.

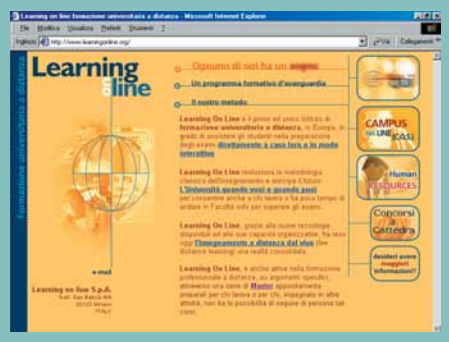
http://www.videotecnica.it

Anche gli aspiranti registi italiani hanno la grande occasione per uscire allo scoperto. La versione on-line di Videotecnica presenta "Corto Trailer", uno spazio per inserire i propri lavori video della durata non superiore al minuto. Ma anche per chi rimane legato a forme di fruizione più classiche, il sito offre una guida aggiornatissima a tutti i concorsi in Italia e nel mondo. Non mancano le sezioni per apprendere le tecniche del video digitale, un elenco delle scuole più conosciute e i consigli agli acquisti.

> Laurearsi a distanza

http://www.learningonline.org/

Arriva l'università "quando vuoi, quando puoi". Se non possiamo frequentare regolarmente i corsi, possiamo chiedere aiuto a questo istituto di formazione universitaria a distanza specializzato nell'assistenza degli studenti. Così gli esami si possono preparare comodamente a casa e, terminata l'università, ci si può specializzare con un Master on-line. La formazione continua ormai è un'esigenza.
Attenzione però: seguire un corso dal proprio salotto non significa studiare meno…



74-75 Siti Webcorr.imp 14-02-2006 09*43 Pagina 75

Segnalati da voi

http://members.xoom.it/campionato/PCM

"Vorrei far conoscere il sito che ho costruito intorno alla mia collezione di Carte da Gioco Pubblicitarie d'Autore denominato "PubbliCarto-Mania". Poiché ho avuto più attestati di stima dall'estero che dall'Italia sarà inevitabile tradurlo in inglese, cosa che conto di fare quanto prima".

Toni Di Rossi

Carte da gioco che prendono la forma di veri gioielli del design. Una bellissima galleria d'immagini e un dettagliato database che farà felici tutti gli appassionati di giochi di carte.

http://piziaartenet.cjb.net

"Da diversi mesi siamo in rete con il nostro sito no-profit Pizia Arte Net dedicato all'arte contemporanea. Presentiamo mensilmente giovani artisti".

Patrizia e Manuela Cucinella

Affascinante galleria virtuale per lavori di giovani artisti legati all'esperienze dell'avanguardia. Per scoprire l'immaginario che vivremo nel nuovo millennio.

http://web.tiscalinet.it/edicola2000

"Sono un ragazzo di ventiquattro anni e vi scrivo da Roma.
Colgo l'occasione per segnalarvi il mio sito.
È semplicissimo e da me realizzato. Tratta di un'edicola al centro di Roma, con una breve storia, qualche curiosità e un poco di informazione".

Marco Gregori

Giornali, riviste, libri e… tanta simpatia… Un'edicola nata nel lontano 1908: la storia di tre generazioni all'angolo di una via.

Gli accessi per ora non sono molti, ma l'idea di Marco è buona perché rappresenta un modo per salvaguardare piccole storie di vita quotidiana che altrimenti andrebbero irrimediabilmente perse. Auguri!

www.interviu.it

"Il primo sito telematico di costume e società che indaga e registra i molteplici aspetti della città di Napoli, penetrando in tutti i suoi strati sociali e riportandone in luce protagonisti, testimoni, avvenimenti".

Gian Carlo Garzoni

Un'associazione culturale che ci fa conoscere gli aspetti insoliti, particolari, o poco noti, tradizionali, comuni o banali del costume partenopeo. Archivio dettagliato di manifestazioni ed eventi, ma anche schietta ironia napoletana.

http://www.rcportal.com

"Vi segnalo un portale dedicato all'aeromodellismo".

Antonio Mazzone

Tutto quello che si può trovare sul Web per l'aeromodellismo. Non fatelo sapere troppo in giro, ma se volete costruire un missile, adesso sapete dove cercare informazioni.

http://ultimosogno.freeweb.org

"Provate a visitare la mia home page, credo (senza falsa modestia) che non ve ne pentirete. Parla di arte e di altro. Parla di tutto e di niente, in modo intelligente".

Ciro Lanzetta

Potrebbe essere il tentativo estremo di un sognatore di realizzare un miscuglio eterogeneo di poesia, pittura, musica… Come potremmo descriverlo? Forse un po' tutto quello che la mente e il genio di un uomo possano immaginare.

www.otoslide.com

"Sono uno studente della Facoltà di Medicina e Chirurgia. Insieme ad alcuni medici della mia Facoltà abbiamo creato un sito italiano tutto dedicato alle malattie dell'orecchio Siamo ancora giovani ma abbiamo tanta voglia di crescere".

Patrizio Sale

Se volete saperne di più su timpano, padiglioni e quant'altro, questo è l'indirizzo che fa per voi. Ascoltate e leggete gli specialisti del nostro orecchio per scoprire le meraviglie dell'udito.

77 Eventi Internet.imp 13-02-2006 17*26 Pagina 77

internet > eventi in rete

> Una rete di giochi

www.gameonline.it

Se vi siete persi nell'ultima avventura di Indiana Jones, oppure se non riuscite a sconfiggere gli Assiri nella vostra ultima campagna di Age of Empires, G@me Network è il sito che fa per voi. Recensioni, trucchi, consigli, spiegazioni…tutto per conoscere ancora più a fondo il fantastico mondo dei videogiochi.

sempre

> Musica e dintorni

www.matchmusic.it

Concerti on-line, "dietro le quinte", estratti di videoclip, recensioni, classifiche. Sono queste le opportunità offerte dalla versione on-line del canale musicale Matchmusic, altrimenti visibile solo via satellite. È prevista anche la trasmissione via Web di concerti e programmi come il Barshow, tutte le sere alle 22.

Sempre

> I Deep Purple nella Net-Economy

www.deep-purple.com

Anche uno dei gruppi fondamentali della storia della musica Rock entra nella Net-Economy? Pare proprio di sì, visto che i Deep Purple venderanno soltanto on-line la registrazione del concerto di Melbourne, avvenuto lo scorso aprile. DVD, VHS e CD i formati disponibili.

sempre

> La Traviata: prevendita nel Web

www.maggiofiorentino.com

Nell'ambito della rassegna organizzata dall'omonima fondazione, per il maggio fiorentino verranno organizzati eventi artistici, musicali e culturali. Tra questi spicca il concerto della Traviata di Giuseppe Verdi. Chi desidera prenotare in tempo il biglietto, ma non ha l'opportunità di recarsi di persona nel capoluogo toscano, può fare il tutto direttamente via Web.

Concerti dal 19 aprile al 9 maggio

> Chat con Bon Jovi

www.bonjovi.com

Per i fan del rockettaro Jon, la sua pagina Web offre il necessario per sapere tutto di lui e della sua band. Foto, discografia completa, video più una simpatica chat per parlare on-line con gli altri fan del gruppo e direttamente anche con il rocker del New Jersey in persona.

sempre

> Oscar dal Web

www.oma2000.de

Le filiali tedesche di Yahoo! e MTV hanno organizzato On-line Music Awards, la prima rassegna dedicata alla premiazione di artisti e band della scena musicale, sulla base dei voti ricevuti dai fan via Web. La premiazione, che si svolgerà a Colonia, sarà trasmessa in diretta sulla Rete. Il sito è in tedesco, ma è attesa la versione inglese.

27 aprile

> 100% Roberto Baggio

http://utenti.tripod.it/~ale_gar/

Per i numerosi sostenitori del "codino" nazionale, ecco una pagina Web, creata e curata da un suo sostenitore. La carriera, i filmati dei gol più belli e spettacolari, le statistiche, tutto insomma su uno dei migliori talenti mai espressi dal calcio italiano.

sempre

> Ultra Rock!

www.hob.com/live

Per gli amanti del Rock più duro e pesante e per chi desidera ampliare i propri gusti musicali, da non perdere il concerto della heavy band dell'Oklahoma. Lo spettacolo trasmesso è quello dell'House of Blues di Chicago dello scorso 2 febbraio. Non alzate troppo il volume!

20 aprile, ore 03:00

> Che software serve

Real Player, Shockwave, Windows Media Player e Quick Time sono i piccoli programmi (detti "plug-in") con i quali potete mettere il vostro browser nelle condizioni ideali per visualizzare audio e video. Non perdete tempo a cercarli nella rete: quando vorrete assistere a un determinato evento che richiede una di queste applicazioni, il vostro browser si connetterà immediatamente alla pagina Web corrispondente per scaricarla e l'installazione avverà in modo automatico. Per assistere e intervenire nelle "chat- line" sui Web è sufficiente il normale programma di navigazione.

78-87 CD-ROMcorretto.imp 13-02-2006 17*23 Pagina 78

Strada facendo

*Utili, veloci da consultare, precisi nelle informazioni. L'**ultima generazione** di stradari interattivi **permette di viaggiare**, per lavoro o per piacere, nel **modo più sicuro e divertente possibile**.*

Di Giulio Tentardini

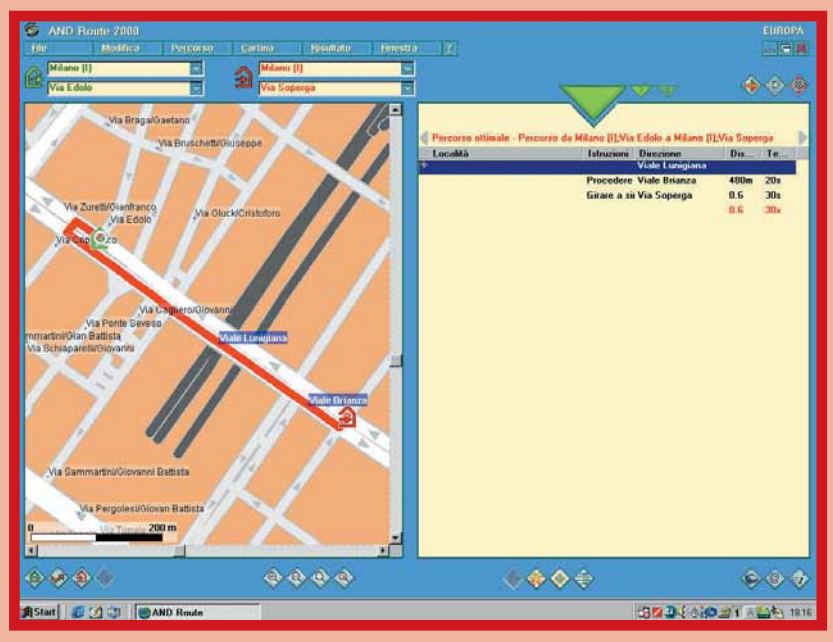
Dalle isole della Grecia alla romantica Venezia, dalla moderna Berlino alla Parigi per giovani e "vecchi" innamorati, sino ad arrivare a Londra, la città dalle mille risorse, o a New York, metropoli del futuro. Ed ancora, la Sardegna, l'Isola delle isole, e la Corsica, la perla del mediterraneo, queste sono solo alcune tappe di un itinerario ideale fatto di luoghi affascinanti e magici in cui le bellezze naturali, l'arte e la storia si fondono per creare un'atmosfera da sogno. Esplorare quindi per conoscere e per divertirsi, per far combaciare l'irresistibile voglia di vacanza e il desiderio di incontrare gente, per vivere sulla propria pelle la natura incontaminata e rigogliosa in un abbraccio che toglie il fiato.
Ma anche essere informati per viaggiare meglio e, perché no, per risparmiare, evitando cattive sorprese. Non bisogna mai farsi cogliere impreparati, raccogliendo prima di partire tutte le informazioni necessarie per non perdere occasioni irripetibili e non lasciarsi sfuggire stuzzicanti opportunità. Da non trascurare poi è anche il modo di viaggiare. Si può percorrere l'America in moto o fare il giro d'Europa in bicicletta, navigare l'Adriatico in barca a vela o camminare da Roma a Brindisi percorrendo la Via Appia come Orazio. Tutto dipende dal tempo e dal denaro che si ha a disposizione, utilizzando magari mezzi gratuiti, come l'autostop o i pattini a rotelle. Il viaggiatore infatti, può

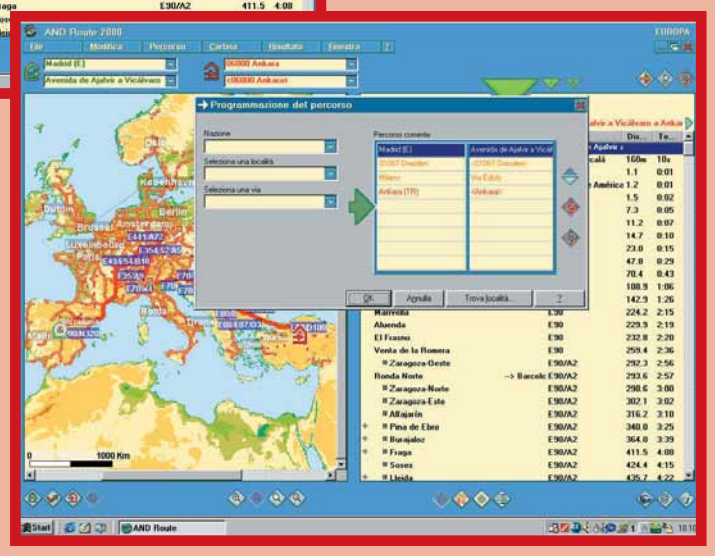
78-87 CD-ROMcorretto.imp 13-02-2006 17*24 Pagina 79

trovare nel mezzo scelto, una parte integrante del viaggio con ritmi, odori, scoperte ed emozioni diverse.
Nello zaino da viaggio non deve perciò mancare un'agenda contenente tutte le informazioni pratiche e gli indirizzi per vivere un soggiorno minuto per minuto, senza alcun intoppo, e mappe aggiornate delle varie zone con le indicazioni da non perdere e con itinerari infallibili per trovare il meglio ovunque. Tutto questo corredato, nella migliore delle ipotesi, da una galleria di fotografie che costituisca una sorta di biglietto da visita del paese di destinazione, un'introduzione alla cultura e ai modi di vivere dei suoi abitanti.
Il mondo del software, negli ultimi anni, ha reso questo sogno possibile, mettendo a disposizione dell'utente una serie di prodotti d'alto livello qualitativo, facili da utilizzare e che permettono una pianificazione veloce ed efficace dell'itinerario scelto evitando le lunghe e noiose ricerche sui manuali cartaceo. Se pensate che viaggiare informati sia alla fine più divertente e più rilassante, in queste pagine troverete sicuramente le dritte per muovervi, oltre ad un'infinità di consigli per scegliere il ristorante giusto, l'albergo o il locale migliore, sempre a colpo sicuro.

Route 2000 Europa

Contenuti, facilità d'impiego e funzionalità sono gli attributi che contraddistinguono i prodotti della AND Publishers. ROUTE 2000 Europa ci mette a disposizione una mappa completa e aggiornata di 50 stati d'Europa, con una guida stradale di 30 tra le città più importanti e visitate. Il programma risulta particolarmente efficace se si vogliono pianificare tragitti che riguardano anche le più piccole città europee. È sufficiente avere a disposizione un PC con un lettore CD-ROM e conoscere il punto di partenza e la destinazione che si desidera raggiungere. Con un click del mouse apparirà sullo schermo l'elenco delle strade con un alto livello di dettaglio e il corrispondente tragitto sulla cartina. In un attimo si può costruire un itinerario completo da Via dei Fori Imperiali, a Roma, agli Champs Elysées, a Parigi, visitando le città e scegliendo il percorso preferito. Il programma, infatti, identifica il tragitto ottimale e le possibili alternative, in cui si possono comunque inserire eventuali tappe intermedie.
Particolarmente utile anche la funzione "Ricerca" di strutture speciali, quali porti, aeroporti, stazioni ferroviarie che consente una pianificazione completa e sicura della vacanza. La possibilità della connessione Via Internet ai siti che contengono le informazioni sul traffico, permette inoltre di ottenere un aggiornamento in tempo reale sulle condizioni della viabilità. Il tragitto identificato e le mappe dettagliate possono essere stampate: l'utente può così portarle con sé, evitando di dover ricorrere alla consultazione di altro materiale cartaceo. Le medesime mappe possono anche essere spedite via fax o e-mail per indicare, per esempio, ad altri come raggiungere la propria abitazione o il proprio ufficio. Il calcolo preciso delle distanze può inoltre rappresentare un utile strumento per chi viaggia per lavoro al fine del calcolo dei rimborsi chilometrici.
La grafica è accurata, senza eccessi, e predilege una schietta semplicità a un ridondante esibizionismo.





> In dettaglio

Route 2000 Europa
Produttore: AND Publishers
Distributore: Big Chief (Tel. 0331/795356 www.bigchief.it)
Prezzo: 79.900 lire

Requisiti:
Processore: Pentium 166 MHz
Sistema: Windows 95/98
Memoria RAM: 32 Mb
Lettore CD ROM: 4X
Scheda video: SVGA

> Voto: 7

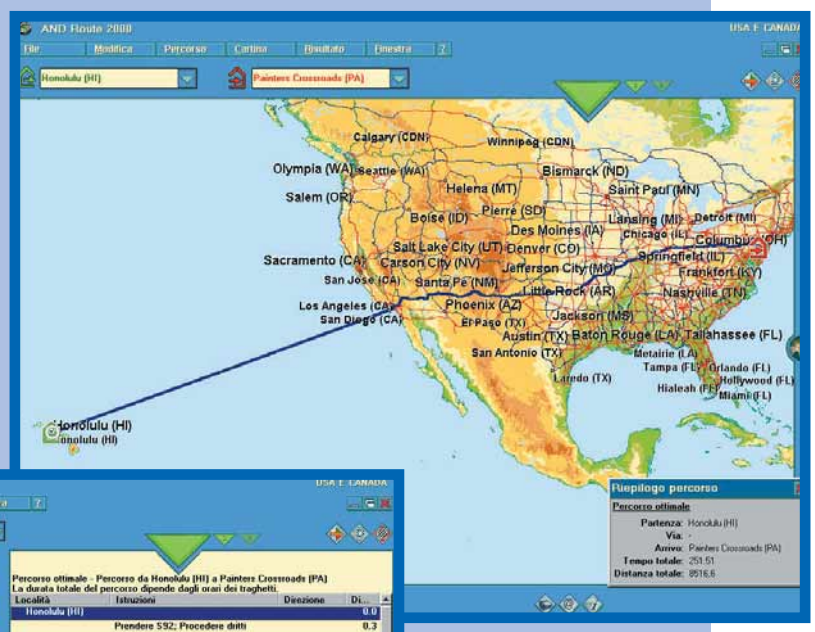
78-87 CD-ROMcorretto.imp 13-02-2006 17*24 Pagina 80

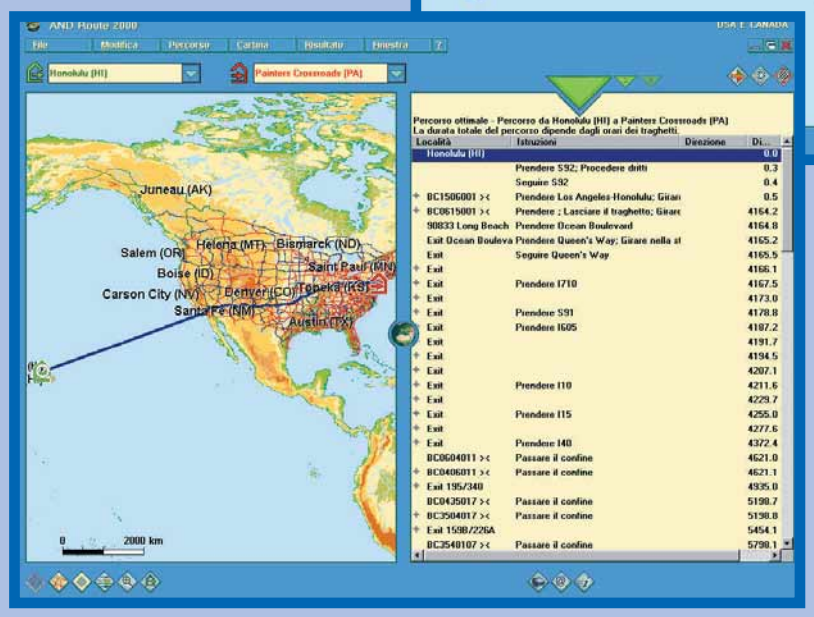
Route 2000 Usa & Canada

Dalle spiagge assolate di Miami alle nevi delle Montagne Rocciose, dalla natura incontaminata e silenziosa delle foreste del Canada a New York, la città che non dorme mai, ROUTE 2000 Usa & Canada permette di pianificare in maniera semplice e accurata l'itinerario prescelto, consentendo all'utente di inserire più soste tra la località di partenza e quella di destinazione.

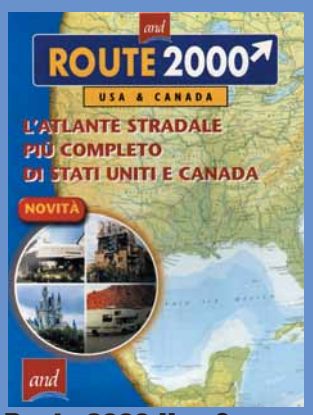
Se si desidera girare il selvaggio West in lungo e in largo, a bordo di un'auto o in camper, si ha la possibilità di calcolare con precisione la lunghezza dei percorsi migliori.

Un grande aiuto per chi desidera essere sempre informato sulle spese del viaggio o vuole conoscere in anticipo i costi per il noleggio dell'autovettura sulla base delle effettive distanze espresse in chilometri. Ma se si vuole provare l'emozione di una traversata "coast to coast" da Los Angeles a San Francisco, a bordo del "mitico" autobus americano per i lunghi percorsi, ecco la possibilità di calcolare senza errori la durata delle soste e del viaggio. Si può poi stampare o spedire via e-mail una chiara e particolareggiata descrizione dei percorsi e le relative cartine, evitando a un eventuale compagno di viaggio lo stress della continua ricerca di strade sulle mappe. Le piantine, chiare nella loro grafica, risultano dettagliate e aggiornate e offrono la possibilità di addentrarsi ulteriormente nel particolare, a più livelli d'ingrandimento, usando lo "zoom". Uno strumento di grande utilità è inoltre il comando "trova località" che permette di sapere esattamente dove ci si trova grazie a un elenco dettagliato di strade e città. ROUTE 2000 Usa & Canada può perciò essere considerato un prezioso alleato per chi viaggia frequentemente o si diverte a girare il Nord America in auto, perché permette di organizzare il proprio itinerario da cima a fondo velocemente.





> In dettaglio



Route 2000 Usa & Canada
Produttore: AND Publishers
Distributore: Big Chief (Tel. 0331/795356 www.bigchief.it)
Prezzo: 49.900 lire

Requisiti:
Processore: Pentium 166 MHz
Sistema: Windows 95/98
Memoria RAM: 32 Mb
Lettore CD ROM: 4X
Scheda video: SVGA

> Voto: 8

AutoRoute Express 2000 Europa

Il prodotto della Microsoft mette a disposizione dell'utente diversi stili di carte topografiche dettagliate e aggiornate con indicazioni stradali particolareggiate tra cui è possibile scegliere i percorsi più veloci, quelli più brevi, quelli più panoramici o quelli preferiti con tutte le indicazioni su come percorrerli. In AutoRoute Express 2000 Europa si trovano circa 400.000 destinazioni per scorrazzare in lungo e in largo, dalla Norvegia all'Italia, dalla Spagna agli Urali. Sono a disposizione mappe stradali generali, oltre a cartine fisiche e politiche molto particolareggiate. L'interfaccia grafica, rinnovata e accattivante, consente un accesso diretto a informazioni e immagini. La barra delle funzioni è simile a quella di Internet Explorer ed è studiata per consentire una ricerca facile e veloce delle località e dei luoghi d'interesse, integrandosi con la necessità di ricercare informazioni sul Web e offrendo oltre 500 collegamenti per accedere alle notizie più aggiornate disponibili. Gli "strumenti da disegno", nello stile di Microsoft Office, costituiscono una piacevole novità nella dotazione del programma. Con questi si possono personalizzare le carte inserendo annotazioni ed appunti di viaggio. E' possibile, per esempio, creare note colorate in corrispondenza delle zone che si desidera visitare. Inoltre si può pianificare il proprio itinerario, dalla partenza all'arrivo, indicando anche le soste intermedie e calcolando le distanze. Attraverso la funzione "Dintorni" si può accedere a tutti i luoghi d'interesse dell'area specificata, con migliaia di informazioni riguardanti le principali attrattive turistiche in tutta Europa come musei, luoghi di interesse storico e artistico, ma anche campeggi e stazioni sciistiche. Il programma contiene centinaia di immagini e un dizionario fraseologico multimediale che rappresenta un utile strumento per viaggiare in paesi stranieri (le lingue a disposizione vanno dal tedesco al francese, dal cecoslovacco all'ungherese).

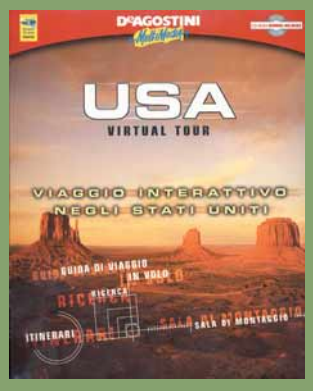
Il software Microsoft inoltre consente di aggiornare le pianificazioni, aggiungendo ulteriori dettagli alla cartina oppure reimpostando le proprie preferenze. La funzione "Stampa" rende disponibili nuovi

78-87 CD-ROMcorretto.imp 13-02-2006 17*24 Pagina 81

Usa Virtual Tour

Siete mai stati a bordo di un Greyhound, il mitico autobus americano per i lunghi percorsi?
In Usa Virtual Tour la De Agostini Multimedia propone un viaggio "on the road" all'interno degli Stati Uniti. Sei percorsi ricreano la storia, i luoghi della natura, i monumenti e la vita quotidiana della "land of the free and the home of the brave" (la patria della libertà e del coraggio). A ogni tappa è possibile scegliere se proseguire verso la destinazione finale o fermarsi per una visita. Accompagnati dai ritmi tipici della musica americana, una guida virtuale ci introduce alle località di maggior interesse, con immagini, panorami e video per un contatto diretto con "the american way of life". Una carta geografica con due livelli di ingrandimento e un puntatore con un piccolo visore - dove scorrono immagini relative ai luoghi da visitare (una novità assoluta) - danno accesso a una scheda ricca di informazioni e commenti audio. Grazie a un'interfaccia grafica tridimensionale molto realistica, il viaggiatore si trova proiettato all'interno della più pura atmosfera americana. Inoltre il turista ha sempre a sua disposizione una vera e propria guida interattiva. Si può sfogliarla per ottenere informazioni storico-geografiche sugli Stati Uniti, ma può costituire anche un utile taccuino per i propri appunti ed eventuali annotazioni. Con la funzione "Ricerca" si ha poi libero accesso, tramite parole chiave, a spettacoli e rappresentazioni: il CD-ROM contiene oltre 1500 contributi multimediali. Di grande bellezza e suggestione sono le immagini di Boston e dei grattacieli di Manhattan, così come splendidi sono i paesaggi dello Yellowstone National Park e della Monument Valley, una delle vedute più singolari di tutti gli Stati Uniti. Al termine del viaggio si può passare nella sala di montaggio, dove potranno essere mixate tra loro le immagini del tour con la possibilità di inserire proprie foto e commenti. I videoclip così realizzati possono essere salvati e scambiati con quelli di altri turisti di Usa Virtual Tour.

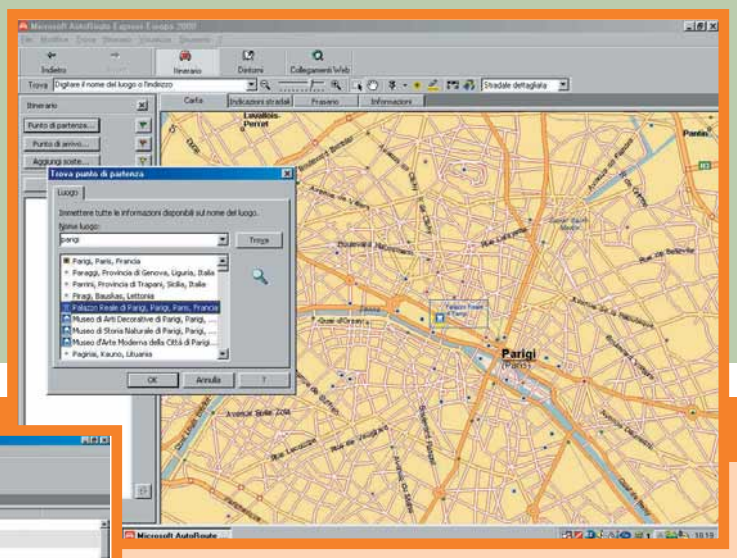
> In dettaglio

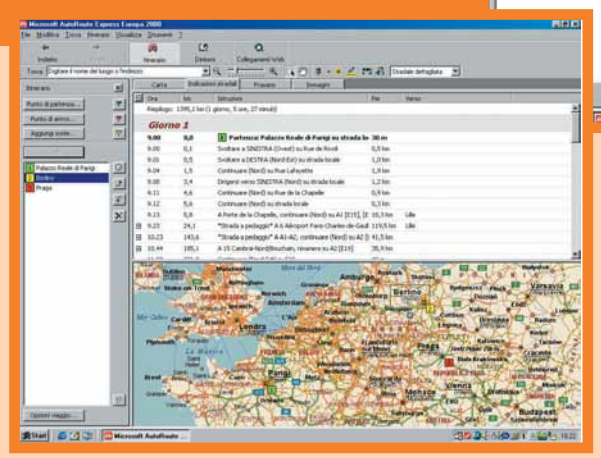


Usa Virtual Tour
Produttore: De Agostini Multimedia
Distributore: De Agostini Multimedia (Tel. 02/380861 www.deagostini.it)
Prezzo: 49.000 lire

Requisiti:
Processore: Pentium 166 MHz
Sistema: Windows 95/98
Memoria RAM: 32 Mb
Lettore CD ROM: 8X
Scheda video: SVGA

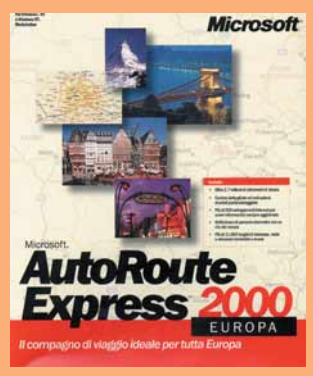
> Voto: 8





stili, sia per stampanti a colori che in bianco e nero (ideali per l'invio di cartine tramite fax). Per ogni segmento dell'itinerario è possibile stampare le indicazioni stradali separatamente o insieme alle mappe e alle carte topografiche. Con un clic e trascinando il mouse verso una nuova destinazione, è facile progettare nuovi percorsi sulla base dei vecchi, curiosando tra migliaia di mete turistiche possibili e informazioni d'ogni genere. Tutte le indicazioni stradali vengono riformulate e i chilometraggi ricalcolati automaticamente anche per i percorsi complessi. Infine è da ricordare il tasto "Simboli" grazie al quale è possibile importare più elementi e informazioni di quanto consentito nelle versioni precedenti del programma, tra cui dati tratti da Microsoft Access ed Excel, nonchè testi in formato ASCII.

> In dettaglio



AutoRoute Express 2000 Europa
Produttore: Microsoft
Distributore: Microsoft (Tel. 02/70398398; www.microsoft.com/italy)
Prezzo: 119.000 lire

Requisiti:
Processore: Pentium 200 MHz
Sistema: Windows 95/98/NT
Memoria RAM: 32 Mb
Lettore CD ROM: 4X
Scheda video: SVGA

> Voto: 8

78-87 CD-ROMcorretto.imp 13-02-2006 17*24 Pagina 82

Francia Virtual Tour

Dalle grandi chiese romaniche e gotiche alle tracce della colonizzazione greca lungo i litorali del Mediterraneo, dalle coste fortemente articolate dell'Atlantico e della Manica agli imponenti profili di Alpi e Pirenei, il CD-ROM della De Agostini Multimedia ci accompagna, questa volta a bordo di una "monovolume", in un tour attraverso le meraviglie della Francia.
Seguendo la musica e i ritmi dei motivi dei grandi "chansonniers", grazie a una grafica tridimensionale ben curata (l'impressione è quella di essere realmente in automobile), a splendide immagini (un tratto del canale di Nivernais in Borgogna) e a suggestivi panorami (il solare paesaggio della Costa Azzurra) viene ricreato in sei itinerari il fascino della "douce France".
Entrati in città, una guida virtuale introduce i punti di maggior interesse, con schede contenenti notizie e informazioni, ma anche curiosità sui luoghi visitati.
Una dettagliata carta geografica

> In dettaglio

Francia Virtual Tour
Produttore: De Agostini Multimedia
Distributore: De Agostini Multimedia (Tel. 02/380861; www.deagostini.it)
Prezzo: 49.000 lire

Requisiti:
Processore: Pentium 166 MHz
Sistema: Windows 95/98
Memoria RAM: 32 Mb
Lettore CD ROM: 8X
Scheda video: SVGA

> Voto: 8

permette di muoversi su tutto il territorio transalpino e con un semplice clic del mouse si accede a una scheda multimediale ricca di commenti audio e immagini. Tra queste sono splendide le fotografie di Parigi ritraenti il Pantheon e la Torre Eiffel, ma non sono da meno i magnifici paesaggi del parco naturale della Camargue e la veduta del versante francese del Monte Bianco. Con la funzione "Internet Point" si ha a disposizione una selezione dei migliori siti dedicati alla Francia presenti sul Web e organizzati in diverse categorie: dalla cultura allo shopping, dai musei alle news.
Uno strumento in più per chi desidera approfondire qualche aspetto particolare della cultura francese. Ma se si vuole organizzare la propria vacanza in maniera davvero meticolosa, ecco pronto il "Navigatore satellitare" che consente di ricostruire graficamente l'itinerario effettuato, con i chilometri percorsi e la distanza tra le varie tappe.

Viaggiare oggi, nell'epoca della globalizzazione, rappresenta più un'esigenza e sempre meno una pura e semplice fonte di divertimento. Negli ultimi anni abbiamo assistito a una vera e propria invasione del mercato del software con prodotti che cercano di rispondere a questa necessità. Sono semplici da usare, completi e, con l'ausilio del Web, permettono un aggiornamento in tempo reale delle informazioni. Per chi, tuttavia, considera il "viaggiare" un puro piacere, il successo di questi programmi non fa altro che confermare una vecchia convinzione. Che il vero viaggiatore riesce a "partire" anche senza muoversi, sfruttando quanto di meglio la tecnologia informatica riesce a offrire. Molto probabilmente il prossimo passo del "viaggiatore" informatico sarà tra le pareti di un'abbazia o di un museo completamente virtuali, frutto dell'unione di più scienze: architettura, informatica e storia dell'arte. Anche in quel caso Computer Idea sarà presente, e come un bravo cicerone saprà informarvi riguardo le ultime novità. Saluti virtuali dal futuro.

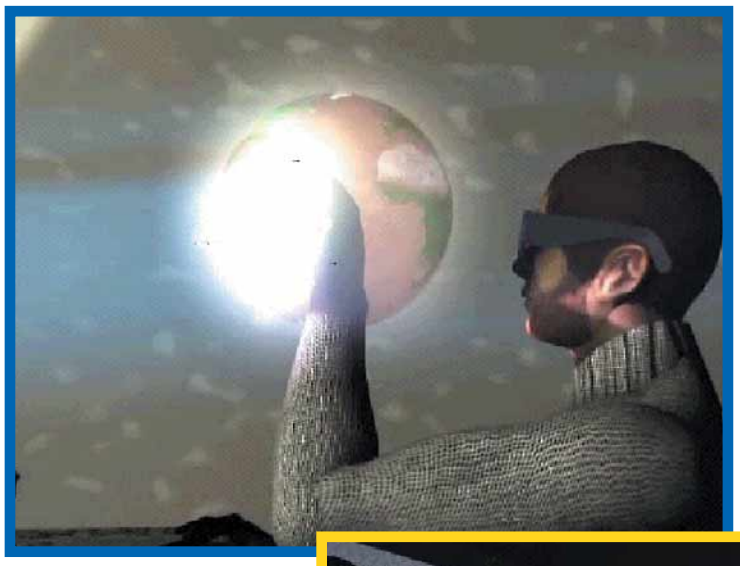
78-87 CD-ROMcorretto.imp 13-02-2006 17*24 Pagina 83

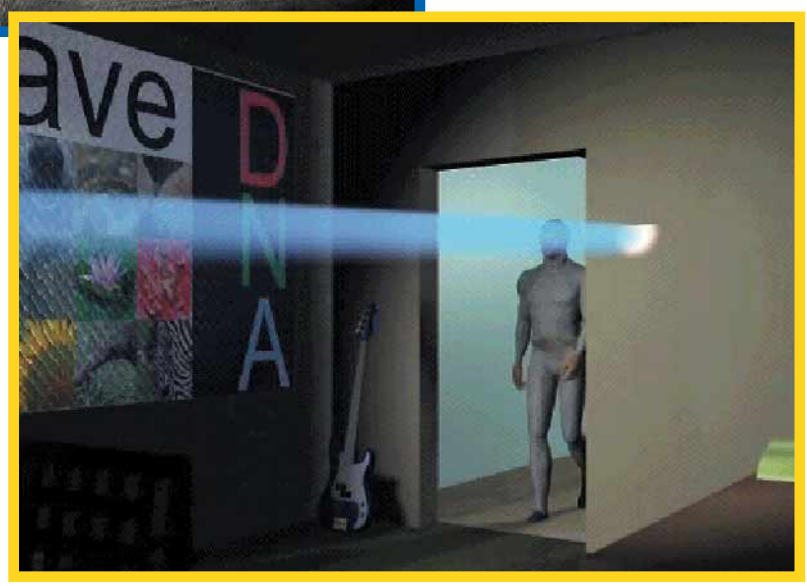
Viaggio nel tempo

*Rivisitate la **storia del pianeta Terra** in un titolo che è, insieme, un **gioco d'avventura** e un'**enciclopedia multimediale**.*

Il CD-ROM Omnia Planet di De Agostini Multimedia è un'avventura multimediale in cui si è chiamati a riprogrammare l'intero sistema della vita sulla terra, passando dalle tappe biologiche all'ecosistema, dalla comparsa dei primi organismi fino alla comparsa dell'uomo. Allo stesso tempo, Planet è anche una sorta di enciclopedia multimediale che ripercorre le ere geologiche della Terra. Lo scopo della missione è ricostruire il progetto Planet, messo a punto da un gruppo di scienziati sovvenzionati da un consorzio di grandi multinazionali, ma danneggiato da misteriosi sabotatori informatici.
Il prodotto è una sorta di ricostruzione guidata della vita sulla Terra nella sua lenta e complessa evoluzione: sarete chiamati ad assistere, e guidare, il regno animale e vegetale alla completa conquista del pianeta, rivivendo tappe fondamentali dell'evoluzione come l'epopea dei dinosauri estinti dal leggendario meteorite, l'apparizione del primo Homo Sapiens e le grandi scoperte ed invenzioni che hanno fatto grande il genere umano.
Dalla schermata iniziale, si può scegliere tra i sei Planet Generators (Evolution, Geo, Habitat, Sapiens, Human, Future) ed entrare così nella complicata ricostruzione dell'intero sistema biologico: attraverso un percorso guidato, il giocatore dovrà essere in grado di superare brillantemente tutti i tranelli ed i quesiti che gli si porranno davanti senza commettere il benché minimo errore. Ricostruirete ogni aspetto della vita sulla terra: dalla struttura anatomica del corpo umano alla composizione chimica dell'intero pianeta, cercando di evitare un futuro all'insegna di apocalissi nucleari e disastri ecologici. Con il destino di tutto il creato nelle vostre mani, avrete la possibilità di sentirvi come una sorta di creatori onnipotenti ai quali tutto è permesso. Omnia Planet, oltre che un gioco ricco di bellissimi scenari tridimensionali, è più che altro un'enciclopedia interattiva di storia naturale e un viaggio a ritroso nel tempo, nonché un valido campo di prova per saggiare a fondo le proprie conoscenze in materia di biologia, chimica ed ecologia. Potrete così scoprire come nell'affascinante e misterioso processo di evoluzione nulla sia lasciato al caso e come ogni singolo evento, anche il più piccolo e insignificante, abbia avuto un ruolo fondamentale in quel bellissimo disegno che è stato la nascita della vita sulla Terra. Serviranno tutte le vostre personali conoscenze scientifiche per evitare di sbagliare nella soluzione finale del gioco e arrivare così alla creazione di un mondo telematico parallelo al nostro. Un'idea, quella della De Agostini Multimedia, sicuramente valida e intelligente in cui gioco e studio combaciano perfettamente e che permette ai giocatori-allievi di imparare senza il rischio di annoiarsi.

Roberto Bonin





>In dettaglio

Produttore: De Agostini Multimedia
Distributore: De Agostini Multimedia (Tel. 02/380861)
www.deagostini.it
Prezzo: 49.000 lire

Requisiti:
Processore: Pentium 166 MHz
Sistema: Windows 95/98
Memoria RAM: 16 Mb
Lettore CD-ROM: 4X
Scheda Video: SVGA

> Voto: 7

78-87 CD-ROMcorretto.imp 13-02-2006 17*24 Pagina 84

Da grande farò il pittore

*Un universo di **colori** e **forme** per far divertire i bambini.*

Buddy Brush e la casa dei giochi, edito da Winkler, permette ai bambini di divertirsi a colorare i disegni contenuti nel programma, a riconoscere le diverse forme che vengono proposte in sequenze casuali sullo schermo e a sviluppare le loro capacità mnemoniche attraverso la proiezione di immagini che verranno poi richiamate in un semplice gioco di domande e risposte. Non mancano poi le musiche di sottofondo che creano allegre atmosfere di gioco. I disegni sono di grandi dimensioni e si rifanno allo stile degli album da colorare, strumento di comunicazione preferito dai bambini. La particolare confezione in cui viene venduto il programma è costituita da uno zainetto trasparente, all'interno del quale si trovano vari "gadget": una maglietta bianca con il logo del CD, un libro di 32 pagine con immagini da colorare e ritagliare, sei cornici di cartoncino colorato in cui si possono inserire i capolavori del giovane pittore, più (logicamente) il CD-ROM Buddy Brush, contenuto in una pratica tasca dello speciale zaino. Il CD è anche

utilizzabile all'interno di un comune lettore audio, dato che contiene ben 18 brani musicali. Il programma è compatibile anche con i sistemi Macintosh. Adatto ai bambini dai 3 ai 5 anni.

Francesco Marazzi

>In dettaglio

Produttore: Winkler
Distributore: Winkler (Tel. 039/6058058; www.winkler.it)
Prezzo: 79.000 lire

Requisiti:
Processore: Pentium 133 MHz o Mac 68040
Sistema: Windows 95/98 o MacOS 7.5
Memoria RAM: 16 Mb
CD-ROM: 4X

> Voto: 7

Il magico mondo dei numeri

*Per imparare la **matematica** ora **basta un CD-ROM**.*

>In dettaglio

Produttore: Rizzoli New Media
Distributore: Rizzoli New Media (Tel. 02/5516796; http://www.rcs.it/newmedia/)
Prezzo: 39.900 lire

Requisiti:
Processore: Pentium 133 MHz
Sistema: Windows 95/98
Memoria RAM: 16 Mb
CD-ROM: 4X

> Voto: 7

La Rizzoli New Media ha ideato un nuovo programma per l'infanzia, dal titolo "I Numeri", che fa parte di una collana di sei CD-ROM creata da Làstrego e Testa, due noti esperti di comunicazione infantile. In questo titolo, rivolto a un pubblico dai 3 ai 7 anni di età, si offre ai bambini la possibilità di prendere confidenza sia con le forme geometriche sia con i numeri, imparando così a contare e a raggruppare in insiemi i vari tipi di oggetti. Ai cinque giochi contenuti nel CD-ROM, si aggiunge una sezione speciale in cui si ha la possibilità, disponendo di una stampante, di produrre disegni in bianco e nero da colorare, oppure da ritagliare e incollare. Come avviene per i più tradizionali giochi di legno, i piccoli utenti imparano a riconoscere le forme degli oggetti mediante l'inserimento di diverse figure negli apposti spazi vuoti, oppure possono stimolare la memoria

visiva grazie alla costruzione di puzzle. Il bambino può inoltre imparare a contare con i numeri, attraverso l'utilizzo di un pallottoliere o di semplici operazioni matematiche, nonché apprendere i primi rudimenti dell'insiemistica, con piccoli giochi che richiedono un minimo di destrezza con il mouse.
Per utilizzare il programma non occorre installare nessun file all'interno del disco fisso, dato che tutto l'applicativo viene eseguito dal CD-ROM, evitando in tal modo ogni possibile problema di funzionamento al sistema operativo.

Francesco Marazzi

78-87 CD-ROMcorretto.imp 13-02-2006 17*24 Pagina 85

A spasso tra le calli

Il tempo è ancora grigio e l'acqua alta scoraggia i turisti più pigri. Il ***viaggio multimediale*** *è quindi l'alternativa migliore* ***per mantenere i piedi asciutti*** *e godersi ponti e campielli.*

Il CD Rom "Venezia", prodotto da Opera Multimedia in collaborazione con il Touring Club Italiano, è il secondo volume della collana "Guide Oro Digitali": il primo è stato dedicato a Roma e già si attende con impazienza quello su Firenze al conveniente prezzo 69.000 lire. Questo CD-ROM è un'utile e pratica guida per tutti coloro che hanno intenzione di visitare o che semplicemente amano la bellissima e romantica città lagunare. Ogni possessore di PC potrà ora girare in lungo e in largo l'intero capoluogo veneto, contando su una guida turistica personale, pronta a rispondere a qualsiasi domanda e soddisfare ogni curiosità. Molte sono le opzioni che "Venezia" offre ai viaggiatori, compresa la vantaggiosa opportunità di scegliere tra percorsi e itinerari selezionati dagli esperti del Touring Club Italiano - distinti in itinerari d'arte, architettura e storia - o di costruirsi da soli la propria visita alla "città dei dogi". La mappa, totalmente interattiva, riporta al suo interno l'esatta ubicazione dei più importanti punti di interesse turistico di Venezia: per mezzo di quest'ultima è così possibile scoprire ogni più recondito e sconosciuto angolo della città, ed evitare di rendere il nostro soggiorno una difficoltosa e inutile prova di orientamento. Il CD-ROM contiene un archivio completo di notizie storiche, informazioni e oltre 500 fotografie dei più importanti monumenti, giardini e piazze di Venezia, tra cui spiccano, per maestosità, la stupenda Piazza San Marco, il Palazzo Ducale e l'Orologio dei Mori. Non potevano mancare i leggendari Ponte di Rialto e Ponte dei Sospiri, nonché le stupende immagini tratte dal famoso e coloratissimo Carnevale e dalla pittoresca Regata Storica, eventi che ogni anno richiamano migliaia di turisti provenienti da ogni parte del mondo. Cliccando sull'opzione "Visita in realtà virtuale", dolci musiche settecentesche vi accompagneranno tra le meraviglie della città immortalata nei secoli da innumerevoli pittori e poeti, come Guy De Maupassant e F.R. de Chateubriand che gli autori del CD-ROM hanno voluto ricordare con alcuni stralci tratti dalle loro indimenticabili opere "Gil Blas" e "Memoires d'Outre-Tombe". All'interno di questo utile software è inclusa anche una comodissima mappa di ristoranti, alberghi, bar, musei e principali luoghi di divertimento, completa di indirizzi, recapiti telefonici e di una loro breve storia; potremo così scoprire tantissime curiosità come, per esempio, che il celeberrimo Caffè Flòrian di Piazza San Marco nacque nel lontano 1720 e che all'interno dei suoi locali presero vita i moti rivoluzionari del 1848 o che il detto veneziano "ombra de vin" deriva dal fatto che, nel passato, le bancarelle dei mastri vinai erano costrette a spostarsi in continuazione per servire la loro pregiata bevanda sempre all'ombra del grande campanile della Marangona. Un prodotto utile, ben fatto, solo un po' troppo costoso.

Roberto Bonin

>In dettaglio

Produttore: Opera Multimedia
Distributore: Opera Multimedia (tel. 02/89255455; www.opera-multimedia.it)
Prezzo: 99.000 lire

Requisiti:
Processore: Pentium 166 MHz o Mac 68030
Sistema: Windows 95/98, MacOs 7.5
Memoria RAM: 16 Mb
Lettore CD-ROM: 16x
Scheda Video: SVGA
Scheda Audio: compatibile Sound Blaster

> Voto: 7

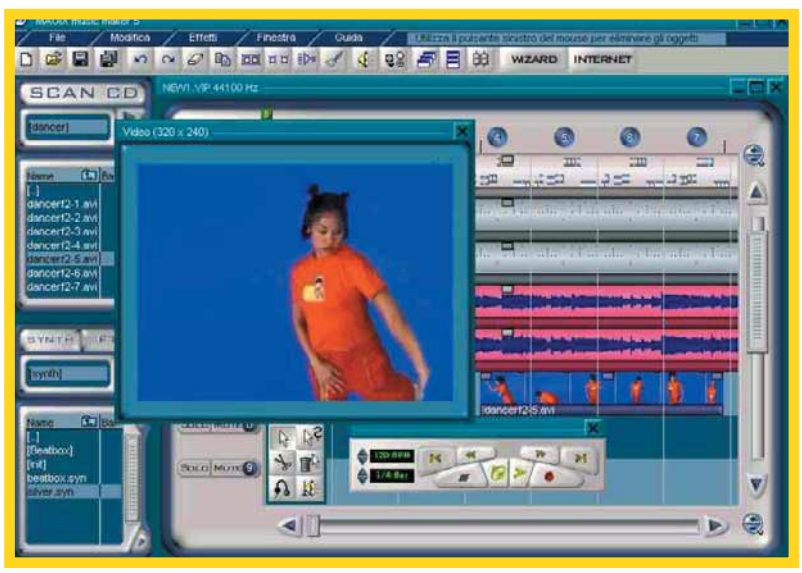
78-87 CD-ROMcorretto.imp 13-02-2006 17*24 Pagina 86

Come un DJ

***Hip-hop, techno, trance**... chi ama **comporre musica** fatta di "loop" e campionamenti da oggi ha il software che fa per lui.*

I programmi per la composizione musicale, come tante altre tipologie di software, hanno compiuto in brevissimo tempo passi da gigante. Dall'epoca in cui il semplice fatto di pilotare un sintetizzatore attraverso un computer sembrava qualcosa di miracoloso, siamo rapidamente arrivati a un presente in cui anche un programma di secondo piano è in grado di gestire centinaia di tracce MIDI, audio digitale, partiture, collegamenti via Internet e chi più ne ha più ne metta. Il problema è che, col moltiplicarsi delle funzioni, si moltiplica anche la complessità del software, e per chi non ha ambizioni professionali ma vuole semplicemente divertirsi con la musica non è l'ideale dover avere a che fare con programmi enormi, complicati, costosi e che richiedono mesi di studio per poter essere compresi a fondo. Ben venga allora Magix, una ditta tedesca che ha prodotto una coppia di software a basso prezzo, che mettono a disposizione dell'utente tutte le funzioni più utili che un moderno programma musicale possa offrire, ponendo l'accento soprattutto sulla semplicità e immediatezza d'uso.

Dei due programmi, Magix Music Studio 5 (che recensiremo in un prossimo numero) si rivolge ai musicisti di stampo più tradizionale, includendo un sequencer, un editor di partiture e via dicendo. Magix Music Maker 5 invece, che andiamo ora ad analizzare, è destinato essenzialmente a chi vuole fare musica con loop e campionamenti, e comprende un arranger a 32 piste, una batteria elettronica, un sintetizzatore e svariati accessori che consentono di creare un brano musicale completo assemblando pezzi qua e là, e persino di creare un video con lo stesso metodo.



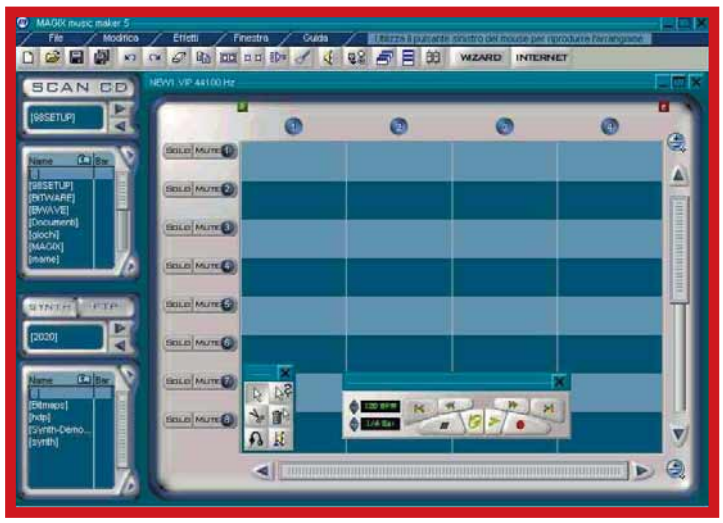
Un'interfaccia semplice e lineare

Il punto di forza di Music Maker 5 è l'estrema semplicità e linearità dell'interfaccia utente, che prevede in pratica la stessa modalità d'uso per la manipolazione degli oggetti più diversi. Sulla sinistra della schermata di Music Maker 5 ci sono due file requester, che funzionano allo stesso modo di quelli di qualunque programma che giri su Windows 95/98. Per creare un brano musicale, l'utente non ha che da andare a "pescare" degli oggetti dai requester con il mouse e trascinarli sulle piste. Ogni pista può ospitare oggetti di qualunque tipo, anche contemporaneamente, senza alcuna limitazione. Tra gli oggetti a disposizione, abbiamo:

- **file audio**: la categoria include non soltanto i comuni campionamenti in formato WAV, ma anche oggetti audio di diversi altri formati, tra cui MP3. L'utente non deve preoccuparsi di nulla poiché, una volta trascinato l'oggetto sulla pista, Music Maker 5 esegue automaticamente la conversione del file in formato WAV. Anche le tracce di un CD audio possono essere trascinate all'interno delle tracce di Music Maker 5 per essere utilizzate e manipolate; vi sono inoltre funzioni che permettono di modificare la durata o l'altezza di un campionamento;
- **file MIDI**: Music Maker 5 non è in grado di editarne il contenuto, ma può fare alcune "macromodifiche" come cambiarne la tonalità, accelerarli o rallentarli, per adattarli alle caratteristiche generali del brano;
- **file video**: anche in questo caso è ammesso un grande numero di formati; è anche possibile separare l'audio di un video dal video stesso, elaborarli separatamente e poi ricongiungerli; sono disponibili inoltre svariati effetti che permettono di modificare, filtrare e fondere le immagini;
- **"oggetti" synth**: anche sintetizzatore, campionatore e batteria elettronica (come pure eventuali altri plug-in adottati) vengono gestiti allo stesso modo, lavorando con pattern di 1-2 battute. Nel momento in cui l'oggetto synth viene trascinato sulla pista, Music Maker 5 ci propone automaticamente un pattern preprogrammato, che

78-87 CD-ROMcorretto.imp 13-02-2006 17*24 Pagina 87

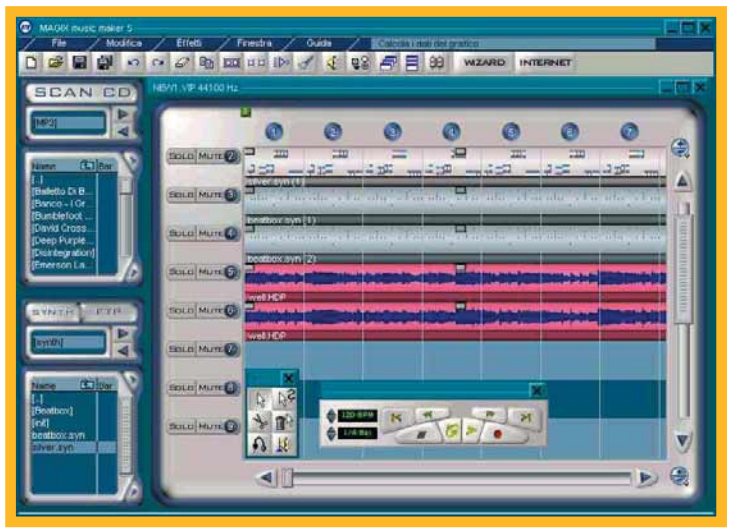
possiamo usare così com'è oppure modificare in tutto o in parte.
Tutti questi oggetti, una volta posizionati sulle piste, possono essere manipolati con identiche modalità.
Essi risultano infatti tutti dotati di "maniglie" che consentono di spostarli, allungarli e accorciarli, creare dissolvenze e così via.
Se un oggetto viene allungato a una durata superiore a quella originaria, viene automaticamente messo in "loop", ripetendosi per tutta la durata selezionata.
In questo modo, creare l'abbozzo di un brano musicale è incredibilmente semplice: basta trascinare alcuni oggetti sulle piste perché qualcosa di "ascoltabile" prenda forma.
Se questo non basta, la funzione Song Wizard si incarica di suggerire un arrangiamento a partire da un elemento selezionato.
Sottolineiamo che nella confezione di Music Maker sono inclusi due CD di



campionamenti che forniscono il materiale grezzo per incominciare, e Magix ha messo in vendita ulteriori librerie tematiche su CD.

La musica corre sul modem

Un altra dote notevole di Music Maker 5 è la disinvoltura con cui sfrutta la "risorsa Internet".
I campioni che avete a disposizione non vi ispirano e volete qualcosa di nuovo per rimettere in moto il processo creativo? Basta connettersi a Internet, premere qualche pulsante, e ci si collega al sito FTP di Magix, il cui contenuto viene visualizzato nei requester di Music Maker 5 come quello di un qualunque disco.
Magix fornisce così ai suoi utenti un archivio di suoni disponibili gratuitamente, che viene periodicamente



rinnovato. Sempre attraverso Internet è inoltre possibile scaricare (in questo caso a pagamento) dei plug-in per potenziare le funzioni di Music Maker 5 (già in questo momento è disponibile una batteria elettronica più sofisticata di quella inclusa nel software). Infine, la funzione più sorprendente: Music Maker dispone anche di una modalità "session" che consente all'utente di scambiare messaggi con altri utenti collegati a Internet, di mettere in comune dei suoni, e in generale di operare insieme sullo stesso brano musicale.
Non siamo pronti a giurare sull'efficacia di una simile modalità di interazione creativa (visto che le attuali tariffe telefoniche non consentono di rimanere collegati per mezza giornata in attesa che qualcuno a Tokyo abbia avuto l'ispirazione giusta per mixare il nostro pezzo), ma vale la pena di provare. Per non parlare delle potenzialità didattiche del collegamento in rete con un insegnante, sia via Internet che su una rete locale.

Per imparare, ma non solo

Il software è tradotto in italiano, compresa una guida in linea piuttosto completa e il manuale. Le istruzioni sono in generale piuttosto chiare ed esaurienti, anche se (non sapremmo dire se per colpa del traduttore o del testo originale) la terminologia musicale non viene sempre rispettata e c'è anche qualche vero e proprio errore che potrebbe mandare in confusione i meno esperti.
Mi lascia un po' perplesso l'inserimento del video, visto che creare un video interessante con degli spezzoni precucinati è molto più difficile che creare della musica interessante; tuttavia chi ha voglia di imparare le tecniche di montaggio e di effettistica video troverà qui divertimento a volontà.
Nel complesso, Magix Music Maker 5 è indubbiamente un software molto interessante, le cui potenzialità possono solleticare utenti molto diversi tra loro.
La sua semplicità d'uso, infatti, può attirare non solo il principiante assoluto, ma anche quel musicista esperto che, stanco di perdere l'ispirazione nell'attesa di riuscire a mettere d'accordo tre software diversi, ha bisogno di uno strumento rapido e immediato per fissare le idee.
Tutto il resto, dai video alle funzioni via Internet, sono ulteriori ciliegine sulla torta che invogliano all'acquisto.

Marco Passarello

>In dettaglio

Produttore: Magix Entertaiment Italia
Distributore: Magix (Tel. 0522/934429; www.magic.net)
Prezzo: 99.000 lire

Requisiti:
Processore: Pentium 200 MHz
Sistema: Windows 95/98/NT
Memoria RAM: 32 Mb
Lettore CD-ROM: 4X
Scheda video: Scheda video a 16 bit e risoluzione di 800x600
Scheda audio: Scheda audio a 16 bit (per integrazione file MIDI occorre un sintetizzatore MIDI)

> Voto: 8

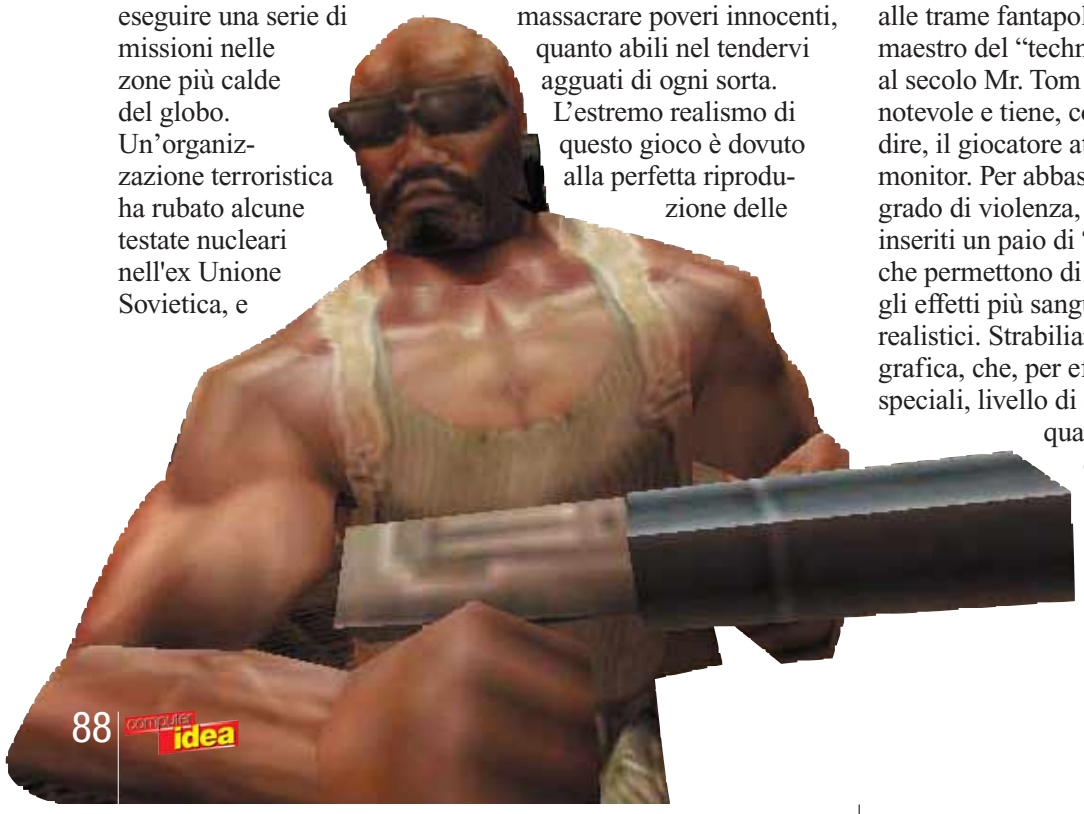
88-91 Giochi CDcorret.imp 13-02-2006 17*18 Pagina 88

Soldier of Fortune

*Benvenuti nel **mondo reale**! Il titolo della Raven promette di suscitare un bel vespaio di polemiche per la sua **violenza esasperata**. Ma rimane un **gran bel gioco**!*

Il mondo degli "sparatutto tridimensionali" sta per essere sconvolto nuovamente! La causa è Soldier of Fortune, l'ultima creazione della Raven Software, autrice a suo tempo dei vari Hexen ed Heretic, titoli che sfruttavano il motore grafico ideato della leggendaria ID di John Carmack. I ragazzi della Raven hanno preso il motore di Quake 2, e lo hanno modificato pesantemente, fino a realizzare un gioco che aveva già fatto parlare di sé prima ancora dell'uscita, per la sua straordinaria violenza e per le scene cruente che non vengono risparmiate al giocatore. In Soldier of Fortune - che prende il proprio nome a prestito da una nota rivista americana dedicata ai guerrafondai di ogni sorta - indosserete i panni di John Mullins, un mercenario che, al soldo del governo americano, dovrà eseguire una serie di missioni nelle zone più calde del globo. Un'organizzazione terroristica ha rubato alcune testate nucleari nell'ex Unione Sovietica, e Mullins dovrà recuperare e disattivare i letali ordigni. Le missioni sono ambientate in tutto il mondo: Siberia, Giappone, Kosovo, Sudan, Iraq sono solo alcune delle zone più tormentate del pianeta dove entrerete in azione. Per sviluppare il gioco la Raven si è avvalsa della consulenza di John Mullins, appunto, che, incredibile ma vero, non è solo il protagonista del gioco ma è un mercenario anche nella realtà. Il suo apporto si è rivelato decisivo per sviluppare la parte tattica di SOF: se pensate di andarvene in giro "tranquillamente" a massacrare gli avversari sulla falsariga di Quake e compagnia bella, vi state sbagliando di grosso… Dovrete prestare molta attenzione a terroristi, sicari e soldati tanto spietati nel massacrare poveri innocenti, quanto abili nel tendervi agguati di ogni sorta. L'estremo realismo di questo gioco è dovuto alla perfetta riproduzione delle armi: i tempi di ricarica, il rumore e i danni prodotti sul corpo umano dai proiettili sono stati studiati e riprodotti con una cura maniacale, e forse discutibile... L'armamentario comprende circa una ventina di armi "ufficiali", più una decina segrete. L'ambientazione, caratterizzata da un'atmosfera ispirata alle trame fantapolitiche del maestro del "techno-thriller", al secolo Mr. Tom Clancy, è notevole e tiene, come si suol dire, il giocatore attaccato al monitor. Per abbassare il grado di violenza, sono stati inseriti un paio di "lucchetti" che permettono di contenere gli effetti più sanguinolenti e realistici. Strabiliante poi la grafica, che, per effetti speciali, livello di dettaglio e qualità dell'architettura dei livelli, si pone al vertice della sua categoria, e ha ben poco da invidiare anche a giochi basati su motori tecnicamente superiori come quello di Quake 3 Arena. In definitiva, Soldier of Fortune è un gioco che si distingue dalla massa degli sparatutto tridimensionali grazie a un mix di azione/tattica/violenza che rende quest'esperienza in "solitario" davvero entusiasmante e intrigante.

Raffaello Rusconi



>In dettaglio

Genere: Sparatutto 3D
Software house: Raven Software (www.ravensoft.com)
Produttore: Activision
Distributore: Leader (Tel. 800-821177)
Prezzo: 99.000 lire

Requisiti
Processore: Pentium II 300MHz
Sistema: Windows 95/98
Memoria RAM: 64 Mb
Grafica: Direct3D
Lettore CD-ROM: 8X

> Voto: 8

88-91 Giochi CDcorret.imp 13-02-2006 17*18 Pagina 89

Close Combat IV Battle of the Bulge

*Quando un titolo arriva al **quarto episodio**, sia nel mondo del **cinema** sia in quello dei **videogiochi**, può significare solo due cose: **o ha avuto un successo strepitoso o si sta raschiando il fondo del barile**.*

>In dettaglio

Genere: Strategico in tempo reale
Software house: Atomic Games
Produttore: SSI (www.ssionline.com)
Distributore: Leader (Tel. 800-821117)
Prezzo: 89.900 lire

Requisiti
Processore: Pentium 233 MHz
Sitema: Windows 95/98
Memoria RAM: 32 Mb
Grafica: Direct3D
Lettore CD Rom: 4X

> Voto: 7

Nel dicembre del 1944, quelle che a giudizio del comando alleato dovevano essere delle semplici manovre di disturbo da parte dei tedeschi, si trasformarono in una delle più massicce controffensive germaniche della Seconda Guerra Mondiale: la battaglia delle Ardenne.
Sappiamo tutti come è andata a finire, ma ripetere le eroiche gesta dei soldati, di entrambe le parti, che si scontrarono tra il freddo e la neve delle foreste del Belgio, può essere senza dubbio interessante, soprattutto se lo si può fare con il proprio computer…
Il primo punto da considerare, analizzando Close Combat 4, è che l'azione si svolge in tempo reale e non a turni. Ciò significa che una volta impartito un ordine alle proprie truppe, queste lo metteranno in pratica immediatamente, sempre che il morale glielo permetta e senza aspettare che vengano assegnate ulteriori indicazioni agli altri plotoni.
Questo sistema simula egregiamente - specialmente quando le truppe arrivano a scontrarsi - la confusione che regnava sui campi di battaglia dell'ultimo conflitto mondiale.
Il giocatore controlla un massimo di 15 plotoni, costituiti da fanteria e mezzi corazzati. E, a seconda dello scenario scelto, può contare anche sul supporto di artiglieria e aviazione…
A ciascuna squadra è inoltre possibile assegnare armi di supporto, come mitragliatrici e mortai, o singoli mezzi corazzati.
Una delle strategie da apprendere subito è quella legata all'interazione reciproca tra fanteria e mezzi: prima di rischiare un carro armato, per esempio, è sempre meglio perlustrare con i fanti ogni zona eventualmente controllata dal nemico.
Close Combat 4 è un gioco piacevole, soprattutto per gli appassionati di storia. I programmatori, fin dalla prima uscita della serie, hanno sempre strizzato l'occhio a questo tipo di pubblico così come a quello degli amanti del "wargame tridimensionale", quello combattuto come un gioco da tavola con le miniature di piombo.
Se preferite saltellare da una piattaforma all'altra nei panni di Lara Croft, non dovreste neppure prendere in considerazione l'acquisto di CC4, ne rimarreste estremamente delusi.
Se invece non vi perdete un film di guerra e avete visto dieci volte "Salvate il Soldato Ryan", allora le cose cambiano…

Giorgio Baratto

88-91 Giochi CDcorret.imp 13-02-2006 17*18 Pagina 90

Croc 2

*Ha lo **zaino**, uno **sguardo da vincente**, la passione per l'avventura e no… **non è né Lara, né Indiana Jones**, ma il vero eroe di questi anni bui: il **coccodrillo Croc**!*

Croc, uno dei personaggi più simpatici e gommosi di questi ultimi anni fa il suo atteso ritorno anche su PC. Prodotto dalla poliedrica Electronic Arts e sviluppato dall'Argonaut Software, Croc 2 non tradisce minimamente le proprie origini, dichiarando fin da subito la sua natura spiccatamente "fanciullesca". Dopo aver salvato i suoi amici Gobbos nel primo episodio della serie, il piccolo e intrapredente coccodrillo deve salvare nuovamente la stirpe gobba dall'invasione dei Dantini, un popolo di approfittatori patentati. Il titolo è all'insegna del più classico gioco di piattaforme in 3D: la storia, infatti, prende il via dai diversi villaggi dei Gobbos, e da questi il buon Croc, parlando con svariati "gobbetti", può intraprendere tutte le sue avventure. Il titolo ricalca gli usuali e canonici, (nonché apprezzati), cliché del genere: lo scopo del gioco è muovere il piccolo coccodrillo lungo un percorso più o meno prestabilito, saltare gli ostacoli, colpire i nemici con la coda, facendo molta attenzione a non cadere in fossati, precipizi, pozzi di lava e altre simpatiche amenità di questo genere.

Durante il suo peregrinare Croc deve anche preoccuparsi di raccogliere quanti più diamanti gli sia possibile: solo così potrà comprare, in un apposito negozio gestito da uno scellerato gobbetto, dei particolari cuscinetti che, se posizionati nei punti giusti, permetteranno a Croc di raggiungere luoghi più o meno segreti. Croc può saltare, arrampicarsi sulle liane, attaccarsi a griglie sospese con le zampe anteriori e imitare il migliore Indiana Jones. Il gioco è scandito dall'incontro con i soliti "mostri" di fine livello, solitamente ben congegnati, anche se non troppo difficili da eliminare. Durante l'avventura, Croc ha la possibilità di sfidare i Dantini in diverse situazioni, come, per esempio, in una gara in motoscafo. Il punto forte del gioco rimane la grande caratterizzazione di Croc e dei Gobbos, con animazioni, movenze, e battute, curate e molto divertenti. Il titolo della EA si rivela piuttosto lungo, anche se non sempre molto impegnativo. Il punto debole, al contrario, è rappresentato dalla scarsa originalità, da una varietà di gioco non sempre elevatissima e da una realizzazione grafica che non riesce a tenere il passo con il più blasonato Rayman 2. Ma Croc 2 ci pare ancora più adatto di quello ai giocatori più giovani.

Mattia Ravanelli

>In dettaglio

Genere: Gioco di piattaforme
Software House: Argonaut Software
Produttore: Electronic Arts
Distributore: C.T.O. (Tel. 051/6167711)
Prezzo: 99.000 lire

Requisiti
Processore: Pentium II 233 MHz
Sistema: Windows 95/98
Memoria RAM: 64 Mb
Grafica: 3dfx
Lettore CD-ROM: 8X

> Voto: 7

88-91 Giochi CDcorret.imp 13-02-2006 17*18 Pagina 91

Aztec

Dalla Cryo arriva una nuova avventura ambientata in un ***periodo storico molto suggestivo****.*

>In dettaglio

Genere: Avventura interattiva
Editore: Cryo
Sviluppatore: Cryo (www.cryo-interactive.com)
Distributore: CTO (Tel. 051/6167711)
Prezzo: 99.000 lire

Requisiti
Processore: Pentium II 233 MHz
Sistema: Windows 95/98
Memoria RAM: 32 Mb
Lettore CD-ROM: 8X
Grafica: SVGA

> Voto: 6

Aztec è la storia di un giovane azteco, testimone di un atroce delitto, e che ha la sfortuna, grazie ai sotterfugi dell'assassino, di vedersi attribuito l'omicidio. Braccato dalle guardie, il protagonista dovrà riuscire a provare la sua innocenza e a far catturare il vero colpevole. È insieme una tipica avventura in soggettiva e un'esplorazione del mondo e della civiltà azteca con ambientazioni grafiche precalcolate (fisse), e la possibilità di usufruire di una visuale a 360°. Durante il gioco non mancano filmati digitali, disegnati con un certo stile, ma con un'animazione dei personaggi che lascia un po' a desiderare. I dialoghi, in italiano, sono quasi tutti prestabiliti e non lasciano molte possibilità di scelta. Il livello di interazione non è quindi particolarmente stimolante. Buone invece le musiche e gli effetti sonori, che si adattano perfettamente all'ambientazione e danno un tocco di suggestività in più. Aztec non deve essere considerato come una semplice avventura, ma come una specie di prodotto multimediale, una sorta di "enciclopedia" che durante la partita, offre all'utente moltissime notizie riguardanti la civiltà azteca. Dare un giudizio quindi ad un prodotto del genere significa fare due diverse valutazioni: il gioco vero e proprio, un'avventura come tante e poco originale, e il prodotto multimediale, ben fatto, interessante e pieno di curiosità. Consigliato solo agli appassionati delle antiche civiltà.

Francesco Marazzi

NHL Championship 2000

Quando fa freddo, prendete una ***mazza da hockey*** *e un* ***puck****...*

>In dettaglio

Genere: Simulazione sportiva
Software house: Radical Entertaiment (www.foxsports.com)
Produttore: Activision
Distributore: Leader (Tel. 800-821117)
Prezzo: 80.000 lire

Requisiti
Processore: Pentium 166MHz
Sistema: Windows 95/98
Memorie RAM: 32 Mb
Grafica: Direct3D
Lettore CD-ROM: 8X

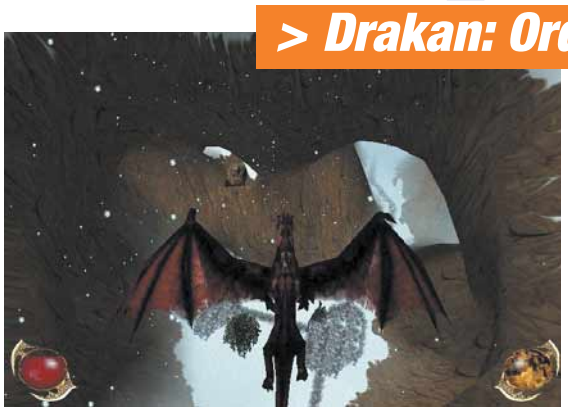
> Voto: 7

Sfidare NHL2000 e tutta la serie NHL della EA Sports è un'impresa titanica: la simulazione in questione è la migliore in ambito sportivo per PC, in quanto a giocabilità, longevità e grafica. Il risultato anche in questo caso è abbastanza scontato: NHL Championship 2000 è un titolo discreto, ma non riesce a scalfire NHL 2000. I punti di forza di questa produzione, sponsorizzata dalla Fox, sono l'elevata intelligenza artificiale delle squadre guidate dal computer (superiore anche al titolo della EA) e la maggior profondità a livello simulativo: in NHL Championship 2000 per infilare il benedetto puck in rete e battere Dominik Hasek dovrete costruire azioni molto elaborate e al tempo stesso realistiche. Nel titolo proposto dalla Radical, manca invece un po' di frenesia. Difficilmente passerete da una parte all'altra del campo seminando gli avversari come birilli. Pur perdendo il confronto a livello audio/visivo e per giocabilità con il prodotto della EA Sports, NHL Championship 2000 è comunque consigliato agli appassionati di hockey che apprezzano le finezze tattiche.

Raffaello Rusconi

92-94 Trucchi e astuziecorr.imp 13-02-2006 17*15 Pagina 92

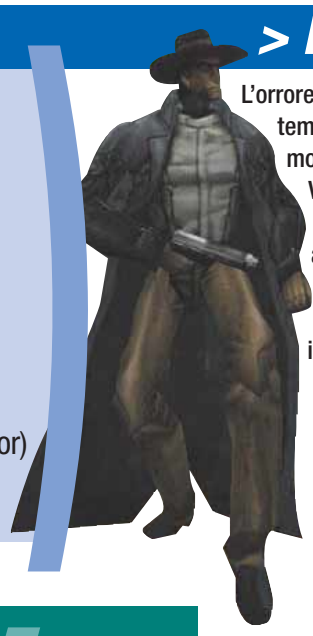
> Drakan: Order Of The Flame



In un universo come questo, popolato da draghi, maghi e mostri sopravvivere non è facile anche se si è la guerriera più esperta del globo terracqueo.
È per questo che, per risolvere più facilmente i problemi, potrebbe essere il caso di ricorrere a qualche trucchetto. Basta premere il tasto \ per abilitare la modalità messaggi. Digitate quindi uno dei seguenti codici.

> **IAMGOD:** Invincibilità
> **IAMGODDESS:** Invincibilità per l'ultimo livello
> **SMOGHEAD:** Energia al massimo
> **DEBUG ON:** Attiva la modalità debug
> **DEBUG OFF:** Disattiva la modalità debug
> **ALL WEAPONS:** In modalità debug permette di avere la lista delle armi
> **GIVE (arma):** Prende l'arma indicata
> **SWITCH:** Guarda verso il nemico più vicino
> **FOGHACK:** Disabilita la nebbia
> **OPENSEZME:** Apre le serrature delle porte
> **GIANTS:** Uccide i nemici nelle vicinanze

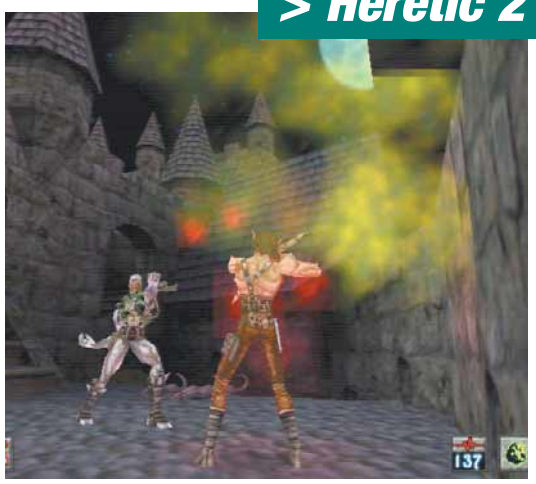
> Blood 2: The Chosen



L'orrore intorno a voi vi pietrifica e non vi dà il tempo di agire? I proiettili scarseggiano e i mostri si stanno avvicinando sempre di più? Vi sono addosso e vi stanno facendo a brandelli? È un incubo che da oggi non avrete più, perché grazie a questi codici saranno i nemici di turno ad avere paura di voi. Premere [T] per attivare le Cheat Code e inserite i seguenti codici.

> **MPGOD:** Invicibilità
> **MPKFA:** Tutte le armi
> **MPAMMO:** Tutte le munizioni
> **MPHEALTHY:** Vitalità al massimo
> **MPBEEFCAKE:** Aumenta l'energia
> **MPKILLEMALL:** Uccide tutti i nemici nel livello
> **MPGOSHOPPING:** Tutti gli oggetti
> **MPNICENURSE:** Vitalità +25
> **MPREALLYNICENURS:** Vitalità +300
> **MPWARD:** Ricevete una Ward (25 armor)
> **MPNEWCROWARD:** Ricevete una Newcroward (100 armor)
> **MPCARBONFIBER:** Ricevete un Willpower Powerup
> **MPTAKEOFFSHOES:** Invisibilità

> Heretic 2



Mostri di ogni genere tremate! Adesso nulla potrà fermarvi grazie a questa serie di codici che vi permetteranno di fare di tutto. Durante il gioco premete il tasto sopra al TAB (varia a seconda della tastiera usata, in quella Italiana corrisponde al tasto \ mentre in quella Americana al tasto ~) e digitate uno dei seguenti codici.

> **PLAYBETTER:** Attiva il God Mode
> **TWOWEEKS:** Fornisce dei PowerUp
> **VICTOR:** Uccide tutti i mostri
> **MEATWAGON:** Uccidi tutti i mostri, tranne i "boss"
> **ANGERMONSTER:** I mostri... hanno fame!
> **CRAZYMONSTERS:** I mostri impazziscono per il sangue!
> **SUCKITDOWN ALL:** Prendi tutte le armi e tutti gli oggetti

> Swat 3: Close Quarters Battle

> **nc17:** Più sangue
> **doubleshot:** Fuoco rapido
> **swatlord:** Invulnerabilità
> **biggerpockets:** Munizioni illimitate
> **iamleet:** Missione vinta
> **justin:** I sospetti non si arrendono
> **noshades:** Missioni notturne come di giorno

Un bellissimo gioco dove la sopravvivenza dei componenti della squadra è essenziale. Se trovate che i nemici sono troppo ostici, e il vostro desiderio è quello di eliminare il nemico nel più breve tempo possibile e di essere armati fino ai denti allora i trucchi seguenti fanno proprio per voi. Premete Shift + \ durante la partita poi digitate uno dei seguenti codici.

92-94 Trucchi e astuziecorr.imp 13-02-2006 17*15 Pagina 93

Might & Magic VII

> Piccoli consigli utili per iniziare bene la giornata

All'inizio dell'avventura la cosa che conta maggiormente è risparmiare il maggior numero di monete da investire poi nelle gilde dell'isola, per migliorare abilità e magie. È importante dotarsi subito della capacità di scagliare dardi di fuoco, così pure dovrete imparare la magia di guarigione. Fra le abilità importanti sono da considerarsi quelle per riparare gli oggetti, la trattativa, la percezione e per il disinnesco delle trappole. Nel gioco ogni classe d'eroi è molto rigida, quindi bisogna riflettere bene su come distribuire le varie abilità: per esempio, il guerriero non potrà mai andare oltre il livello base nel disarmare le trappole, mentre un ladro potrà arrivare al grado di Gran Maestro. Fate estrema attenzione, evitando di investire punti abilità in un personaggio che comunque non sarà poi in grado di progredire in quella skill. Il chierico per esempio deve progredire al più presto nell'abilità "trattativa". Deve poi diventare esperto nelle magie del corpo e imparare gli incantesimi che guariscono malattia, avvelenamento, paralisi e follia. Per il mago invece puntate inizialmente sulle magie del fuoco e dell'acqua, e sulle magie del "dardo di fuoco" e dell'"occhio magico". Poi passate a quella dell'aria per imparare a volare, risparmierete così tempo negli spostamenti e potrete raggiungere locazioni altrimenti inaccessibili.

Seven Kingdom II

> La potenza del popolo

Il popolo è la principale risorsa in Seven Kingdom II, lo strategico di Ubisoft uscito qualche tempo fa. Per riuscire a vincere la campagna che avete inziato, mantenete elevato il numero di abitanti delle vostre città, date loro un lavoro, e non lesinate nelle vostre donazioni di bene vari e rifornimenti. Una città di 10 abitanti cresce infatti molto più lentamente di una città di 90 persone. Per questo vi conviene dedicare un'intera città all'esclusivo reclutamento di contadini e manodopera varia da sfruttare per accrescere le vostre risorse, riparare armi e fortificazioni e aumentare così la vostra potenza.

Machines

> Come ti vinco la terza missione

In questo strategico in tempo reale dell'Acclaim, vincere non è facile. Ecco qualche dritta su come conquistare le città nella terza missione. Ordinate alle vostre truppe di seguire il "commander", selezionate quest'ultimo in prima persona e iniziate a salire verso i canaloni. Quando vedrete alcuni edifici nemici, distruggete solo le torrette e le unità. Appena vi arriveranno i rinforzi, utilizzate i "dozer" per catturare gli edifici. Con uno di questi ultimi costruite una fabbrica civile in modo da assemblare dei trasportatori per portare il minerale dal punto di estrazione sino alla fonderia. Piazzate poi le vostre unità in prossimità di ponti, o di strapiombi, per avere una posizione vantaggiosa quando arriveranno i nemici. Appena possibile organizzate un gruppo di assalto e attaccate. Una volta distrutte tutte le unità fate arrivare un dozer e conquistate tutti gli edifici.

Kingpin

> Agire nelle diverse situazioni

Mentre si gioca è possibile recuperare armi, munizioni e denaro, rompendo casse, aprendo le casseforti, cercando all'interno dei magazzini, oppure direttamente sui corpi degli avversari, (per cercare sul corpo delle vittime premete C per chinarvi sulla vittima e poi F per frugare negli indumenti). Ricordatevi che non tutte le persone che si incontrano nel gioco sono pericolose, anzi, alcune vi possono essere d'aiuto e quindi, per evitare che vi attacchino o che scappino impauriti, nascondete le armi (premendo G). Se avete deciso di assoldare qualche mercenario, potrete impartirgli l'ordine di seguirvi premendo Y e di fermarsi premendo X, oppure il comando di aprire le porte bloccate o usare gli esplosivi premendo Q seguito dal tasto F mentre puntate sull'oggetto interessato. Lo stesso tasto F è utile per azionare leve e interruttori o per girare valvole.

92-94 Trucchi e astuziecorr.imp 13-02-2006 17*15 Pagina 94

Carnby *di nuovo* nei guai

Torna Edward Carnby. Il protagonista di Alone in the Dark sta per spuntare per la quarta volta dagli schermi dei PC, ringiovanito, con più capelli e anche più arrabbiato! Charles Fiske, il suo migliore amico, è stato trovato morto su una spiaggia presso una misteriosa isola dell'Atlantico. Le indagini iniziali di Carby lo portano subito in contatto con un tale Fred Johnson che gli spiega come il buon Fiske si stesse dedicando alla ricerca di alcuni manufatti di legno contenenti una serie di iscrizioni utili a liberare una misteriosa energia. Queste le uniche anticipazioni della trama del quarto episodio della serie, che, per impianto e sistema di gioco, dovrebbe ricalcare i titoli precedenti: visuale dall'alto, ambientazione tridimensionale e sfondi precalcolati. Il progetto, sviluppato da Darkworks e pubblicato da Infogrames, dovrebbe vedere la luce nel novembre del 2000.

Dove osano *le* aquile

Arriverà qualcosa di veramente nuovo nel mondo dei videogiochi? La risposta potrebbe essere sì, se Flying Heroes manterrà le promesse. Si tratta di una sorta di Heretic 2 con le ali… A cavallo di draghi o di lucertoloni volanti, oppure a bordo di mongolfiere o alianti armati fino ai denti si dovrà combattere, in un universo fantasy, nel pianeta Hesperie, per issare sempre più in alto il vessillo del nostro clan. In uno scenario suggestivo dove castelli, torri, e fortezze sospese in aria si stagliano all'orizzonte e il cielo è un arena, si affronteranno avversari, che, secondo le anticipazioni della Illusion Software, che sta curando il progetto, saranno dotati di un'intelligenza artificiale mai vista su PC. Effetti grafici strabilianti e una cura del dettaglio quasi maniacale dovrebbero essere gli altri punti di forza del titolo. La data di uscita di Flying Heroes non è stata ancora decisa ma sarà probabilmente pubblicata da Take 2.

Shogun & Samurai

Unire gli elementi classici del gioco di ruolo con la frenesia dei giochi d'azione sembra essere l'ultimo trend in voga presso le software house. L'ultimo titolo che andrà ad aggiungersi alla lunga schiera di questi "ibridi" è Throne of Darkness. Il prodotto verrà sviluppato dalla Click Entertainment sotto l'egida della Sierra. Cuore del gioco ambientato in un Giappone medioevale, la lotta contro il cattivo della situazione, in un universo ispirato a personaggi e luoghi caratteristici alla mitologia del Sol Levante.

SOS *dal pianeta* Terra

Le novità nei giochi d'azione, soprattutto per gli "sparatutto" stile Quake o Half-Life, si susseguono senza sosta. Questa volta è il turno di Venom, in corso di sviluppo negli studi della GSC Game World. In un futuro non troppo distante, l'apocalisse è arrivata sulla terra: un gigantesco asteroide si è schiantato sulla superficie terrestre, portandosi con sé un bel po' degli abitanti del globo terracqueo. A complicare la situazione c'è anche l'invasione da parte degli alieni ospiti del corpo celeste, pronti a minacciare l'esistenza dei terrestri sopravvissuti. Il gioco sfrutterà il motore grafico ZL 3D, ideato dal gruppo di programmatori russi della the Nephilims. L'uscita è prevista per l'estate.

> Lord British: un fendente a Microsoft!

"... Electronic Arts si dedica alla PlayStation come "base" ... È ancora troppo presto per me per dare risposte su X-Box. Sospetto che Microsoft la spingerà moltissimo, e mi suona come se stia pugnalando alla schiena il Dreamcast, che ha aiutato a sviluppare. Una mossa tipica di Microsoft. Io penso che Microsoft abbia un monopolio terribile, e perciò mi è difficile desiderare di supportare qualcosa di questa società!". Parole di Richard Garriot, Lord British per gli amici - la mente dietro l'universo di Ultima, e ex-boss della Origin - estratte da un'intervista rilasciata a www.nextgame.it, una delle più autorevoli riviste italiane on-line di videogiochi.

97 Gadgetcorr.imp 13-02-2006 17*13 Pagina 97

Una **miniera** *di* **carta**

A volte, non basta vederne di tutti i colori per essere soddisfatti. Questo debbono aver pensato alla Oki quando hanno stabilito che era il caso di "impreziosire" le stampe con due colori particolari: l'oro e l'argento. La stampante Dp-5000 lavora usando speciali cartucce dedicate a queste due tinte, decisamente inusuali. Inoltre, si occupa anche di passare un velo di trasparente sulla stampa finale, in modo da renderla ancora più brillante. A parte queste piacevoli divagazioni da oreficeria, le caratteristiche della Dp-5000 sono di tutto rispetto: stampa su carta comune tramite trasferimento termico di inchiostro e con un kit aggiuntivo può anche riprodurre tonalità continue utilizzando la sublimazione del colore. Sembra un vero e proprio "gioiello", ma il prezzo è alla portata di molti: 1.190.000 lire più IVA. Oki Italia: Tel. 02/900261; www.oki.it.

> Col cinema in borsa

Non c'è dubbio che il grande schermo sia una delle più affascinanti caratteristiche del cinema, visto il grado di coinvolgimento che riesce a generare nello spettatore. Anche chi viaggia per lavoro sa che per una presentazione efficace serve un'immagine grande, dalla luminosità omogenea e dai colori brillanti. La Compaq, da sempre impegnata nel settore dei PC portatili, ha presentato il modello Mp 1600, un proiettore che, in un paio di chilogrammi di peso, riesce a condensare le tecnologie più avanzate, come il Digital Light Processing della Texas Instruments o l'aggiustamento automatico della dimensione dell'immagine in base alla risoluzione selezionata sul computer, sia esso PC o Macintosh. È inoltre disponibile separatamente un apposito adattatore con i classici ingressi composito e S-video. Certo, come cinema non è proprio a buon mercato: il proiettore costa 9.990.000 lire più IVA. Altre informazioni all'indirizzo www.compaq.it.

Copie *d'autore*

E-mail, e-commerce... Piano piano tutto diventa "elettronico" e, pertanto, si vede aggiungere una "e", col trattino, davanti al nome. Capita anche alle fotocopiatrici: la Hewlett-Packard ha proposto un "e-copier" portatile, cioè un dispositivo che acquisisce il contenuto delle pagine, per poi spedirle al PC, al palmare o direttamente a certe stampanti. Non si tratta però di un semplice scanner: il CapShare 920 è, infatti, una specie di piccolo computer che può memorizzare nei suoi 4 Mb di memoria un massimo di cinquanta pagine. Dispone anche di un display che visualizza le pagine acquisite. Il suo prezzo (anzi "e-prezzo") è di 1.084.000 lire più IVA. Altre informazioni sul sito www.capshare.hp.com o al numero 02/92121.

La stampante da **soggiorno**

Internet, oramai, è roba da soggiorno. Infatti, non c'è più bisogno di portare tutta la famiglia nello studio, davanti al computer, per poi stringersi dietro alla scrivania recuperando qua e là le sedie: da qualche tempo esistono apparecchi che consentono di visualizzare le pagine Web sul televisore, che è spesso messo in bella mostra in luoghi molto più spaziosi e accoglienti. Prima o poi in molti nascerà il desiderio di stampare su carta le immagini e i testi presi da Internet tramite il televisore. La Canon Lr1 PrintStation è una stampante a colori pensata proprio per questo. Le dimensioni e la tinta dell'involucro ricordano quelle di un videoregistratore, mentre la carta si carica dal davanti in modo da rendere più semplice il posizionamento e l'uso. Il prezzo si aggira intorno alle 600.000 lire. Per altre informazioni: Canon Italia, Tel. 02/82481; www.ccsi.canon.com.

Un DVD più **"fluido"**

Non abbiamo fatto in tempo ad abituarci alla sorprendente qualità video dei film in DVD, che ecco qualcuno proporre un sistema che la migliora ulteriormente.
Il Panasonic Dvd-H1000, da non molto disponibile negli Usa, utilizza la tecnologia a scansione progressiva per mostrare immagini dal movimento nettamente più fluido sui televisori che supportano questo standard.
Il miglioramento è dovuto al fatto che il lettore DVD invia allo schermo l'intera immagine in una sola passata, mentre normalmente l'immagine televisiva viene costruita visualizzando prima le righe dispari e poi le righe pari.
Visualizzare l'immagine tutta insieme consente un movimento privo di sovrapposizione tra fotogrammi e con una maggiore stabilità. Il Dvd-H1000 è venduto in Usa a circa sei milioni di lire. Per ora è un ambitissimo oggetto del desiderio, assieme ai televisori che supportano la scansione progressiva. Altre informazioni sul sito www.panasonic.com.

98 nel prossimo numero.imp 13-02-2006 17*08 Pagina 98

nel numero 7

nel prossimo numero > in edicola il 19 aprile

Quando acquistate un computer **avete il diritto a una garanzia a norma di legge**. Ma avete anche il dovere di saperla interpretare e sfruttare.
Computer Idea, come sempre, vi da un mano.

Internet è un'immensa collezione di risorse e servizi gratuiti: spazio su disco, cartoline elettroniche, "e-mail al telefono", enciclopedie e dizionari consultabili on-line, e chi più ne ha più ne metta.
Scoprite con noi **ciò che la Rete regala**.

Il monitor non è soltanto una periferica. Spesso è anche questione di salute e efficienza. Ecco perché **è importante sapere scegliere un modello di buona qualità**, e, soprattutto, adatto alle proprie esigenze.
Noi abbiamo provato **8 tra i migliori monitor a 17" oggi disponibili**.

Avete mai desiderato diventare editori di voi stessi?
Bene, dal prossimo numero il nostro Esperto vi spiegherà, con la consueta semplicità, **come progettare, realizzare e pubblicare la vostra pagina Web** su Internet.

E poi il **consueto appuntamento con il Passo a Passo, che vi insegnerà come**

…ritoccare le vostre **fotografie**
…ricevere i **fax** con il computer
…connettere direttamente **due computer** con un cavo
…comprimere i file con **WinZip**
…configurare il vostro **monitor**
…modificare il **pulsante** di Avvio in Windows
…utilizzare le "**macro**" in Word

I contenuti sono soggetti a cambiamenti